

NAVTEQ
MAPS™



Multimedia Navigationssystem StreetMate GT-35T-3D

Multimedia Navigationssystem StreetMate GT-35T-3D

Kapitel I: Gerätebeschreibung

Kapitel II: GPS-Navigation



Sicherheitshinweise und Gewährleistung	10
Entsorgung von elektrischen und elektronischen Geräten	12
Ihr neues Navigationsgerät.....	13
Das Gerät im Überblick	16
Einführung GPS	16
Lieferumfang	16
Navigation	16
Multimedia	17
Produktdetails.....	18
Vorderseite	18
Rückseite	18
Oberseite	19
Linke Seite	19
Rechte Seite	19
Erste Schritte	20
Halterung anbringen	20
Akku aufladen	20
Navigationsgerät ein- und ausschalten	21
Anschluss an Ihren Computer	21
Bedienung des Touchscreens per Touchpen (Stift)	22
Die Benutzeroberfläche.....	23
Hauptmenü	23
GPS	23
Musik	24
Video	26
Bilder	28
E-Book	29
Setup	30
Batterie	30
Sprache	31



Display	31
Zeit	32
Lautstärke	32
System	33
Produktempfehlungen.....	34
Technische Daten	35



4. Erweiterter Modus	110
4.1 Kartenanzeige	111
4.1.1 Symbole auf der Karte	117
4.1.1.1 Anzeige für Akku, Qualität des GPS-Signals und Fahrzeugtyp	117
4.1.1.2 Statusanzeigzeile	119
4.1.1.3 Die nächsten zwei Ereignisse auf der Route	121
4.1.2 Objekte auf der Karte	123
4.1.2.1 Straßen	123
4.1.2.2 Arten von 3D-Objekten	123
4.1.2.3 Bestandteile der aktiven Route	124
4.1.3 Umleitungsmenü	128
4.1.4 Cursor-Menü	129
4.1.5 Positionsmenü	132
4.1.6 Routeninformationsanzeige	133
4.1.7 Fahrtinformationsanzeige	137
4.1.7.1 Fahrtcomputer	142
4.1.8 Schnellzugriff	143
4.1.9 GPS-Datenanzeige	146
4.2 Suchmenü	149
4.3 Routenmenü	150
4.4 Menü „Verwalten“	152
4.4.1 Gespeicherte Routen verwalten	153
4.4.2 Letzte Ziele verwalten	153
4.4.3 Routenaufzeichnungen verwalten	154
4.4.4 Favoriten verwalten	156
4.4.5 POIs verwalten	156
4.4.6 Gespeicherte Suchkriterien verwalten	159
4.4.7 Benutzerdaten verwalten	160
4.5 Einstellungsmenü	162
4.5.1 Die Kartenanzeige konfigurieren	165
4.5.2 Audioeinstellungen	167
4.5.3 Routenplanungsoptionen	168
4.5.4 Regionale Einstellungen	172
4.5.5 Navigationseinstellungen	174

4.5.6 Warneinstellungen	176
4.5.7 GPS-Einstellungen	178
4.5.8 TMC-Einstellungen	179
4.5.9 Menüeinstellungen	181
4.5.10 Geräteeinstellungen	182
4.5.11 Routenaufzeichnungseinstellungen	183

5. Installation des POI-Finders	184
1. Verbindung zum PC herstellen	185
2. Installation des Synchronisationsprogramms auf dem PC	186
3. Registrierung im Internet	187
4. Auswahl, Nutzung und Aktualisierung der POIs	189
5. Synchronisierung der POIs	190
6. Glossar	196
7. Endbenutzer-Lizenzvertrag	199



Sicherheitshinweise und Gewährleistung

- Die Informationen in diesem Handbuch können ohne Bekanntmachung geändert oder erweitert werden.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.
- Bewahren Sie alle zum Produkt gehörenden Teile sorgfältig auf.
- Vorrang vor den Anweisungen des Gerätes hat immer die jeweils gültige Straßenverkehrsordnung.
- Verwenden Sie das Gerät lediglich als Navigationshilfe. Durch die Weiterentwicklung von Straßen, Navigation und elektronischen Karten ist nicht gewährleistet, dass das Gerät stets die aktuelle Situation richtig wiedergibt. Beachten Sie deshalb unbedingt alle anderen verfügbaren Informationsquellen wie die aktuellen Straßenverhältnisse, visuelle Signale und andere Einrichtungen, die den Verkehr regeln. Die Bedienung des Gerätes während der Fahrt kann zu Unaufmerksamkeit im Straßenverkehr und damit zu Unfällen oder Kollisionen mit schweren oder tödlichen Verletzungen führen.
- Informationen über Software-Updates und -Upgrades finden Sie gegebenenfalls auf der Internetseite des Herstellers.
- Die Abbildungen in diesem Handbuch sind beispielhaft und entsprechen nicht unbedingt dem aktuellen Stand des Produkts.
- Gehen Sie stets vorsichtig mit dem Navigationsgerät um. Lassen Sie es nicht fallen. Vermeiden Sie Stöße oder Schläge und verwenden Sie keine aggressiven, flüssigen Lösungsmittel, Chemikalien oder starke Reinigungsmittel für das Gerät oder den Touchscreen. Reinigen Sie das Navigationsgerät immer nur mit einem trockenen und weichen Tuch.
- Während der Fahrt sollten Sie am Gerät keine Einstellungen vornehmen.
- Setzen Sie das Gerät nicht über einen längeren Zeitraum intensiver Sonneneinstrahlung aus. Dadurch kann die Batterie überhitzt werden, was einen fehlerhaften Betrieb zur Folge haben kann.
- Wechseln oder entfernen Sie die SD-Karte nur bei ausgeschaltetem Gerät (Schalter OFF) und nie während des laufenden Betriebes.

- Setzen Sie die SD-Karte vorsichtig und richtig herum in den Slot ein. Unsachgemäßes Einsetzen kann den Slot oder die Karte zerstören.
- Großes Verkehrsaufkommen kann den Empfang von Satellitensignalen stören. Dadurch kann das System zeitweise keine Positions- und Navigationsinformationen weitergeben.
- Funkgesteuerte Kommunikationsgeräte (wie beispielsweise Mobiltelefone) können den Empfang von Satellitensignalen stören und zur Instabilität der Funktionsweise führen.
- Das Navigationsgerät muss sicher im Fahrzeug untergebracht sein. Beachten Sie dazu folgende Punkte:
 - Montieren Sie das Gerät so, dass es fest im Fahrzeug installiert ist.
 - Platzieren Sie das Gerät an einer Stelle im Fahrzeug, an der es leicht einsehbar ist, aber nicht die Sicht auf die Straße versperrt und den Fahrer nicht in seiner Tätigkeit behindert.
- Sie erhalten bei Kauf dieses Gerätes zwei Jahre Gewährleistung auf Defekt bei sachgemäßem Gebrauch. Bitte beachten Sie auch die allgemeinen Geschäftsbedingungen!
- Bitte verwenden Sie das Gerät nur in seiner bestimmungsgemäßen Art und Weise. Eine anderweitige Verwendung führt eventuell zu Beschädigungen am Produkt oder in der Umgebung des Produktes.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Öffnen Sie das Produkt niemals eigenmächtig.
- Führen Sie Reparaturen nie selber aus!
- Tauchen Sie das Produkt niemals in Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Bei Schäden, die durch unsachgemäße Bedienung entstehen, erlischt gegebenenfalls der Garantieanspruch an den Hersteller.
- Es wird keine Haftung für Folgeschäden übernommen.
- Vermeiden Sie den Gebrauch des Gerätes in folgenden Umgebungen:
 - Bei großen Temperaturschwankungen, Temperaturen über 60° oder unter 0° Celsius in Gebieten mit hohem Druck, Staub oder elektrostatischen Störungen und hoher Feuchtigkeit.
- Vermeiden Sie den Einfluss von störenden Strahlungen. Diese können durch elektronische Geräte entstehen und den korrekten Empfang des Satellitensignals stören.



- Als Fahrer eines Kfz sollte man während der Fahrt keine Foto-, Video- und Textdateien betrachten. Die Verwendung von Kopfhörern während der Fahrt ist verboten.

HINWEIS: Auf Flugreisen empfehlen wir Ihnen, das Navigationsgerät sorgfältig im Gepäck zu verstauen, und möglichst nicht im Handgepäck der Durchleuchtung bei Personenkontrollen auszusetzen. Für Schäden, die durch solche Strahlungen verursacht werden, haftet der Hersteller nicht.

Entsorgung von elektrischen und elektronischen Geräten

Ihr neues Produkt wurde mit größter Sorgfalt entwickelt und aus hochwertigen Komponenten gefertigt. Trotzdem muss das Produkt eines Tages entsorgt werden. Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne bedeutet, dass Ihr Produkt am Ende seiner Lebensdauer getrennt vom Hausmüll entsorgt werden muss.

Bitte bringen Sie in Zukunft alle elektrischen oder elektronischen Geräte zu den eingerichteten kommunalen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde. Diese nehmen Ihre Geräte entgegen und sorgen für eine ordnungsgemäße und umweltgerechte Verarbeitung. Dadurch verhindern Sie mögliche schädliche Auswirkungen auf Mensch und Umwelt, die sich durch unsachgemäße Handhabung von Produkten am Ende von deren Lebensdauer ergeben können. Genaue Informationen zur nächstgelegenen Sammelstelle erhalten Sie bei Ihrer Gemeinde.



Sehr geehrte Kunden,

wir danken Ihnen für den Kauf des neuen NavGear Multimedia Navigationssystems StreetMate GT-35T-3D. Sie haben ein Produkt erworben, das entwickelt wurde, um den höchsten Ansprüchen gerecht zu werden, sowohl technisch als auch im Hinblick auf Zuverlässigkeit, Ausstattung und Bedienkomfort.

Damit Sie Ihr neues Navigationsgerät optimal nutzen können, lesen Sie bitte diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch und befolgen Sie die hier aufgeführten Hinweise und Tipps.

Verwenden Sie bitte ausschließlich Originalzubehör, um Beschädigungen am Produkt zu vermeiden. Bei Schäden, die durch unsachgemäße Bedienung, oder durch den Anschluss an nicht kompatible Geräte entstehen, erlischt gegebenenfalls der Garantieanspruch gegenüber dem Hersteller. Es wird in diesen Fällen auch keine Haftung für Folgeschäden übernommen.

Bitte beachten Sie IMMER die Regeln der jeweils gültigen Straßenverkehrsordnung und folgen Sie den Anweisungen des Navigationsgerätes nur, wenn dabei keine Verkehrsregeln verletzt werden.

Ihr neues Navigationsgerät verfügt über zusätzliche Funktionen zur Wiedergabe von Filmen, Audiodateien, Bildern und Textdateien.

Diese Funktionen sind einfach zu bedienen und werden im ersten Teil der vorliegenden Bedienungsanleitung, zusammen mit den Grundfunktionen des Gerätes erklärt.

Außerdem ist der Staumeldeservice „TMC“ (traffic message channel) integriert. Um TMC nutzen zu können, genügt es, die mitgelieferte TMC-Antenne an den entsprechenden Anschluss Ihres Navigationsgerätes anzuschließen. Die TMC-Funktion ist automatisch, wenn das Navigationsgerät eingeschaltet wird.

Der zweite Teil dieser Bedienungsanleitung bezieht sich auf die GPS-Navigation. Diese Funktion können Sie verwenden, nachdem Sie die mitgelieferte Speicherkarte mit den Kartendaten in das Gerät eingelegt haben. Das Kartenmaterial und die Software zur Navigation befinden sich auf dieser Speicherkarte.

Bewahren Sie die Karte besonders gut auf und schützen Sie die Daten durch die Anfertigung einer Sicherheitskopie.





Das Modell StreetMate GT-35T-3D ist ein modernes GPS-Navigationsgerät mit einem aktuellen Prozessor und eingebautem Lithium-Ionen Akku. Es unterstützt neben mobiler Navigation das Abspielen von Video- und Audiodateien, das Betrachten von digitalen Fotos und das Lesen von Textdateien.

Einführung GPS

Das Global Positioning System (GPS) ist ein satellitenbasiertes Navigationssystem, das seine Daten von einem Netzwerk von 28 Satelliten bezieht. Diese sind so in Erdumlaufbahnen platziert, dass sie jederzeit flächendeckend operieren.

GPS-Geräte, wie zum Beispiel Navigationsgeräte, empfangen die Signale mehrerer Satelliten und errechnen daraus ihre aktuelle Position.

Lieferumfang

- NavGear Multimedia Navigationssystem StreetMate GT-35T-3D
- Touchpen (Kontaktstift für das Touchscreen-Display)
- TMC-Antenne
- Kfz-Ladeadapter
- USB-Daten- und Ladekabel
- Software-CD
- Halterung für die Windschutzscheibe
- Halteklammer
- SD-Speicherkarte mit den Karteninformationen
- Bedienungsanleitung

Navigation

Nähere Informationen zur Benutzung der Navigations-Funktion finden Sie in Kapitel II.



Multimedia

Der Audio-Player unterstützt die Formate WMA(9), MP3 und WAV. Die Wiedergabe erfolgt entweder über den eingebauten Lautsprecher oder über angeschlossene Kopfhörer.

Der Video-Player unterstützt die Formate AVI, ASF, MOV und MPG.

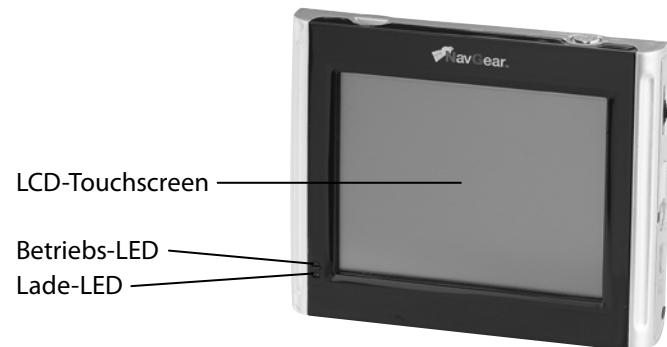
Sie können Videodateien mit einer Auflösung von 320x240 Pixel im Vollbildmodus in hervorragender Qualität betrachten.

Der Bildbetrachter unterstützt die Formate JPG, PNG und TIFF.

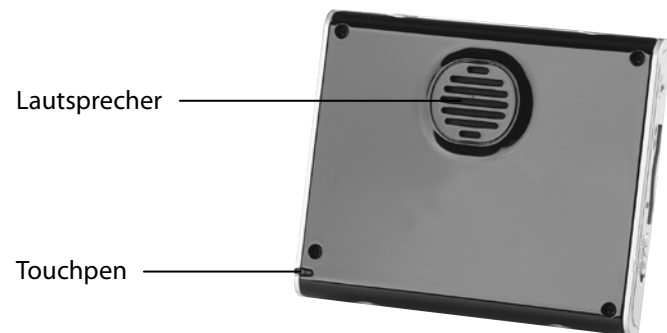
Die E-Book Funktion ermöglicht die Anzeige von Dateien im txt-Format.



Vorderseite



Rückseite



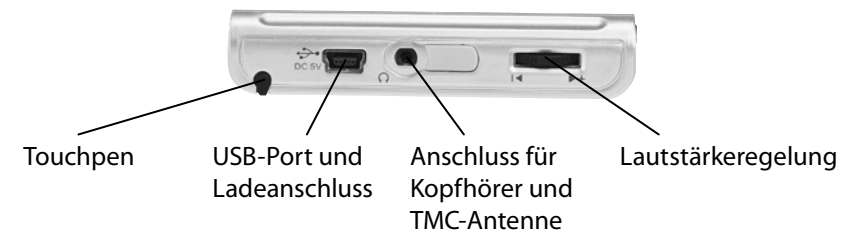
Oberseite



Linke Seite

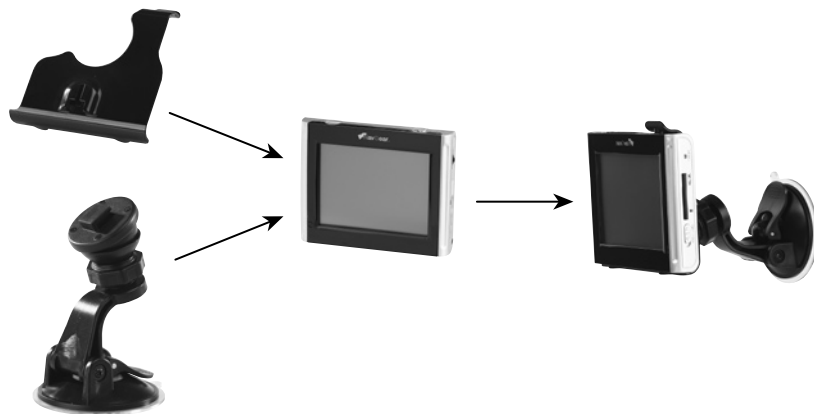


Rechte Seite





Halterung anbringen



HINWEIS: Achten Sie darauf, dass der Saugnapf wirklich fest an der Windschutzscheibe sitzt, bevor Sie das Navigationsgerät daran befestigen.

Akku aufladen

Wenn die Akkukapazität zu gering wird, blinkt die Betriebs-LED rot. Der Akku des Navigationsgerätes kann auf drei Arten geladen werden:

1. Über den Kfz-Ladeadapter: Schließen Sie den mitgelieferten Kfz-Ladeadapter an den Zigarettenanzünder Ihres Fahrzeuges und an den Ladeanschluss des Navigationsgerätes an. Der Ladevorgang startet automatisch.
2. Über ein externes Ladenetzteil (nicht im Lieferumfang, siehe Produktempfehlungen): Laden Sie das Navigationsgerät mit Hilfe eines externen Netzteils an einer herkömmlichen Steckdose.
3. Über das mitgelieferte USB-Daten- und Ladekabel.

HINWEISE ZUM LADEN DES AKKUS: Laden Sie den Akku vor der ersten Verwendung einmal komplett auf. Die Ladezeit beträgt etwa 3 Stunden. Wenn der Akku geladen wird, leuchtet die Lade-LED blau. Schalten Sie das Navigationsgerät immer aus, bevor Sie es von der Lade-Stromversorgung trennen.

Navigationsgerät ein- und ausschalten

Schieben Sie den Ein/Aus-Schalter links am Gehäuse auf ON, um das Navigationsgerät einzuschalten.

Nach dem Einschalten wird Ihnen das Hauptmenü angezeigt.

Wenn Sie das Navigationsgerät mit der Ein/Aus-Taste in den Bereitschaftsmodus schalten, wird die letzte Anwendung gespeichert. Nach dem erneuten Einschalten mit der Ein/Aus-Taste wird diese dann gleich angezeigt.

Wenn Sie das Navigationsgerät für längere Zeit nicht verwenden wollen, schalten Sie es mit dem Ein/Aus-Schalter an der linken Seite des Gerätes aus (Schalter auf OFF schieben).

Anschluss an Ihren Computer

Stellen Sie sicher, dass das Navigationsgerät ausgeschaltet und von externen Ladegeräten getrennt ist. Verbinden Sie das Navigationssystem über die Mini-USB-Schnittstelle auf der rechten Seite des Gerätes mit dem USB-Anschluss an Ihrem Computer. Auf diese Weise können Sie Dateien zwischen Navigationssystem mit eingelegter SD-Speicherkarte und Computer übertragen, sowie Dateisicherungen durchführen.

Bei Betriebssystemen ab Windows 2000 werden das angeschlossene Navigationsgerät und eine eingelegte SD-Speicherkarte automatisch als neue Wechseldatenträger erkannt, wenn die USB-Verbindung hergestellt wird. Bitte achten Sie darauf, auf welchen Datenträger Sie schreiben. Trennen Sie das Navigationsgerät von Ihrem Computer, indem Sie die Funktion „Sicheres Entfernen“ (rechts unten in der Taskleiste) verwenden.

HINWEIS: Sichern Sie wichtige Systemdaten stets auf einem externen Medium, bevor Sie diese Daten updaten.

Um Datenverlust zu vermeiden, sollten Sie folgende Aktionen nicht durchführen, wenn Navigationsgerät und Computer verbunden sind:

- Trennen der USB-Verbindung
- Drücken des Reset-Buttons
- Schließen der laufenden Anwendung auf dem Computer



Bedienung des Touchscreens per Touchpen (Stift)

Der beigegefügte Touchpen erleichtert Ihnen die Bedienung des Touchpads. Er ist auf der Rückseite rechts im Gehäuse versenkt. Der Touchpen ist am hinteren Ende ausziehbar.



- **Klicken mit dem Touchpen**

Sobald Sie mit dem Touchpen auf einen Menüpunkt klicken, öffnet sich das Menü und Sie können weitere Funktionen wählen.

- **Ziehen mit dem Touchpen**

Klicken Sie zuerst auf einen Punkt in der Karte und ziehen Sie dann den Touchpen an den Zielort. Auf diese Weise können Sie eine Route bestimmen.

ACHTUNG: Eine abgebrochene Stiftspitze, die Verwendung eines Kugelschreibers oder anderer spitzer Gegenstände können das Display beschädigen.

Nach dem Einschalten des Navigationsgerätes wird Ihnen das Hauptmenü angezeigt.

Hauptmenü



Im Hauptmenü haben Sie die Auswahl zwischen den verschiedenen Anwendungen des Navigationsgerätes. Diese können Sie mit dem Touchpen auswählen. Außerdem werden Ihnen das aktuelle Datum, die Uhrzeit und der aktuelle Akkuladestatus angezeigt.

GPS

Klicken Sie auf das GPS-Symbol, um eine Navigation zu starten. Wählen Sie zur ersten Orientierung des Gerätes ein offenes Gelände ohne abschirmende Einrichtungen. Bleiben Sie eine Weile auf der gleichen Stelle. Zur ersten Ermittlung der Position kann das Gerät einen etwas längeren Zeitraum (10-15 Minuten) benötigen. Nähere Informationen zur Benutzung der Navigations-Funktion finden Sie in Kapitel II.



DEU

Musik

Klicken Sie auf den Menüpunkt „Musik“, um Musikdateien im WMA-, MP3- oder WAV-Format, die auf der eingelegten SD-Karte gespeichert sind, wiederzugeben.



Die Anzeigen und Buttons im Musik-Player haben folgende Bedeutungen:

	Spieldauer und Titel	Dauer und ID3-Tag – Informationen des aktuellen Musiktitels
	Zeit	Bereits gespielte Zeit des aktuellen Musiktitels
	Play	Status des aktuellen Musiktitels, hier: Wiedergabe
	Repeat	Wiedergabestatus des aktuellen Musiktitels, hier: Wiederholungsmodus
	Shuffle	Wiedergabestatus der vorhandenen Musikdateien, hier: Wiedergabe in zufälliger Reihenfolge



DEU

	Play	Startet die Wiedergabe
	Pause	Hält die Wiedergabe an
	Stopp	Stoppt die Wiedergabe
	Zufällige Wiedergabe (Shuffle)	Kann aktiviert oder deaktiviert werden, Status wird im Statusfenster eingeblendet
	Wiedergabe wiederholen (Repeat)	Kann aktiviert oder deaktiviert werden, Status wird im Statusfenster eingeblendet
	Leiser / Lauter	Verringert oder erhöht die Lautstärke
	Titelübersicht	Zurück zum Ordnerinhalt
	Zurück	Spielt den vorherigen Titel ab
	Weiter	Spielt den nächsten Titel ab
	Schließen	Schließt die Anwendung und kehrt zurück zum Hauptmenü
	Fortschrittsbalken	Diese Anzeige können Sie ebenfalls mit dem Stift regeln: Verschieben Sie den Regler nach links beziehungsweise nach rechts, um die gewünschte Stelle im Lied abzuspielen.



DEU

Video
Klicken Sie auf den Menüpunkt „Video“, um Videodateien im AVI-, ASF-, MOV- oder MPG-Format, die auf der eingelegten SD-Karte gespeichert sind, wiederzugeben.



Die Anzeigen und Buttons im Video-Player haben folgende Bedeutungen:

	Play	Startet die Wiedergabe
	Pause	Hält die Wiedergabe an
	Stopp	Stoppt die Wiedergabe
	Vollbildmodus	Schaltet den Vollbildmodus ein
	Leiser / Lauter	Verringert oder erhöht die Lautstärke
	Titel	Zeigt den Titel des aktuell abgespielten Videos an



DEU

	Titelübersicht	Zurück zum Ordnerinhalt
	Zurück	Spielt das vorherige Video ab
	Weiter	Spielt das nächste Video ab
	Schließen	Schließt die Anwendung und kehrt zurück zum Hauptmenü
	Fortschrittsbalken	Diese Anzeige können Sie ebenfalls mit dem Stift regeln: Verschieben Sie den Regler nach links, beziehungsweise nach rechts, um die gewünschte Stelle im Video abzuspielen.



DEU

Bilder

Klicken Sie auf den Menüpunkt „Bilder“, um auf der eingelegten SD-Karte gespeicherte Bilder und Fotos im JPG-, PNG- oder TIFF-Format anzusehen.



Die Anzeigen und Buttons in der Bildansicht haben folgende Bedeutungen:

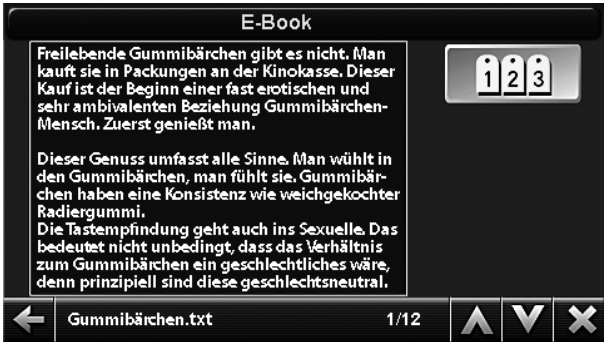
	Verkleinern	Verkleinert das Bild
	Vergrößern	Vergrößert das Bild
	Vollbildmodus	Schaltet den Vollbildmodus ein
	Drehen	Dreht das Bild im Uhrzeigersinn
	Titelübersicht	Zurück zum Ordnerinhalt
	Zurück / Weiter	Zeigt das vorherige / nächste Bild an
	Schließen	Schließt die Anwendung und kehrt zurück zum Hauptmenü
	Bildname	Zeigt den Namen des aktuellen Bildes an



DEU

E-Book

Klicken Sie auf den Menüpunkt „E-Book“, um auf der eingelegten SD-Karte gespeicherte TXT-Dateien (z.B. Bücher und Kurzgeschichten) anzuzeigen.



Die Anzeigen und Buttons in der E-Book Ansicht haben folgende Bedeutungen:

	E-Book Name	Zeigt den Namen des aktuellen E-Books an
	Seiten	Anzeigestatus der aktuellen Textdatei, hier Seite 1 von 12
	Titelübersicht	Zurück zum Ordnerinhalt
	Zurück / Weiter	Zeigt die vorherige / nächste Seite an
	Schließen	Schließt die Anwendung und kehrt zurück zum Hauptmenü



Setup

Klicken Sie den Button „Setup“, um zum Einstellungs Menü für das Navigationsgerät zu gelangen. In diesem Einstellungs Menü finden Sie weitere Menüpunkte:



- Batterie**

Klicken Sie auf den Button „Batterie“, um den aktuellen Ladestatus des integrierten Akkus anzuzeigen.



- Sprache**

Klicken Sie auf den Button „Sprache“, um eine andere Dialogsprache einzustellen. Verfügbar sind unter anderem Englisch, Deutsch und Französisch.



- Display**

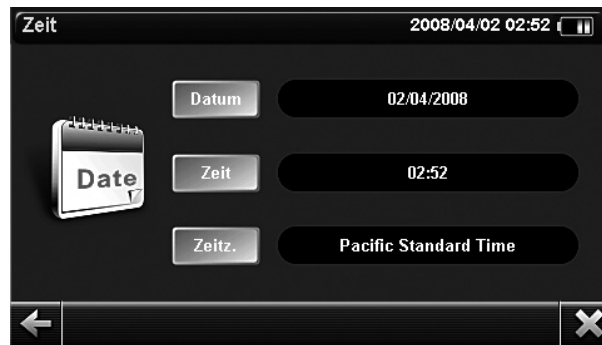
Klicken Sie auf den Button „Display“, um die Anzeigeeoptionen einzustellen. Sie können im oberen Balken durch Klicken auf die Symbole - und + die Helligkeit der Anzeige ändern. Im unteren Menü können Sie durch Klicken auf die Pfeile links und rechts die Art der Displaybeleuchtung einstellen, hier: Immer eingeschaltet.





• Zeit

Klicken Sie auf den Button „Zeit“, um Datum und Uhrzeit einzustellen. Klicken Sie dazu auf „Datum“ und „Zeit“. Mit dem Button „Zeit.“ können Sie die Zeitzone festlegen, in der Sie sich gerade befinden. Für Deutschland legen Sie hier „Central European Standard Time“ fest.



• Lautstärke

Klicken Sie auf den Button „Lautstärke“, um die Systemlautstärke des Gerätes zu ändern. Verwenden Sie zum Ändern der Lautstärke die Buttons – und +. Setzen Sie mit dem Touchpen einen Haken bei „Tastentöne“, um einen Ton als Tastenquittung einzuschalten. Entfernen Sie den Haken wieder, um die Tastentöne auszuschalten.



• System

Klicken Sie auf den Button „System“, um Informationen über die aktuelle Firmware-Version anzuzeigen. Klicken Sie auf „Kalibrierung“, um mit dem Touchpen das Touchscreen-Display neu zu kalibrieren.





Sehr geehrte Kunden,

bitte beachten Sie die folgenden Produktempfehlungen. Die hier aufgeführten Produkte sind eine sinnvolle Ergänzung zu Ihrem Navigationsgerät. Sie können diese Produkte unter www.pearl.de erwerben.

• PX-2094 USB-Netzteil

Mit dem USB-Netzteil können Sie das Navigationsgerät an eine herkömmliche Steckdose anschließen und es dort aufladen. Das ist besonders praktisch, wenn Sie das Navigationsgerät beispielsweise nicht im Auto, dafür aber mit dem Fahrrad verwenden.

• PX-2100 Saugnapf-Adapter

Mit dem Saugnapf-Adapter können Sie Ihr Navigationsgerät auch an Stellen befestigen, die für einen Saugnapf nicht glatt genug sind, zum Beispiel am Armaturenbrett.

• PX-2087 NavGear Navihalterung für Lüftungsgitter

Mit dieser praktischen Halterung können Sie Ihr Navigationsgerät am Lüftungsgitter Ihres Fahrzeuges befestigen und haben so freie Sicht.

• PX-2102 NavGear Navi-Schutztasche „Shock-Protect“

Die Schutztasche ist eine praktische und sichere Aufbewahrung für Ihr Navigationsgerät. Die Tasche ist wasserabweisend, schützt vor Stößen und direkter Sonneneinstrahlung.

• PX-2080 NavGear Fahrradhalter für Navi

Die Fahrradhalterung - das ultimative Zubehör für Radtour-Fans. Mit ihr befestigen Sie das Navigationsgerät an Ihrem Fahrrad.

Gewicht: ca. 170g

Maße: 98 x 80 x 16mm

Display: 3,5" Touchscreen, TFT, 65.000 Farben, Auflösung 320 x 240 Pixel

CPU: SAMSUNG S3C2416, 400 MHz

Betriebssystem: Microsoft WinCE.NET5.0 (Core Version)

Integrierter Speicher: 64 MB DDR2 SDRAM

Integrierter TMC-Empfänger

Kompatible Audio-Dateien: WMA9, MP3, WAV

Kompatible Video-Dateien: AVI, ASF, MOV, MPG

Kompatible Bild-Dateien: JPG, PNG, TIFF

Akku: 3,7V, 750mAh Li-Ionen Akku, maximal 2 Stunden Betriebszeit

Stromversorgung: 5V Kfz-Ladeadapter oder Ladenetzteil (optionales Zubehör)

Eingabegerät: Touchpen

Tonausgabe: integrierter Lautsprecher, Kopfhörer

Speicherkartenslot: unterstützt SD-Speicherkarten bis maximal 2GB

Startzeiten der Navigationssoftware:

- aus ausgeschaltetem Zustand: bis zu 45 Sekunden
- aus Betriebsbereitschaft: bis zu 38 Sekunden
- aus laufendem Betrieb: bis zu 5 Sekunden

Positionsgenauigkeit: bis zu 3 Meter

Geschwindigkeitsgenauigkeit: < 10 Meter; 0,1m/s

GPS-Frequenz: 1575,42 MHz

Empfindlichkeit: -156 dBm

GPS-Modul: Hochempfindlicher Empfänger (28 Kanäle), integrierte CPU

Integrierte Antenne

Audio-Ausgang: 2,5 mm Stereo-Kopfhöreranschluss

Optimale Temperatur bei Betrieb: 0°C bis 60°C

Optimale Temperatur bei Lagerung: 0°C bis 80°C



**Sehr geehrte Kunden,**

das StreetMate GT-35T-3D wurde für den Gebrauch im Auto optimiert. Sie können das Gerät ganz leicht mit dem Touchpen bedienen, indem Sie die Schaltflächen und die Karte auf dem Display antippen.

Das StreetMate GT-35T-3D kann Routen für die gesamte installierte Kartenregion planen; Sie müssen nicht zwischen verschiedenen Landkarten wechseln oder eine ungenaue Übersichtskarte verwenden, um zwischen Kartenbereichen oder Ländern zu navigieren.

Aktionen	Anleitung
Den ausziehbaren Stift verwenden	Verwenden Sie den Touchpen, um Menüpunkte und Punkte auf der Karte anzuklicken und auf der Karte zu ziehen.
Das Display doppelt antippen	Sie müssen das Display nicht doppelt antippen, um Aktionen auszuführen. Für Schaltflächen und Steuerelemente reicht einfaches Antippen aus.
Stiftbewegungen (Halten & Ziehen)	Es sind keine Stiftbewegungen notwendig, um auf die wichtigsten Navigationsfunktionen zuzugreifen. Sie müssen das Display nur in folgenden Fällen halten und ziehen: • Um den Regler auf einem Schieber zu verschieben. • Um die Karte zu verschieben: Tippen Sie die Karte an und bewegen Sie sie in die gewünschte Richtung. • Um die Kartenanzeige schnell zu öffnen: Fahren Sie mit dem Touchpen auf einer beliebigen Programmseite ganz unten von rechts nach links. • Um das Navigationsmenü schnell zu öffnen: Fahren Sie mit dem Touchpen auf einer beliebigen Programmseite ganz links von oben nach unten.

Das Display antippen und halten

Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen und halten Sie diese gedrückt, um Sonderfunktionen aufzurufen:

- in der Kartenanzeige antippen und halten: Sie können den kleinsten und größten Maßstab von Smart Zoom festlegen.
- Eine der -Schaltflächen in der Kartenanzeige antippen und halten: Sie können den Maßstabswert der Schaltfläche festlegen oder zurücksetzen (2D-Karte).
- Eine der -Schaltflächen in der Kartenanzeige antippen und halten: Sie können die Maßstabs- und Kippwerte der Schaltfläche festlegen oder zurücksetzen (3D-Karte).
- in Listen und Menüs antippen und halten: Das Navigationsmenü wird geöffnet.
- Eine der Schaltflächen in der Kartenanzeige antippen und halten: Sie können die Karte übergangslos drehen, kippen, vergrößern oder verkleinern.
- auf Tastaturen antippen und halten: So können Sie mehrere Zeichen rasch löschen.
- oder in langen Listen antippen und halten: Sie können fortlaufend umblättern.
- Die Schaltflächen im Menü „Schnellzugriff“ antippen und halten: Sie können Seiten öffnen, die normalerweise über die Schaltflächen im Menü „Verwalten“ oder „Einstellungen“ aufgerufen werden.



1.1 Inbetriebnahme des StreetMate GT-35T-3D

Es wird dringend empfohlen, vor der Verwendung des Navigationsgerätes eine Sicherheitskopie des Kartenmaterials anzufertigen.

Schließen Sie dazu die mitgelieferte SD-Speicherkarte mit dem Kartenmaterial an Ihren Computer an. Wenn die Speicherkarte auf dem „Arbeitsplatz“ als Wechseldatenträger angezeigt wird, öffnen Sie diesen. Auf der Speicherkarte finden Sie den Ordner „MobileNavigator“, der die Navigationssoftware und das Kartenmaterial enthält. Kopieren Sie diesen Ordner auf einen geeigneten Platz auf Ihrem Computer und heben Sie diese Sicherungskopie gut auf. Sollte es in Zukunft einmal einen Kartenfehler geben, können Sie gegebenenfalls die Software wieder neu auf die Karte kopieren und die Karte dann weiter verwenden.

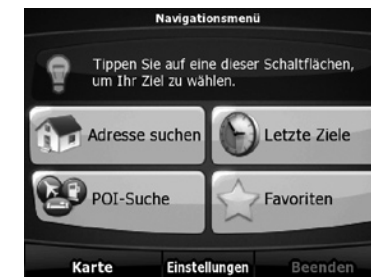
Erste Schritte mit StreetMate GT-35T-3D:

1. Wählen Sie eine Sprache für die Benutzeroberfläche. Diese Auswahl können Sie später in den Einstellungen (Seite 172) ändern.
2. Wählen Sie die Sprache und die Stimme für die Sprachanweisungen. Diese Auswahl können Sie später in den Einstellungen (Seite 172) ändern. Sie können in der Regel zwischen verschiedenen Stimmen (Namen der Sprecher) wählen. Wenn sich hinter einem Namen die Bemerkung (TTS) befindet, beherrscht die jeweilige Stimme „Text-to-Speech“, also auch die Ansage von Straßennamen.
3. Wählen Sie, ob Sie das Programm im einfachen Modus oder im erweiterten Modus starten möchten. In den Einstellungen können Sie zwischen den beiden Modi umschalten. Danach erscheint das Navigationsmenü und Sie können das StreetMate GT-35T-3D verwenden.

HINWEIS: In Gebieten mit besonders vielen 3D-Gebäuden kann es bei erhöhter Geschwindigkeit, in sehr seltenen Fällen, zu einer geringfügig verlangsamten Sprachausgabe der gesprochenen Straßennamen kommen. In einer solchen Situation empfehlen wir Ihnen, vorübergehend von „Text-to-Speech“ auf die normale Sprachausgabe umzuschalten, also eine andere Stimme ohne TTS zu wählen.



Navigationsmenü im einfachen Modus



Navigationsmenü im erweiterten Modus

Normalerweise wird das StreetMate GT-35T-3D so verwendet, dass der Benutzer ein Ziel auswählt und dann die Navigation beginnt. Sie können Ihr Ziel auf folgende Arten wählen (nicht alle davon sind im einfachen Modus verfügbar):

- Den markierten Punkt auf der Karte (Cursor) verwenden (Seite 82).
- Eine Adresse oder einen Teil davon eingeben, zum Beispiel einen Straßennamen ohne Hausnummer oder die Namen zweier sich kreuzender Straßen (Seite 82).
- Eine Adresse über eine Postleitzahl eingeben (Seite 93). Auf diese Art und Weise müssen Sie nicht den Namen des Ortes wählen, und auch die Suche nach den Straßennamen könnte schneller gehen.
- Koordinaten verwenden (Seite 98).
- Einen gespeicherten Ort verwenden:
 - Favorit (Seite 95)
 - POI (Seite 95)
 - ein Ziel aus der Liste der letzten Ziele und Zwischenziele (Seite 98)



2.1 Einfacher und erweiterter Modus

Die zwei Betriebsmodi des StreetMate GT-35T-3D unterscheiden sich hauptsächlich in ihrer Menüstruktur und der Anzahl der verfügbaren Funktionen. Die Steuerelemente und das Layout sind gleich.

- Einfacher Modus: Sie können leicht auf die wichtigsten Navigationsfunktionen und nur die grundlegenden Einstellungen zugreifen. Für die übrigen Einstellungen sind Werte festgelegt, die für den normalen Gebrauch der Software optimal sind.
- Erweiterter Modus: Sie können auf sämtliche Funktionen des StreetMate GT-35T-3D zugreifen.
So können Sie vom einfachen Modus in den erweiterten Modus wechseln: Tippen Sie auf der Startseite (Navigationsmenü) auf:



So können Sie vom erweiterten Modus in den einfachen Modus umschalten: Tippen Sie auf der Startseite (Navigationsmenü) auf:



Das sind die Funktionen und Einstellungen, die Ihnen im jeweiligen Modus zur Verfügung stehen:

Art der Aktion	Verfügbar im einfachen Modus	Verfügbar im erweiterten Modus
Zu einem markierten Punkt auf der Karte navigieren	Ja	Ja
Zu einer Adresse in einer Straße navigieren	Ja	Ja
Zu einer unvollständigen Adresse navigieren	Ja	Ja

Art der Aktion	Verfügbar im einfachen Modus	Verfügbar im erweiterten Modus
Zu einer Kreuzung navigieren	Ja	Ja
Zu einem der letzten Ziele navigieren	Ja	Ja
Zu Favoriten navigieren	Ja	Ja
Zu einem POI navigieren	Ja	Ja
Zu Koordinaten navigieren	Nein	Ja
Eine Route mit mehreren Zielen erstellen	Nein	Ja
Einen Kartenpunkt in den Favoriten speichern	Ja	Ja
Einen Kartenpunkt als POI speichern	Nein	Ja
Einen Kartenpunkt als Standort einer Verkehrsüberwachungskamera speichern	Nein	Ja
Einen Kartenpunkt mit einem Pin markieren	Nein	Ja
Die aktive Route speichern	Nein	Ja
Routenaufzeichnungen speichern	Nein	Ja
Die Kartenanzeige konfigurieren	Nein	Ja
Menüeinstellungen	Nur Hintergrundbild	Ja
Audioeinstellungen	Nur Gesamtlautstärke	Ja
Routenplanungsoptionen	Ja	Ja
Regionale Einstellungen	Nur Sprachauswahl	Ja
Warnungen	Nein	Ja



2.2. Schaltflächen und andere Steuerelemente auf dem Bildschirm

Wenn Sie das StreetMate GT-35T-3D verwenden, tippen Sie normalerweise auf Schaltflächen auf dem Touchscreen.

Im StreetMate GT-35T-3D müssen Sie Ihre Auswahl bzw. Änderungen nur bestätigen, wenn die Anwendung neu gestartet oder eine umfangreiche Neukonfiguration durchgeführt werden muss. Eine Bestätigung ist auch erforderlich, bevor Daten oder Einstellungen von Ihnen gelöscht werden. In allen anderen Fällen speichert das StreetMate GT-35T-3D Ihre Auswahl und übernimmt die neuen Einstellungen, sobald Sie das jeweilige Steuerelement betätigt haben, ohne eine Bestätigung von Ihnen zu verlangen.

Typ	Beispiel	Beschreibung	Verwendung
Schaltfläche		Öffnet eine neue Seite und legt Parameter fest.	Tippen Sie einmal darauf.
Symbol		Zeigt Statusinformationen an.	Manche Symbole sind gleichzeitig auch eine Schaltfläche. Tippen Sie einmal darauf.
Liste		Wenn mehrere Optionen zur Auswahl stehen, werden diese in einer Liste angezeigt.	Blättern Sie mit den Schaltflächen  und  um und tippen Sie auf den gewünschten Wert.

Typ	Beispiel	Beschreibung	Verwendung
Schieber		Wenn eine Funktion verschiedene namentlich nicht benannte Werte annehmen kann, zeigt das StreetMate GT-35T-3D einen Schieberegler an, auf dem Sie den aktuellen Wert ablesen und den gewünschten Wert innerhalb eines bestimmten Bereiches festlegen können.	Verschieben Sie den Ziehpunkt, um den Schieber in seine neue Position zu bewegen. Tippen Sie auf dem Schieber auf die Stelle, an der der Ziehpunkt erscheinen soll; er springt sofort dorthin.
Schalter		Wenn es nur zwei mögliche Einstellungen gibt, zeigt ein Häkchen an, ob die Funktion aktiviert ist.	Tippen Sie darauf, um den Schalter ein- oder auszuschalten.
Virtuelle Tastatur		Alphabetische und alphanumerische Tastaturen, auf denen Sie Buchstaben und Zahlen eingeben können.	Jede Taste ist eine Schaltfläche auf dem Touchscreen.



2.2.1 Die Tastaturen verwenden

Im StreetMate GT-35T-3D müssen Sie Buchstaben und Zahlen nur eingeben, wenn es unbedingt erforderlich ist. Sie können mit dem Touchpen auf den Vollbild-Tastaturen tippen und zwischen verschiedenen Tastatur-Layouts umschalten, zum Beispiel ABC, QWERTZ oder numerisch.

Aktion	Details
Auf ein anderes Tastaturlayout umschalten, z. B. von der englischen QWERTY- zu einer griechischen Tastatur	Tippen Sie auf Tasten und treffen Sie Ihre Auswahl aus der Liste der verfügbaren Tastaturen. Das StreetMate GT-35T-3D merkt sich Ihre letzte Auswahl und wird diese Tastatur bei der nächsten Dateneingabe wieder anzeigen.
Ihre Eingabe auf der Tastatur korrigieren	Sie können nicht erwünschte Zeichen löschen: Tippen Sie auf ← . Tippen Sie auf die Schaltfläche und halten Sie diese gedrückt, um die gesamte Eingabezeile zu löschen.
Ein Leerzeichen eingeben	Tippen Sie auf Leerz. .
Groß- oder Kleinbuchstaben eingeben	Tippen Sie auf aA , um zwischen der Eingabe von Kleinbuchstaben, großen Anfangsbuchstaben und Großbuchstaben umzuschalten.
Symbole eingeben	Tippen Sie auf @/! , um zu einer Tastatur mit Sonderzeichen umzuschalten.
Die Texteingabe abschließen	Tippen Sie auf OK .

2.3 Die Karte verwenden

Die Kartenanzeige ist die am häufigsten verwendete Programmseite des StreetMate GT-35T-3D. Sie können diese vom Navigationsmenü aus aufrufen, indem Sie auf **Karte** tippen.



Weitere Informationen zur Kartenanzeige finden Sie auf Seite 111.



2.3.1 Einzelheiten zu einem Kartenpunkt abrufen

- Führen Sie folgende Aktionen aus, wenn Sie während der Navigation Details zu Ihrem aktuellen Standort abfragen möchten:
 - Sehen Sie sich die Zeile ganz unten auf der Karte an. Sie zeigt die aktuelle Straße und die Hausnummer an.
 - Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie mit der Schaltfläche  das Positionsmenü öffnen.
 - Tippen Sie auf . Die Adresse, die Koordinaten und die Liste der nahe gelegenen POIs werden angezeigt.
- Sie können Details zu jedem beliebigen Ort abfragen, indem Sie die Stelle auf der Karte markieren:
 - Tippen Sie an einer beliebigen Stelle in die Karte, um die Kartenschaltflächen anzuzeigen.
 - Tippen Sie in der Karte auf den gewünschten Ort. Der Cursor  erscheint an dieser Stelle. Die Adresse dieses Ortes wird dann unten auf der Karte angezeigt.
 - Weitere Informationen erhalten Sie, wenn Sie mit der Schaltfläche  das Cursormenü öffnen.
 - Tippen Sie auf . Die Adresse, die Koordinaten und die Liste der nahe gelegenen POIs werden angezeigt.
- Es geht sogar noch leichter, wenn Sie den gewünschten Ort im Suchmenü auswählen. Dann wird das Cursor-Menü automatisch aufgerufen. Sie müssen nur auf die Schaltfläche  tippen.

2.3.2 Die Karte verändern

Positionsanzeiger auf der Karte:

- Aktuelle GPS-Position:  (Seite 67)
- Markierter Punkt (Cursor):  (Seite 68)

Mit den folgenden Steuerelementen können Sie die Kartenansicht besser an Ihre Bedürfnisse anpassen. Die meisten dieser Elemente werden nur angezeigt, wenn Sie einmal in die Karte tippen, und verschwinden nach einigen Sekunden Inaktivität wieder.

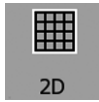
Aktion	Schaltfläche	Beschreibung
Die Karte durch Halten & Ziehen verschieben	Keine Schaltflächen	Sie können die Karte in eine beliebige Richtung verschieben: Tippen Sie auf die Karte und halten Sie sie, um sie mit dem Touchpen in die gewünschte Richtung zu bewegen. Wenn die GPS-Position verfügbar ist und Sie die Karte verschoben haben, erscheint die Schaltfläche  . Tippen Sie darauf, um zur GPS-Position zurückzukehren.



Aktion	Schaltfläche	Beschreibung
Die Karten-schaltflächen anzeigen/ausblenden		Tippen Sie auf diese Schaltflächen, um die folgenden Kartenschaltflächen ein- oder auszublenden: • Vergrößern bzw. verkleinern • Nach links bzw. rechts drehen (nur in der 3D-Karte) • Nach oben bzw. unten kippen (nur in der 3D-Karte) • Schaltflächen für die Zoom-Voreinstellungen (nur in der 2D-Karte) • Schaltflächen für die Kipp- und Zoom-Voreinstellungen (nur in der 3D-Karte) • Schaltfläche „Zur GPS-Position zurückkehren“ • Smart-Zoom Schaltfläche

Aktion	Schaltfläche	Beschreibung
Vergrößern und verkleinern		Sie können einstellen, in welchem Maßstab die Karte auf dem Bildschirm angezeigt werden soll. Das StreetMate GT-35T-3D verwendet Vektorkarten von höchster Qualität, sodass Sie die Karte immer mit optimiertem Inhalt in unterschiedlichen Maßstäben ansehen können. Straßennamen und andere Textstellen werden immer in der gleichen Schriftgröße und niemals auf dem Kopf stehend angezeigt, und Sie sehen nur so viele Straßen und Objekte wie nötig. Für die Maßstabsänderung gibt es in den 2D- und 3D-Kartenansichten verschiedene Grenzwerte.
Nach oben und unten kippen		Sie können den vertikalen Betrachtungswinkel der Karte im 3D-Modus ändern.



Aktion	Schaltfläche	Beschreibung
Nach links und rechts drehen	 	Sie können den horizontalen Betrachtungswinkel der Karte im 3D-Modus ändern. Wenn die GPS-Position verfügbar ist, dreht das StreetMate GT-35T-3D die Karte stets so, dass Ihre Fahrtrichtung nach oben angezeigt wird (Ausrichtung in Fahrtrichtung). Mit diesen Schaltflächen können Sie vom Modus „In Fahrtrichtung“ zu einer anderen Ausrichtung wechseln. Wenn die GPS-Position verfügbar ist und Sie die Karte gedreht haben, erscheint die Schaltfläche . Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um die automatische Kartendrehung wieder zu aktivieren.
Anzeigemodi	 	Im StreetMate GT-35T-3D können Sie die Karte aus folgenden Perspektiven betrachten: • klassische Ansicht von oben (2D) • verschiedene Blickwinkel (3D) Es wird immer der Modus angezeigt, in den Sie mit Hilfe dieser Schaltfläche wechseln können: Wenn die Karte im 2D-Modus ist, sehen Sie die Schaltfläche „3D“. Tippen Sie darauf, um in den 3D-Modus zu wechseln.

Aktion	Schaltfläche	Beschreibung
Smart Zoom		Das StreetMate GT-35T-3D kann die Karte automatisch drehen, vergrößern, verkleinern und kippen, um Ihnen die optimale Darstellung zu bieten: • Wenn Sie sich einer Abzweigung nähern, vergrößert das StreetMate GT-35T-3D die Karte und den Betrachtungswinkel, damit Sie bei der nächsten Kreuzung das notwendige Fahrmanöver leicht erkennen können. • Ist die nächste Abzweigung etwas weiter entfernt, verkleinert das StreetMate GT-35T-3D die Karte und den Betrachtungswinkel, sodass Sie den vor Ihnen liegenden Straßenabschnitt gut sehen können. Tippen Sie einmal auf diese Schaltfläche, um Smart Zoom zu aktivieren. Tippen Sie auf die Schaltfläche und halten Sie sie gedrückt, um die Zoom-Limits von Smart Zoom festzulegen.



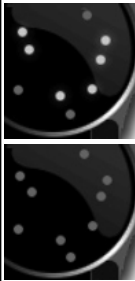
Aktion	Schaltfläche	Beschreibung
Zur normalen Navigation zurückkehren (zurück zur GPS-Position mit automatischer Kartendrehung)		Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um die Karte zurück zu Ihrer aktuellen GPS-Position zu bewegen. Wenn die Karte im 3D-Modus gedreht wurde, wird auch die automatische Kartendrehung wieder aktiviert.
Schaltflächen für die Zoom-Voreinstellungen (nur im erweiterten Modus verfügbar)		Tippen Sie auf eine der Voreinstellungsschaltflächen, um den Maßstab auf einen fixen, voreingestellten Wert zu setzen. Smart Zoom ist deaktiviert. Diese Schaltflächen sind im 2D-Modus verfügbar. Tippen Sie auf eine der Schaltflächen und halten Sie sie gedrückt, um ihren Wert auf den aktuellen Maßstab oder auf den ursprünglichen Wert zurückzusetzen.

Aktion	Schaltfläche	Beschreibung
Schaltflächen für die Kipp- und Zoom-Voreinstellungen (nur im erweiterten Modus verfügbar)		Tippen Sie auf eine der Voreinstellungsschaltflächen, um den Neigungswinkel und den Maßstab auf einen fixen, voreingestellten Wert zu setzen. Smart Zoom ist deaktiviert. Diese Schaltflächen sind im 3D-Modus verfügbar. Tippen Sie auf eine der Schaltflächen und halten Sie sie gedrückt, um ihren Wert auf den aktuellen Neigungswinkel und Maßstab zu setzen oder auf den ursprünglichen Wert zurückzusetzen.
Kartenmaßstab		Das StreetMate GT-35T-3D zeigt den Maßstab der Karte im 2D-Modus an.
An Bildschirm anpassen		Diese Schaltfläche gibt es in der Kartenanzeige nicht. Sie ist in folgenden Ansichten verfügbar: - Seite „Auf Karte planen“: Wenn es eine aktive Route gibt, können Sie sie in ihrer vollen Länge auf der Karte anzeigen. - Routeninformationsanzeige: Eine Routenaufzeichnung kann in ihrer vollen Länge auf der Karte angezeigt werden.



2.3.3 Statusinformationen und versteckte Steuerelemente der Karte

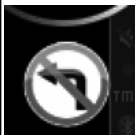
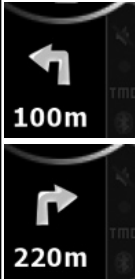
Die folgenden Informationen werden in dem runden Feld oben links angezeigt, der Abzweigungsvorschau. Wenn Sie in diesen Bereich tippen, hängt die ausgeführte Aktion von den aktuell angezeigten Informationen ab.

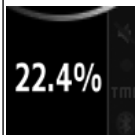
Symbol	Information	Details	Aktion
	Im einfachen Modus gibt es keine aktive Route.	Wenn es im einfachen Modus keine zu navigierende Route gibt, wird dieses Symbol in der Abzweigungsvorschau angezeigt.	Tippen Sie in diesen Bereich, um das Menü „Adresse suchen“ zu öffnen.
	Im erweiterten Modus gibt es keine aktive Route.	Wenn es im erweiterten Modus keine zu navigierende Route gibt, wird dieses Symbol in der Abzweigungsvorschau angezeigt.	Tippen Sie in diesen Bereich, um die Suche zu öffnen.
	Es gibt keine gültige GPS-Position.	Wenn es eine aktive Route, aber keine gültige GPS-Position gibt, wird der Himmel über Ihnen angezeigt, mit farbigen Punkten für jeden Satelliten. Einige Punkte müssen grün werden, sodass eine Navigation möglich ist.	Tippen Sie in diesen Bereich, um die Routeninformationen zu öffnen.

Symbol	Information	Details	Aktion
	Wenn sich das Symbol nicht bewegt, ist eine Routenberechnung erforderlich.	Die GPS-Position und eine aktive Route sind verfügbar, aber die automatische Neuberechnung nach einer Routenabweichung ist deaktiviert und Sie sind von der Route abgekommen.	Tippen Sie in diesen Bereich, damit das StreetMate GT-35T-3D die empfohlene Route neu plant.
	Wenn das Symbol animiert ist, wird gerade eine Routenberechnung durchgeführt.	Das StreetMate GT-35T-3D führt eine Berechnung oder Neuberechnung der Route durch.	Wenn Sie in diesen Bildschirmbereich tippen, geschieht nichts.
	Nächstes Ereignis auf der Route (nächstes Fahrmanöver)	Die GPS-Position und eine aktive Route sind verfügbar und Sie fahren auf der empfohlenen Route. In diesem Bereich sehen Sie Informationen zur Art und Entfernung des nächsten Ereignisses auf Ihrer Route.	Tippen Sie in diesen Bereich, um die Routeninformationen zu öffnen.

Der folgende Bereich erscheint neben dem runden Feld, das oben beschrieben wurde. Wenn Sie in diesen Bereich tippen, hängt die ausgeführte Aktion von den aktuell angezeigten Informationen ab.



Symbol	Information	Details	Aktion
	Es gibt keine gültige GPS-Position.	Wenn es keine gültige GPS-Position gibt, wird dieses Symbol hier angezeigt.	Tippen Sie in diesen Bereich, um die GPS-Datenanzeige zu öffnen, wo Sie den Signalstatus und die Verbindungseinstellungen überprüfen können.
	Verkehrsbeschränkung	Wenn die GPS-Position verfügbar ist, es aber keine zu navigierende Route gibt, wird die auf der nächsten Kreuzung geltende Verkehrsbeschränkung angezeigt, sofern es eine gibt.	Wenn Sie in diesen Bildschirmbereich tippen, geschieht nichts.
	Übernächstes Ereignis auf der Route (das Fahrmanöver nach dem nächsten Manöver)	Wenn es sowohl eine GPS-Position als auch eine aktive Route gibt, zeigt dieses Feld das übernächste Ereignis auf Ihrer Route an, das dem Ereignis folgt, welches im oben beschriebenen Bereich angezeigt wird.	Tippen Sie in diesen Bereich, um den Reiseplan mit den detaillierten Navigationsanweisungen für jede Abzweigung zu öffnen.

Symbol	Information	Details	Aktion
	Verkehrsüberwachungskamera naht	Dieses Symbol erscheint, wenn Sie sich einer Verkehrsüberwachungskamera nähern und die Radarwarnung in den Einstellungen aktiviert wurde.	Tippen Sie in diesen Bereich, um den Kamerawarnton zu unterdrücken.
	Laufende Simulation anhalten	Dieses Symbol erscheint, während Sie eine Route überfliegen oder simulieren bzw. eine Routenaufzeichnung abspielen.	Tippen Sie in diesen Bereich, um die Simulation zu stoppen.
	Fortschritt der Routenneuberechnung	Dieses Feld zeigt während der Routenneuberechnung den Fortschritt der Berechnung an, zwischen 0 und 100%.	Wenn Sie in diesen Bildschirmbereich tippen, geschieht nichts.



Symbol	Information	Details	Aktion
	Anzeigezeile	• Töne stumm/aktiviert • Aufnahme einer Routenaufzeichnung • TMC-Status • Bluetooth-Status (optional)	Wenn Sie in diesen Bildschirmbereich tippen, geschieht nichts.

Die Anzeigezeile enthält folgende Symbole:

Symbol	Beschreibung
	Die Audioausgabe des StreetMate GT-35T-3D ist auf stumm geschaltet.
	Die Audioausgabe des StreetMate GT-35T-3D ist aktiviert.
	Das StreetMate GT-35T-3D nimmt eine Routenaufzeichnung auf, wenn eine GPS-Position verfügbar ist.
	Die Aufnahme von Routenaufzeichnungen ist deaktiviert.

Symbol	Beschreibung
	Es ist kein TMC-Empfänger angeschlossen oder TMC ist deaktiviert.
	Ein TMC-Empfänger ist angeschlossen und ein Radiosender mit TMC-Meldungen wird empfangen.
	Es gibt neue TMC-Meldungen, die Sie noch nicht gelesen haben.
	Ein Teil der geplanten Route wird aufgrund der TMC-Meldungen umfahren.
	Ein Teil der Route erscheint in den TMC-Meldungen, konnte aber nicht umfahren werden (wenn beispielsweise Ihr Ziel in einer derzeit verstopften Straße liegt).
	Der Bluetooth-Funkempfang ist deaktiviert. <i>HINWEIS: Die Bluetooth-Funktion ist optional.</i>
	Der Bluetooth-Funkempfang ist aktiviert, aber es ist kein Telefon angeschlossen.
	Bei der Bluetooth-Verbindung ist ein Fehler aufgetreten.
	Das StreetMate GT-35T-3D ist über Bluetooth mit einem Mobiltelefon als Freisprechanlage verbunden.
	Über die Bluetooth-Verbindung ist gerade ein Telefongespräch aktiv.



Die folgenden Informationen sind in den drei Datenfeldern der Kartenanzeige zu sehen. Tippen Sie in diesen Bereich, um die Fahrtinformationen zu öffnen, wo Sie auswählen können, welche Werte in diesen drei Feldern angezeigt werden sollen.

Wenn es keine aktive Route gibt, zeigen diese Felder folgende Informationen an: aktuelle Geschwindigkeit, Kompass und aktuelle Uhrzeit.

Symbol	Typ	Weitere Informationen
	Kompass	Zeigt Ihre Fahrtrichtung an; sowohl, wenn die Karte automatisch gedreht wird (3D), als auch bei fixer Nordausrichtung (2D).
	Geschwindigkeitsdaten	Es können folgende Geschwindigkeitswerte angezeigt werden: - Aktuelle Geschwindigkeit - Geschwindigkeitsbeschränkung auf der aktuellen Straße
	Zeitinformationen	Es können folgende Zeitwerte angezeigt werden: - Aktuelle GPS-Zeit - Verbleibende Zeit bis zur Zielankunft - Verbleibende Zeit bis zur Ankunft am nächsten Zwischenziel - Geschätzte Ankunftszeit am Ziel - Geschätzte Ankunftszeit am nächsten Zwischenziel
	Entfernungsinformationen	Es können folgende Entfernungswerte angezeigt werden: - Verbleibende Entfernung bis zur Ankunft am Ziel - Verbleibende Entfernung bis zur Ankunft am nächsten Zwischenziel - Aktuelle Meereshöhe



Der nächste Bereich ist ein Kombifeld für Statusanzeigen. Tippen Sie in diesen Bereich, um das Menü für den Schnellzugriff (Seite 143) zu öffnen.

Symbol	Status für	Weitere Informationen
	Qualität der GPS-Position	Je mehr Balken leuchten, desto genauer ist die GPS-Position.
	Akkuzustand	Das Gerät wird mit dem Akku betrieben. Die Anzahl der erleuchteten Balken zeigt die verbliebene Akkukapazität an.
	Der Akku wird gerade geladen	Das Gerät wird mit einer externen Stromversorgung betrieben. Der Akku wird gerade geladen.
	Fahrzeugtyp	Das Symbol zeigt den für die Routenberechnung verwendeten Fahrzeugtyp an.



2.3.4. Den Cursor (den markierten Punkt auf der Karte) verwenden

Platzieren Sie zunächst den Cursor mit einer der folgenden Methoden an der gewünschten Stelle in der Karte:

- Verwenden Sie das Suchmenü, um einen Ort auszuwählen. Es wird wieder die Karte aufgerufen, auf der der ausgewählte Punkt (der Cursor) in der Mitte angezeigt wird, und das Cursor-Menü mit den verfügbaren Optionen wird geöffnet.
- Tippen Sie das Display an und tippen Sie erneut darauf, um den Cursor an der gewünschten Stelle zu platzieren. Tippen Sie nun auf  , um das Cursor-Menü zu öffnen.



Sie können folgende Aktionen durchführen:

Schaltfläche	Aktion
 Als Start wählen	In der aktiven Route; verwendet den Cursor als Ausgangspunkt für die Route, indem die aktuelle GPS-Position ersetzt wird (nur im erweiterten Modus verfügbar)
 Als Ziel wählen	In der aktiven Route; verwendet den Cursor als Ziel der Route, indem das vorige Ziel ersetzt wird
 Zwischenziel einfügen	In der aktiven Route; verwendet den Cursor als Zwischenziel (Zwischenstopp) vor dem endgültigen Ziel (nur im erweiterten Modus verfügbar)
 Weiter	In der aktiven Route; verwendet den Cursor als Ziel, wobei das alte Ziel als Zwischenziel beibehalten wird (nur im erweiterten Modus verfügbar)
 Routenvarianten	Zeigt die berechneten Routen auf Basis der verfügbaren Routenvarianten an. Wählen Sie die Route, die Ihren Bedürfnissen am besten entspricht. (nur im erweiterten Modus verfügbar)
 Neuer POI	Speichert den Cursor als POI (nur im erweiterten Modus verfügbar)

Schaltfläche	Aktion
 Als Favorit speichern	Speichert den Cursor als Favorit
 Radar neu	Speichert den Cursor als Standort einer Verkehrsüberwachungskamera (nur im erweiterten Modus verfügbar)
 Neuer Pin	Setzt an der Cursorposition einen Pin in die Karte (nur im erweiterten Modus verfügbar)
Info	Öffnet ein Fenster mit dem Namen, der Adresse und den Koordinaten des Cursors sowie der Liste der nahe gelegenen POIs



2.4 Konzepte des StreetMate GT-35T-3D

2.4.1 Smart Zoom

Smart Zoom bietet viel mehr als eine herkömmliche automatische Zoomfunktion.

- **Während Sie einer vom StreetMate GT-35T-3D berechneten Route folgen:** Wenn Sie sich einer Abzweigung nähern, vergrößert Smart Zoom die Karte und den Betrachtungswinkel, sodass Sie leicht erkennen können, welches Fahrmanöver auf der nächsten Kreuzung notwendig ist. Ist die nächste Abzweigung etwas weiter entfernt, so werden die Karte und der Betrachtungswinkel verkleinert, sodass Sie den vor Ihnen liegenden Straßenabschnitt gut sehen können.
- **Während Sie fahren, ohne dass es eine aktive Route im StreetMate GT-35T-3D gibt:** Smart Zoom vergrößert die Karte, wenn Sie langsam fahren, und verkleinert sie bis zum hier festgelegten Maßstab, wenn Sie schnell fahren.
- **Smart Zoom aktivieren**
Tippen Sie in die Karte, sodass die Kartenschaltflächen angezeigt werden, und dann auf , um Smart Zoom zu aktivieren.
- **Smart Zoom anpassen**
Tippen Sie in die Karte, sodass die Kartenschaltflächen angezeigt werden. Tippen Sie dann auf  und halten Sie die Schaltfläche gedrückt, um das Fenster mit den Smart-Zoom-Einstellungen zu öffnen. Ändern Sie gegebenenfalls die Zoom-Limits von Smart Zoom.

2.4.2 Positionsanzeiger

2.4.2.1 GPS-Position und „Lock-on-Road“ (auf der Straße fixieren)

Wenn Ihre GPS-Position bekannt ist, markiert das StreetMate GT-35T-3D Ihren aktuellen Standort auf der Karte mit dem -Symbol. Die genaue Position des Symbols hängt vom bei der Routenberechnung verwendeten Fahrzeugtyp ab.

Der Fahrzeugtyp kann in den Routeneinstellungen (Seite 168) oder im Menü „Schnellzugriff“ (Seite 143) festgelegt werden.

- Wenn Sie den Fußgängermodus wählen: Das -Symbol befindet sich auf Ihrer exakten GPS-Position. Die Ausrichtung des Symbols zeigt die Richtung an, in die Sie sich bewegen.
- Wenn Sie einen der Fahrzeugtypen wählen: Das -Symbol wird an der nächstgelegenen Straße ausgerichtet, um GPS-Positionierungsfehler zu unterdrücken. Die Ausrichtung des Symbols ist eine der Routenrichtungen.

Tippen Sie auf , um die aktuelle GPS-Position zu verwenden. Das Positionsmenü wird angezeigt und Sie können die GPS-Position speichern als:

- Favorit
- Verkehrsüberwachungskamera
- POI
- Markierung auf der Karte (Pin)

2.4.2.2 Zur normalen Navigation zurückkehren

Wenn die GPS-Position verfügbar ist und Sie die Karte verschoben haben (das Symbol  bewegt sich oder wird gar nicht angezeigt) oder Sie die Karte im 3D-Modus gedreht haben, erscheint die Schaltfläche .

Tippen Sie darauf, um die Karte zurück zu Ihrer GPS-Position zu verschieben und wieder in Fahrtrichtung auszurichten (automatische Kartendrehung).



HINWEIS: Wenn es eine aktive Route gibt, setzt das StreetMate GT-35T-3D die Navigation fort, selbst wenn Sie die Karte während der Fahrt verschieben: Es gibt die Sprachanweisungen aus und zeigt die Symbole für die Abzweigungsvorschau je nach Ihrer aktuellen GPS-Position an.

2.4.2.3 Markierter Punkt (Cursor)

Wenn Sie im Suchmenü einen Ort auswählen oder in die Karte tippen, während die Kartenschaltflächen angezeigt werden, erscheint der Cursor am ausgewählten Punkt in der Karte. Das StreetMate GT-35T-3D zeigt den Cursor als leuchtenden roten Punkt (📍) an, der bei jedem Maßstab gut sichtbar ist, auch wenn er sich in der 3D-Kartenansicht im Hintergrund befindet.



Tippen Sie auf , sobald der Cursor erscheint. Das Cursor-Menü wird aufgerufen und Sie können den Cursor verwenden als:

- Ausgangspunkt einer Route
- Zwischenziel auf einer Route
- Ziel einer Route

Sie können auch nach POIs rund um den Cursor suchen.

Oder Sie können die Cursorposition speichern als:

- Favorit
- Verkehrsüberwachungskamera
- POI
- Markierung auf der Karte (Pin).

2.4.2.4 Ursprüngliche Position im Cursor-Menü

Wenn das Cursor-Menü geöffnet ist, zeigt ein spezielles Symbol (📍) die Cursorposition an, von der aus das Menü aufgerufen wurde.

Sie können die Karte verschieben, vergrößern und verkleinern, und den Cursor an eine andere Stelle setzen. Der normale Cursor (📍) erscheint und Sie können mit Hilfe der Schaltflächen im Cursor-Menü Aktionen für den neuen Ort ausführen.

Tippen Sie auf , um zur ursprünglichen Position des Cursors zurückzukehren. Die Karte springt an die Stelle zurück, an der das Cursor-Menü geöffnet wurde, und das -Symbol wird wieder angezeigt.

2.4.3 Farbprofile für Tag und Nacht

Das StreetMate GT-35T-3D verwendet verschiedene Farbprofile bei Tag und bei Nacht.

- Die Farben im Tagmodus ähneln gedruckten Straßenkarten.
 - In den Farbprofilen für die Nacht sind große Objekte dunkel gefärbt, um die relative Bildschirmhelligkeit einzuschränken.
- Das StreetMate GT-35T-3D bietet Ihnen mehrere verschiedene Farbprofile für Tag und Nacht. Anhand der aktuellen Uhrzeit und Ihrer GPS-Position kann das Programm auch automatisch zwischen Tag- und Nachtmodus umschalten, und zwar einige Minuten vor Sonnenaufgang, wenn der Himmel bereits hell ist, und einige Minuten nach Sonnenuntergang, bevor es finster wird.

2.4.4 Farbprofil im Tunnel

Wenn Sie in einen Tunnel hineinfahren, ändern sich die Kartenfarben. Alle Gebäude verschwinden und die großen Objekte (wie Gewässer oder Wälder) und die leeren Flächen zwischen den Straßen werden schwarz. Die Straßen behalten allerdings ihre ursprünglichen Farben aus dem derzeit verwendeten Farbprofil für Tag oder Nacht bei. Wenn Sie den Tunnel verlassen, werden die ursprünglichen Farben wiederhergestellt.

2.4.5 Routenberechnung und -neuberechnung

StreetMate GT-35T-3D berechnet die Route anhand der von Ihnen gewählten Einstellungen:

- Routenberechnungsmethode:
 - Schnell
 - Kurz
 - Sparsam
 - Leicht
- Fahrzeugarten:
 - PKW
 - Taxi
 - Bus
 - Einsatzfahrzeug



- Fahrrad
- Fußgänger
- Straßenarten:
 - Unbefestigte Straßen
 - Genehmigung notwendig
 - Autobahnen
 - Mautstraßen
 - Gebührenpflichtige Straßen
 - Fähren
 - Grenzübergänge
 - Carpool-Spuren (erscheint nur in den USA)

Das StreetMate GT-35T-3D führt eine automatische Neuberechnung der Route durch, falls Sie vom vorgeschlagenen Reiseplan abkommen. Abhängig von der Art der TMC-Meldung berechnet das StreetMate GT-35T-3D die Route auch neu, wenn ein Teil der empfohlenen Route von der TMC-Meldung betroffen ist. Weitere Informationen zu den Routenplanungsoptionen finden Sie auf Seite 168.

2.4.6 Reiseplan

Der Reiseplan ist die Liste der nächsten Ereignisse auf Ihrer Route; das heißt, die Navigationsanleitung.



Wenn Sie die Karte geöffnet haben, können Sie den Reiseplan auf folgende Arten anzeigen:

- Tippen Sie in den Bereich zwischen der Abzweigungsvorschau und den Fahrtdatenfeldern, wo das Symbol für das übernächste Fahrmanöver (zum Beispiel ) zu sehen ist.
- Im erweiterten Modus: Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Im Reiseplan haben Sie folgende Optionen:

Schaltfläche	Beschreibung
Beliebiges Listenelement	Öffnet die Karte mit dem ausgewählten Fahrmanöver in der Mitte.
Modus	Ändert den Detailliertheitsgrad des Reiseplans. Folgende Ebenen sind verfügbar: • Detaillierte Anweisungen: Alle Kreuzungen werden aufgelistet. • Reiseplan: Nur die bedeutenden Kreuzungen (die über die Sprachanweisungen angekündigt werden) sind aufgelistet. • Straßenliste: Das ist eine Liste der Straßen, über die die Route navigiert wird.
 	Wechselt zur nächsten bzw. vorigen Seite, um zusätzliche Listeneinträge anzuzeigen.

Wenn die Karte mit einem Fahrmanöver in der Mitte geöffnet ist:

Schaltfläche	Beschreibung
	Vergrößert die Karte



Schaltfläche	Beschreibung
	Verkleinert die Karte
	Verschiebt die Karte, um das vorige oder nächste Fahrmanöver anzuzeigen
	Öffnet ein Fenster, in dem Sie einen Teil der Route, angefangen vom ausgewählten Fahrmanöver, meiden können

2.4.7 Routenaufzeichnungen

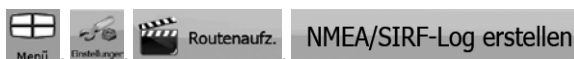
Das StreetMate GT-35T-3D kann die Strecke, die Sie fahren, aufzeichnen (Seite 107).

Diese Routenaufzeichnung ist eine Aufnahme, die zeigt, wie sich Ihre GPS-Position verändert hat, und ist von der vom StreetMate GT-35T-3D berechneten Route unabhängig.

Routenaufzeichnungen können aufgenommen, umbenannt, wiedergegeben, auf der Karte angezeigt, im GPX-Format auf eine Speicherkarte exportiert sowie gelöscht werden. Siehe Seite 154.

Unabhängig von der normalen Routenaufzeichnung können Sie das StreetMate GT-35T-3D dazu veranlassen, die ursprünglich vom GPS-Gerät empfangenen GPS-Daten zu speichern. Diese Aufzeichnungen (Logs) werden als eigene Text-Dateien auf der Speicherkarte gespeichert und können im StreetMate GT-35T-3D nicht angezeigt oder wiedergegeben werden.

Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen, um die Speicherung der NMEA/SIRF-Logs zu aktivieren:



2.4.8 Routendemo

Eine Simulation führt Sie durch die Route und folgt dabei den Navigationsanweisungen (Seite 104). Sie können eine Simulation schnell oder in normaler Fahrgeschwindigkeit abspielen.

Sie können diese Funktion zum Beispiel verwenden, um herauszufinden, welche Brücke das StreetMate GT-35T-3D auf der Route eingeplant hat, und diese dann meiden, falls Sie nicht über diese Brücke fahren möchten. Routendemos können vom Routenmenü aus gestartet werden, indem Sie

auf die Schaltfläche (schnelle Simulation) oder (Simulation in Normalgeschwindigkeit) tippen.

2.4.9 POI (interessantes/wichtiges Ziel)

Ein POI (engl. Point of Interest) ist ein Ort, der für Sie nützlich oder von Interesse sein könnte. Das StreetMate GT-35T-3D wird mit Tausenden von bereits gespeicherten POIs geliefert, und Sie können in der Anwendung auch Ihre eigenen POIs erstellen.

POI-Orte werden auf der Karte mit speziellen Symbolen gekennzeichnet. Die POI-Symbole sind ziemlich groß, sodass Sie sie leicht erkennen können. Die Symbole sind außerdem halbdurchsichtig, sodass sie die darunter liegenden Straßen und Kreuzungen nicht überdecken.

Die POIs sind in mehrere Ebenen (Kategorien und Unterkategorien) unterteilt. Das Symbol eines in der Karte bereits integrierten POIs zeigt die POI-Kategorie an. Wenn Sie einen eigenen POI speichern, können Sie für diesen Punkt unabhängig von der POI-Kategorie, in die Sie ihn eingeordnet haben, ein Symbol wählen.

• POIs speichern

Um einen POI zu speichern, platzieren Sie den Cursor (📍) an der gewünschten Stelle und tippen Sie dann auf die folgenden Schaltflächen:





DEU

• POIs verwalten

Sie können wählen, welche POI-Gruppen in der Karte angezeigt und welche ausgeblendet werden sollen, und ab welchem Maßstab die POI-Symbole sichtbar sein sollen. An dieser Stelle können Sie auch Ihre gespeicherten POIs verwalten. Ein gespeicherter POI kann umbenannt oder in eine andere POI-Gruppe verschoben werden, sein Symbol kann geändert werden oder eine Telefonnummer bzw. Zusatzinformationen können hinzugefügt werden. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



2.4.10 Stationäre und mobile Gefahrenquellen

Die Standorte von Verkehrsüberwachungskameras stellen eine spezielle POI-Kategorie dar. Im Gegensatz zu den anderen POIs können diese nicht durchsucht werden. Zudem gibt es nur für die Kameras eine spezielle Warnung, wenn Sie sich diesen nähern.

Ist eine integrierte Datenbank mit Verkehrsüberwachungskameras im Lieferumfang des Navigationssystems bereits enthalten?	Nein
Kann ich Standorte von Verkehrsüberwachungskameras aus dem POI-Warner laden?	Ja
Können Standorte von Verkehrsüberwachungskameras als Textdatei geladen werden?	Ja
Kann ich den Cursor als Standort einer Verkehrsüberwachungskamera speichern?	Ja

DEU

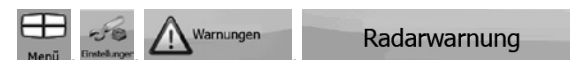
• Verkehrsüberwachungskameras speichern

Um den Standort einer Verkehrsüberwachungskamera zu speichern, platzieren Sie den Cursor (📍) an der gewünschten Stelle und tippen Sie dann auf die folgenden Schaltflächen:



• Kamerawarnung

Die Warnung vor Verkehrsüberwachungskameras kann in den Warneinstellungen aktiviert werden. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Wenn Sie sich einer Verkehrsüberwachungskamera nähern und die Warnung aktiviert ist, geschieht Folgendes:

- Displaywarnung: Die Art der Kamera wird im zweiten Feld für die Abzweigungsvorschau angezeigt (zum Beispiel 120 m).
- Warnton: Wenn für die betreffende Kamera keine Geschwindigkeitsbeschränkung gespeichert ist oder Ihre Geschwindigkeit unter der erlaubten Höchstgeschwindigkeit liegt, werden Sie durch einfache Pieptöne auf die Kamera aufmerksam gemacht.
- Wenn Sie die Geschwindigkeitsbeschränkung der Kamera überschreiten, geschieht zudem Folgendes:
 - Displaywarnung: Ein Symbol mit der Geschwindigkeitsbeschränkung erscheint in einer Ecke der Karte (zum Beispiel 40),
 - Warnton: Ein spezieller Warnton wird abgespielt.



2.4.10.1 Arten von Radargeräten

Es gibt verschiedene Arten von Verkehrsüberwachungskameras.

Symbol	Typ	Beschreibung
	Stationär	Manche Radargeräte sind am Straßenrand angebracht, in eine Richtung blickend, und überwachen den Verkehr in eine oder beide Fahrtrichtungen. Sie messen Ihre aktuelle Geschwindigkeit. Für diese Radargeräte können Sie die überwachte Fahrtrichtung und die erlaubte Höchstgeschwindigkeit eingeben. Das StreetMate GT-35T-3D warnt Sie, wenn Sie sich auf der kontrollierten Straßenseite einem dieser Geräte nähern. Falls Sie in der Nähe der Kamera zu schnell fahren, gibt das StreetMate GT-35T-3D einen speziellen Warnton aus.
	Mobil	Manche Radargeräte werden von Fahrzeugen aus bedient. Sie sind nicht immer in Betrieb und die zu überprüfende Geschwindigkeitsbeschränkung ist nicht festgelegt. Die Warnmeldung ist so ähnlich wie bei stationären Radargeräten, aber da es keine Geschwindigkeitsangabe gibt, werden Sie nur vor deren Nähe gewarnt.
	Eingebaut	Manche Radargeräte sind in Verkehrsampeln eingebaut. Sie funktionieren wie stationäre Geräte, sind aber schwerer zu sehen. Die Nähe- und Geschwindigkeitswarnung erfolgt wie bei stationären Radargeräten.

Symbol	Typ	Beschreibung
	Section-Control	Diese Radargeräte sind paarweise zusammengeschaltet und messen nicht Ihre aktuelle Geschwindigkeit, sondern Ihre Durchschnittsgeschwindigkeit zwischen zwei Kontrollpunkten. An beiden Stellen wird Ihr Fahrzeug identifiziert sowie Ihre Durchfahrtszeit aufgezeichnet. Anhand Ihrer Fahrzeit zwischen den beiden Kontrollpunkten wird Ihre Durchschnittsgeschwindigkeit berechnet. Das StreetMate GT-35T-3D warnt Sie, wenn Sie sich einem dieser Radargeräte nähern, und zeigt die Warnmeldung auch nach Passieren dieses Gerätes weiterhin an. Ihre Durchschnittsgeschwindigkeit wird solange gemessen, bis Sie das nächste derartige Radargerät erreichen. Übersteigt Ihre Durchschnittsgeschwindigkeit die erlaubte Höchstgeschwindigkeit zwischen den beiden Radargeräten, so hören Sie den gleichen Warnton wie bei den anderen Radarwarnungen. In Ausnahmefällen kann es vorkommen, dass das StreetMate GT-35T-3D nicht feststellen kann, wann Sie am zweiten Kontrollpunkt vorbeifahren (z. B. an einem Tunnelausgang, wenn noch keine GPS-Position verfügbar ist), und die Warnmeldung wird nicht gestoppt. Tippen Sie einfach auf das Radarsymbol auf dem Bildschirm, um die Warnung auszuschalten.



Symbol	Typ	Beschreibung
	Rote Ampel	Hierbei überprüfen die Kameras, ob Sie rote Ampeln beachten. Die Warnmeldung ist so ähnlich wie bei mobilen Radargeräten, aber da es keine Geschwindigkeitsangabe gibt, werden Sie nur vor deren Nähe gewarnt.

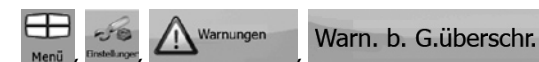
2.4.10.2 Überwachte Richtungen

Radargeräte können die Geschwindigkeit in einer Fahrtrichtung, in beiden oder auf einer Kreuzung sogar in mehreren Fahrtrichtungen messen, wenn sie schwenkbar sind. Dasselbe gilt für Rotlichtkameras. Das StreetMate GT-35T-3D warnt Sie nur, wenn Sie in die überwachte oder möglicherweise überwachte Richtung fahren. Die von einem Radargerät kontrollierte Fahrtrichtung wird mit den folgenden Symbolen dargestellt:

Symbol	Beschreibung
	Die Kamera überprüft die Geschwindigkeit in der Richtung, in die Sie fahren.
	Die Kamera überprüft die Geschwindigkeit in der anderen Fahrtrichtung.
	Die Kamera überprüft die Geschwindigkeit in beiden Richtungen.
	Die Kamera kann die Geschwindigkeit in allen Richtungen überprüfen.

2.4.11 Warnung vor Geschwindigkeitsbeschränkungen

Manche Karten enthalten Informationen über die auf den jeweiligen Straßenabschnitten erlaubte Höchstgeschwindigkeit. Diese Informationen könnten für Ihre Region nicht verfügbar sein (fragen Sie Ihren Händler) oder nicht immer für alle Straßen auf der Karte stimmen. Sie können das StreetMate GT-35T-3D so konfigurieren, dass Sie gewarnt werden, wenn Sie die aktuelle Geschwindigkeitsbegrenzung überschreiten. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Wenn Sie schneller als die erlaubte Höchstgeschwindigkeit fahren, geschieht Folgendes:

- Displaywarnung: Ein Symbol mit der Geschwindigkeitsbeschränkung erscheint in einer Ecke der Karte (zum Beispiel).
- Warnton: Es wird eine Sprachmeldung abgespielt, wobei das gewählte Profil für die Sprachanweisungen verwendet wird.

2.4.12 TMC (Traffic Message Channel) (Verkehrs- und Stauinformation)

Das StreetMate GT-35T-3D kann Ihre Routen noch weiter verbessern, wenn das Programm TMC-Daten (Traffic Message Channel) zur Verfügung hat. TMC ist ein spezieller Dienst, bei dem über das FM Radio Data System (RDS) Verkehrs- und Wetterdaten in Echtzeit ausgestrahlt werden.

HINWEIS: TMC ist kein weltweiter Dienst. Er könnte in Ihrem Land oder in Ihrer Region nicht verfügbar sein.

Wenn an Ihrem Standort öffentliche TMC-Daten ausgestrahlt werden, berücksichtigt das StreetMate GT-35T-3D die empfangenen TMC-Daten automatisch. Sie müssen im Programm keinerlei Einstellungen vornehmen.



Der Empfänger sucht unter den FM-Radiosendern automatisch nach TMC-Daten und bezieht die decodierten Daten unverzüglich in die Routenplanung mit ein. Sobald das StreetMate GT-35T-3D Verkehrsnachrichten empfängt, die Ihre Route betreffen könnten, gibt das Programm eine Warnmeldung aus und führt eine Neuberechnung der Route durch. Die Navigation wird auf einer neuen Route fortgesetzt, die den aktuellsten Verkehrsbedingungen optimal angepasst ist. Falls erforderlich, können Sie die TMC-Einstellungen ändern oder einen bestimmten Radiosender auswählen, von dem die Daten empfangen werden sollen. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Sie können Ihre Route im StreetMate GT-35T-3D auf verschiedene Arten erstellen:

- Wenn Sie eine einfache Route erstellen möchten (eine Route mit nur einem Ziel, ohne Zwischenziele), können Sie das Ziel wählen und sofort mit der Navigation beginnen.
- Sie können eine Route mit mehreren Zielen erstellen (nur im erweiterten Modus verfügbar).
- Sie können eine Route auch unabhängig von Ihrer aktuellen GPS-Position bzw. ganz ohne GPS-Empfang erstellen (nur im erweiterten Modus verfügbar).

3.1 Ziel einer Route wählen

Das StreetMate GT-35T-3D bietet Ihnen verschiedene Möglichkeiten, wie Sie Ihr Ziel und die Zwischenziele (Zwischenstopps) festlegen können:

- Den markierten Punkt auf der Karte (Cursor) verwenden (Seite 82).
- Eine Adresse oder einen Teil davon eingeben, zum Beispiel einen Straßennamen ohne Hausnummer oder die Namen zweier sich kreuzender Straßen (Seite 82).
- Eine Adresse über eine Postleitzahl eingeben (Seite 93). Auf diese Art und Weise müssen Sie nicht den Namen des Ortes wählen, und auch die Suche nach den Straßennamen könnte schneller gehen.
- Koordinaten verwenden (Seite 98).
- Einen gespeicherten Ort verwenden:
 - Favorit (Seite 95)
 - POI (Seite 95)
 - ein Ziel aus der Liste der letzten Ziele und Zwischenziele (Seite 98).

TIPP: Speichern Sie die Route vor der Navigation, wenn Sie sie später verwenden möchten. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:





3.1.1 Cursor als Ziel wählen

1. Machen Sie Ihr Ziel auf der Karte ausfindig: Verschieben, vergrößern und verkleinern Sie die Karte je nach Bedarf (Seite 49).
2. Tippen Sie auf den Ort, den Sie als Ihr Ziel auswählen möchten. Der Cursor (📍) erscheint.
3. Tippen Sie auf , um das Cursor-Menü zu öffnen.
4. Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf  **Navigieren zu** (einfacher Modus) oder  **Als Ziel wählen** (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

TIPP: Wenn Sie wissen, dass Sie ein Ziel später wieder verwenden möchten, speichern Sie es als POI oder als Favorit, wenn das Cursor-Menü geöffnet wird. Das Cursor-Menü wird automatisch wieder an derselben Stelle aufgerufen. Jetzt können Sie den Ort als Wegpunkt verwenden.

3.1.2 Adresse oder einen Teil davon eingeben

Wenn Ihnen zumindest ein Teil der Adresse bekannt ist, so ist dies der schnellste Weg, das Ziel Ihrer Route festzulegen. Auf derselben Seite können Sie eine Adresse finden, indem Sie Folgendes eingeben:

- genaue Adresse einschließlich Hausnummer
- Zentrum eines Ortes
- Kreuzung
- Mittelpunkt einer Straße
- eine der obigen Angaben (egal welche), wenn Sie zuerst nach der Postleitzahl suchen (Seite 93)

3.1.2.1 Adresse eingeben (Europa)

In manchen Ländern werden in Adressen keine Bundesstaaten verwendet. Nachdem Sie das Land gewählt haben, legen Sie als nächsten Schritt den Ort fest. Auf dem Bildschirm gibt es vier Zeilen:



Die Vorgehensweise wird vom Navigationsmenü ausgehend erklärt.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:  **Adresse suchen** (einfacher Modus) oder  **Suche**,  **Adresse suchen** (erweiterter Modus).
2. Das StreetMate GT-35T-3D schlägt Ihnen standardmäßig das Land und den Ort vor, in dem Sie sich gerade befinden. Tippen Sie gegebenenfalls auf die Schaltfläche mit dem Namen des Landes und wählen Sie einen anderen Eintrag aus der Liste.
3. So können Sie gegebenenfalls den Ort ändern:
 - Tippen Sie auf die Schaltfläche , um den Ort aus der Liste der kürzlich verwendeten Ziele zu wählen.
 - So können Sie einen neuen Ort eingeben:
 - a. Tippen Sie auf die Schaltfläche mit dem Namen des Ortes. Falls Sie das Land/den Bundesstaat geändert haben, tippen Sie bitte auf **<Name der Stadt>**.
 - b. Beginnen Sie, den Ortsnamen über die Tastatur einzutippen.



- c. Sie gelangen zur Liste der Suchergebnisse:
Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.

Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.

- d. Wählen Sie den Ort aus der Liste.

4. Geben Sie den Straßennamen ein:

- a. Tippen Sie auf **<Straße eingeben>**.
- b. Beginnen Sie, den Straßennamen über die Tastatur einzutippen.
- c. Sie gelangen zur Ergebnisliste:
Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.

Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.

- d. Wählen Sie die Straße aus der Liste.

5. Geben Sie die Hausnummer ein:

- a. Tippen Sie auf **<Hausnummer>**.
- b. Geben Sie die Hausnummer auf der Tastatur ein.

- c. Tippen Sie auf **OK**, um die Eingabe der Adresse abzuschließen.

6. Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf **Navigieren zu** (einfacher Modus)

oder **Als Ziel wählen** (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

3.1.2.2 Adresse eingeben (Nordamerika, Australien)

In manchen Ländern wird in Adressen auch der Bundesstaat angegeben. Wenn Sie sich in einem dieser Länder befinden oder eines dieser Länder aus der Liste wählen, erscheinen auf dem Bildschirm fünf Zeilen:



Die Vorgehensweise wird vom Navigationsmenü ausgehend erklärt.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



(einfacher Modus) oder



(erweiterter Modus).

2. Das StreetMate GT-35T-3D schlägt Ihnen standardmäßig das Land, den Bundesstaat und den Ort vor, in dem Sie sich gerade befinden. Tippen Sie gegebenenfalls auf die Schaltfläche mit dem Namen des Landes und wählen Sie einen anderen Eintrag aus der Liste. Wenn Sie das Land ändern, müssen Sie auch den Bundesstaat wählen.

Wahlweise können Sie auch auf **<Alle Staaten>** tippen, um unabhängig vom Bundesstaat nach einem Ort zu suchen.

3. Sie können den Bundesstaat auch ändern, wenn Sie das Land nicht geändert haben. Tippen Sie auf die Schaltfläche mit dem Namen des Bundesstaates und wählen Sie den gewünschten Eintrag aus der Liste.
4. So können Sie gegebenenfalls den Ort ändern:

- Tippen Sie auf die Schaltfläche , um den Ort aus der Liste der kürzlich verwendeten Ziele zu wählen.



- So können Sie einen neuen Ort eingeben:
 - a. Tippen Sie auf die Schaltfläche mit dem Namen des Ortes.
Falls Sie das Land/den Bundesstaat geändert haben, tippen Sie bitte auf **<Name der Stadt>**.
 - b. Beginnen Sie, den Ortsnamen über die Tastatur einzutippen.
 - c. Sie gelangen zur Liste der Suchergebnisse:
Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.
Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.
 - d. Wählen Sie den Ort aus der Liste.
- 5. Geben Sie den Straßennamen ein:
 - a. Tippen Sie auf **<Straße eingeben>**.
 - b. Beginnen Sie, den Straßennamen über die Tastatur einzutippen.
 - c. Sie gelangen zur Ergebnisliste:
Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.
Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.
 - d. Wählen Sie die Straße aus der Liste.
- 6. Geben Sie die Hausnummer ein:
 - a. Tippen Sie auf **<Hausnummer>**.
 - b. Geben Sie die Hausnummer auf der Tastatur ein.
 - b. Tippen Sie auf **OK**, um die Eingabe der Adresse abzuschließen.
- 7. Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.
Tippen Sie im Cursor-Menü auf **Navigieren zu** (einfacher Modus) oder **Als Ziel wählen** (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

3.1.2.3 Adresse eingeben, wenn die Hausnummer mehrfach vorhanden ist

Auf langen Straßen beginnen die Hausnummern an einer bestimmten Stelle eventuell wieder von vorne. Wenn dies der Fall ist, kann eine Hausnummer auf ein und derselben Straße zweimal oder sogar noch öfter vorhanden sein. Daher müssen Sie hier nach der Eingabe der Hausnummer die gewünschte Adresse anhand des Bezirks oder Ortsteils wählen.

Die Vorgehensweise wird vom Navigationsmenü ausgehend erklärt.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:
 (einfacher Modus) oder (erweiterter Modus).
2. Das StreetMate GT-35T-3D schlägt Ihnen standardmäßig das Land/den Bundesstaat und den Ort vor, in dem Sie sich gerade befinden.
Tippen Sie gegebenenfalls auf die Schaltfläche mit dem Namen des Landes/Bundesstaates und wählen Sie einen anderen Eintrag aus der Liste.
3. So können Sie gegebenenfalls den Ort ändern:
 - Tippen Sie auf die Schaltfläche , um den Ort aus der Liste der kürzlich verwendeten Ziele zu wählen.
 - So können Sie einen neuen Ort eingeben:
 - a. Tippen Sie auf die Schaltfläche mit dem Namen des Ortes.
Falls Sie das Land/den Bundesstaat geändert haben, tippen Sie bitte auf **<Name der Stadt>**.
 - b. Beginnen Sie, den Ortsnamen über die Tastatur einzutippen.
 - c. Sie gelangen zur Liste der Suchergebnisse:
Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.
Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.
 - d. Wählen Sie den Ort aus der Liste.



4. Geben Sie den Straßennamen ein:

- Tippen Sie auf **<Straße eingeben>**.
- Beginnen Sie, den Straßennamen über die Tastatur einzutippen.
- Sie gelangen zur Ergebnisliste:
Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.

Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.

d. Wählen Sie die Straße aus der Liste.

5. Geben Sie die Hausnummer ein:

- Tippen Sie auf **<Hausnummer>**.
- Geben Sie die Hausnummer auf der Tastatur ein.
- Tippen Sie auf **OK**, um die Eingabe der Adresse abzuschließen.

6. Eine Liste mit den zutreffenden Adressen erscheint. Tippen Sie auf den gewünschten Eintrag.

7. Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf **Navigieren zu** (einfacher

Modus) oder **Als Ziel wählen** (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

3.1.2.4 Adresse eingeben, ohne den Bezirk/Ortsteil zu kennen

Lange Straßen können durch mehrere Bezirke oder Ortsteile verlaufen. Vielleicht wissen Sie nicht, in welchem Gebiet eine bestimmte Hausnummer zu finden ist. Führen Sie in diesem Fall die folgenden Schritte aus:

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



(einfacher Modus) oder



(erweiterter Modus).

2. Das StreetMate GT-35T-3D schlägt Ihnen standardmäßig das Land/den Bundesstaat und den Ort vor, in dem Sie sich gerade befinden.

Tippen Sie gegebenenfalls auf die Schaltfläche mit dem Namen des Landes/Bundesstaates und wählen Sie einen anderen Eintrag aus der Liste.

3. So können Sie gegebenenfalls den Ort ändern:

- Tippen Sie auf die Schaltfläche , um den Ort aus der Liste der kürzlich verwendeten Ziele zu wählen.
- So können Sie einen neuen Ort eingeben:
 - Tippen Sie auf die Schaltfläche mit dem Namen des Ortes. Falls Sie das Land/den Bundesstaat geändert haben, tippen

Sie bitte auf **<Name der Stadt>**.

- Beginnen Sie, den Ortsnamen über die Tastatur einzutippen.
- Sie gelangen zur Liste der Suchergebnisse:
Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.

Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.

- Wählen Sie den Ort aus der Liste.

4. Geben Sie den Straßennamen ein:

- Tippen Sie auf **<Straße eingeben>**.
- Beginnen Sie, den Straßennamen über die Tastatur einzutippen.
- Sie gelangen zur Ergebnisliste:
Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.

Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.

- Tippen Sie auf **Überall suchen**, anstatt eine der Straßen zu wählen.



5. Geben Sie die Hausnummer ein:

- Tippen Sie auf **<Hausnummer>**.
- Geben Sie die Hausnummer auf der Tastatur ein.

- Tippen Sie auf **OK**, um die Eingabe der Adresse abzuschließen.

6. Eine Liste mit den zutreffenden Adressen erscheint. Tippen Sie auf den gewünschten Eintrag.

7. Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf **Navigieren zu** (einfacher Modus)

oder **Als Ziel wählen** (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

3.1.2.5 Kreuzung als Ziel wählen

Die Vorgehensweise wird vom Navigationsmenü ausgehend erklärt.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



(einfacher Modus) oder



(erweiterter Modus).

2. Das StreetMate GT-35T-3D schlägt Ihnen standardmäßig das Land/den Bundesstaat und den Ort vor, in dem Sie sich gerade befinden. Tippen Sie gegebenenfalls auf die Schaltfläche mit dem Namen des Landes/Bundesstaates und wählen Sie einen anderen Eintrag aus der Liste.

3. So können Sie gegebenenfalls den Ort ändern:

- Tippen Sie auf die Schaltfläche , um den Ort aus der Liste der kürzlich verwendeten Ziele zu wählen.
- So können Sie einen neuen Ort eingeben:
 - Tippen Sie auf die Schaltfläche mit dem Namen des Ortes. Falls Sie das Land/den Bundesstaat geändert haben, tippen Sie bitte auf **<Name der Stadt>**.
 - Beginnen Sie, den Ortsnamen über die Tastatur einzutippen.

- Sie gelangen zur Liste der Suchergebnisse: Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.

Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.

- Wählen Sie den Ort aus der Liste.

4. Geben Sie den Straßennamen ein:

- Tippen Sie auf **<Straße eingeben>**.
- Beginnen Sie, den Straßennamen über die Tastatur einzutippen.
- Sie gelangen zur Ergebnisliste: Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.

Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.

- Wählen Sie die Straße aus der Liste.

5. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Straßenkreuzung**.

- Wenn es nur wenige Querstraßen gibt, werden diese sofort aufgelistet.
- Im Fall einer längeren Straße erscheint eine Tastatur. Beginnen Sie, den Namen der Querstraße über die Tastatur einzutippen. Falls die zutreffenden Straßen auf eine Seite passen, wird die Liste während der Eingabe automatisch angezeigt.

6. Tippen Sie auf die gewünschte Querstraße in der Liste.

7. Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf **Navigieren zu** (einfacher

Modus) oder **Als Ziel wählen** (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.



3.1.2.6 Ortszentrum (Stadtmitte) als Ziel wählen

Die Stadtmitte ist nicht der geographische Mittelpunkt eines Ortes, sondern ein von den Entwicklern der Karte ausgewählter Punkt. In kleinen Städten oder Dörfern ist das normalerweise die wichtigste Kreuzung; in größeren Städten eine wichtige Kreuzung.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



(einfacher Modus) oder



(erweiterter Modus).

2. Das StreetMate GT-35T-3D schlägt Ihnen standardmäßig das Land/den Bundesstaat und den Ort vor, in dem Sie sich gerade befinden. Tippen Sie gegebenenfalls auf die Schaltfläche mit dem Namen des Landes/Bundesstaates und wählen Sie einen anderen Eintrag aus der Liste.

3. So können Sie gegebenenfalls den Ort ändern:

- Tippen Sie auf die Schaltfläche , um den Ort aus der Liste der kürzlich verwendeten Ziele zu wählen.
- So können Sie einen neuen Ort eingeben:
 - a. Tippen Sie auf die Schaltfläche mit dem Namen des Ortes. Falls Sie das Land/den Bundesstaat geändert haben, tippen Sie bitte auf **<Name der Stadt>**.
 - b. Beginnen Sie, den Ortsnamen über die Tastatur einzutippen.
 - c. Sie gelangen zur Liste der Suchergebnisse: Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.

Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.

- d. Wählen Sie den Ort aus der Liste.

4. Tippen Sie auf die Schaltfläche **Stadtmitte**.
5. Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf **Navigieren zu** (einfacher

Modus) oder (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

3.1.2.7 Adresse über eine Postleitzahl eingeben

Sie können alle der oben angeführten Adresssuchen über die Eingabe der Postleitzahl anstelle des Ortsnamens durchführen. Hier ein Beispiel mit einer kompletten Adresse:

Die Vorgehensweise wird vom Navigationsmenü ausgehend erklärt.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



(einfacher Modus) oder



(erweiterter Modus).

2. Das StreetMate GT-35T-3D schlägt Ihnen standardmäßig das Land/den Bundesstaat und den Ort vor, in dem Sie sich gerade befinden. Tippen Sie gegebenenfalls auf die Schaltfläche mit dem Namen des Landes/Bundesstaates und wählen Sie einen anderen Eintrag aus der Liste.

3. Tippen Sie auf die Schaltfläche mit dem Namen des Ortes und geben Sie die Postleitzahl ein:

- a. Beginnen Sie, die PLZ über die Tastatur einzutippen.
- b. Sie gelangen zur Ergebnisliste: Nachdem Sie einige Stellen eingegeben haben, werden die zutreffenden Ergebnisse in einer Liste angezeigt.

Tippen Sie auf **OK**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.

- c. Wählen Sie den Ort aus der Liste.

4. Geben Sie den Straßennamen ein:

- a. Tippen Sie auf **<Straße eingeben>**.
- b. Beginnen Sie, den Straßennamen über die Tastatur einzutippen.

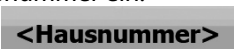


- c. Sie gelangen zur Ergebnisliste:
Nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt.

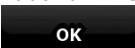
Tippen Sie auf , um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird.

- 4. Wählen Sie die Straße aus der Liste.

- 5. Geben Sie die Hausnummer ein:

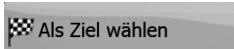
a. Tippen Sie auf .

- b. Geben Sie die Hausnummer auf der Tastatur ein.

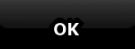
c. Tippen Sie auf , um die Eingabe der Adresse abzuschließen.

- 6. Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf  (einfacher Modus)

oder  (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

3.1.2.8 Tipps für die schnelle Eingabe von Adressen

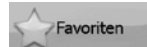
- Wenn Sie den Namen eines Ortes oder einer Straße eingeben, zeigt das StreetMate GT-35T-3D nur diejenigen Buchstaben an, die in den möglichen Suchergebnissen enthalten sind. Alle anderen Buchstaben sind inaktiv.
- Tippen Sie bei der Eingabe eines Orts- oder Straßennamens nach einigen Buchstaben auf die Schaltfläche ; das StreetMate GT-35T-3D listet die Einträge auf, die diese Zeichenfolge enthalten.
- So können Sie eine Kreuzung schneller finden:
 - Suchen Sie zuerst nach der Straße mit dem selteneren oder ungewöhnlicheren Namen; Sie müssen weniger Buchstaben eingeben, um sie zu finden.
 - Wenn eine der Straßen kürzer ist, suchen Sie zuerst nach dieser Straße. Dann können Sie die zweite Straße schneller finden.

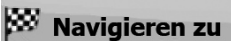
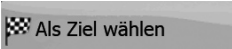
- Sie können sowohl nach Straßennamen als auch nach der Art der Straße suchen. Wenn ein und dasselbe Wort in mehreren Namen enthalten ist, zum Beispiel gefolgt von „Straße“, „Gasse“ und „Platz“, kommen Sie schneller zu Ihren Suchergebnissen, wenn Sie den ersten Buchstaben der Straßenart eingeben: So ergibt zum Beispiel die Suche nach „**Wi P**“ **Wiener Platz** und ignoriert alle **Wiener Gassen** und **Wiener Straßen**.
- Darüber hinaus können Sie auch innerhalb von Postleitzahlen suchen. Das ist nützlich, wenn ein Straßename häufig vorkommt und in mehreren Orten oder Stadtteilen verwendet wird.

3.1.3 Ziel aus den Favoriten wählen

Sie können einen Ort als Ziel wählen, den Sie bereits in Ihren Favoriten gespeichert haben.

Die Vorgehensweise wird vom Navigationsmenü ausgehend erklärt.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:  (einfacher Modus) oder   (erweiterter Modus).
2. Tippen Sie auf den Favoriten, den Sie als Ihr Ziel auswählen möchten.
3. Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf  (einfacher Modus) oder  (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

3.1.4 Ziel aus den POIs wählen

Sie können Ihr Ziel aus den bereits im StreetMate GT-35T-3D gespeicherten POIs oder aus einer Liste mit Ihren eigenen POIs auswählen.

Die Vorgehensweise wird vom Navigationsmenü ausgehend erklärt.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:  (einfacher Modus) oder   (erweiterter Modus).



2. Wählen Sie das Gebiet, in dem nach dem POI gesucht werden soll:

- Es wird rund um eine bestimmte Adresse nach dem POI gesucht.
- Die Karte erscheint mit dem Cursor in der Mitte. Ändern Sie gegebenenfalls die Cursorposition und tippen Sie dann auf **OK**. Es wird rund um den vorgegebenen Ort nach dem POI gesucht.
- Es wird rund um die aktuelle GPS-Position nach dem POI gesucht.
- Es wird rund um das Ziel der aktiven Route nach dem POI gesucht.
- Es wird nicht rund um einen bestimmten Ort nach dem POI gesucht, sondern anhand der erforderlichen Abweichung von der aktiven Route. Das kann nützlich sein, wenn Sie für später einen Zwischenstopp suchen, der nicht weit von der Route entfernt liegt, zum Beispiel eine Tankstelle oder ein Restaurant.

3. Sie können die Suche wie folgt einschränken:

- Wählen Sie die POI-Gruppe (z. B. Übernachtung) und danach gegebenenfalls die POI-Untergruppe (z. B. Hotel/Motel).
- Um nach dem Namen eines POIs zu suchen, tippen Sie auf **Suche** und geben Sie über die Tastatur einen Teil des Namens ein.
- Tippen Sie auf **Alle in aktueller Kategorie**, um alle POIs in einer bestimmten POI-Gruppe aufzulisten.

4. Wenn die Ergebnisliste schließlich angezeigt wird, können Sie die Ergebnisse ordnen:

- Nach Name ordnen** Listet die Ergebnisse alphabetisch (verfügbar, wenn Sie rund um einen einzelnen Ort gesucht haben)
- Nach Entf ordnen** Listet die Ergebnisse nach deren Luftlinienentfernung von Ihrer aktuellen Position (verfügbar, wenn Sie rund um einen einzelnen Ort gesucht haben)

- Tippen Sie den gewünschten POI in der Liste an.
- Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf **Navigieren zu** (einfacher Modus) oder **Als Ziel wählen** (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

3.1.5 Ziel mit gespeicherten POI-Suchkriterien wählen

Im POI-Bereich des Menüs „Verwalten“ können Sie POI-Suchkriterien speichern. Das StreetMate GT-35T-3D wird zudem mit einigen bereits gespeicherten Kriterien geliefert, die Sie sofort für die Suche nach einem POI verwenden können.

Die Vorgehensweise wird vom Navigationsmenü ausgehend erklärt.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:

POI-Suche (einfacher Modus) oder **Suche**, **POI-Suche** (erweiterter Modus).

- Tippen Sie auf **Gespeicherte Suche**.
- Wählen Sie eines der gespeicherten Kriterien und die Liste der zutreffenden POIs wird angezeigt.
- Tippen Sie den gewünschten POI in der Liste an.



- Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf **Navigieren zu** (einfacher Modus)

oder (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

3.1.6 Ziel aus den letzten Zielen wählen

Die Orte, die Sie früher einmal als Ziel eingegeben haben, werden in den letzten Zielen gespeichert.

Die Vorgehensweise wird vom Navigationsmenü ausgehend erklärt.

- Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



(einfacher Modus) oder (erweiterter Modus).

- Blättern Sie gegebenenfalls mit um, um ältere Ziele zu sehen.
- Tippen Sie auf den gewünschten Eintrag.
- Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf **Navigieren zu** (einfacher Modus)

oder (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

3.1.7 Ziel durch Eingabe seiner Koordinaten wählen

Diese Funktion ist nur im erweiterten Modus verfügbar.

Die Vorgehensweise wird vom Navigationsmenü ausgehend erklärt.

- Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen: .

- Tippen Sie auf , um das Format der angezeigten Koordinaten zu ändern.
- Tippen Sie auf den Wert für die Breite oder die Länge, um die Koordinaten zu ändern.

- Geben Sie über die Tastatur die Koordinaten im WGS84-Format ein: die Breite (N oder S) und die Länge (E oder W).

- Tippen Sie auf .

- Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen.

Tippen Sie im Cursor-Menü auf **Navigieren zu** (einfacher

Modus) oder (erweiterter Modus). Dann wird die Route automatisch berechnet und Sie können mit der Navigation beginnen.

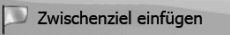


3.2 Route mit mehreren Zielen erstellen (Zwischenziel einfügen)

Routen mit mehreren Zielen werden auf der Basis von einfachen Routen erstellt, daher muss zuerst eine Route aktiv sein. Eine der Methoden, eine Route zu erweitern, besteht darin, das Ziel beizubehalten und Zwischenziele (Zwischenstopps) einzufügen.

Diese Funktion ist nur im erweiterten Modus verfügbar.

1. Wählen Sie einen neuen Punkt auf die gleiche Art und Weise wie in den vorigen Abschnitten. Dieser wird das zusätzliche Ziel auf der Route.
2. Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen und das Cursor-Menü öffnet sich automatisch.

3. Tippen Sie auf , um den Punkt als Zwischenstopp vor dem endgültigen Ziel der Route einzufügen.
4. Wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte beliebig oft, um der Route weitere Punkte hinzuzufügen.
Wenn Sie auf einer Route, auf der es bereits mehrere Ziele gibt, ein weiteres Zwischenziel einfügen, gelangen Sie automatisch auf die Seite „Route ändern“, wo Sie die Position des dazwischen liegenden Wegpunktes festlegen können. Beim Aufrufen der Seite finden Sie das neue Zwischenziel als letztes Zwischenziel vor dem endgültigen Ziel. Der neue Punkt ist der in der Liste markierte Punkt. Sie haben folgende Optionen:

Schaltfläche	Aktion
	Der markierte Punkt wird in der Liste nach oben verschoben (wird zu einem Zwischenziel, das früher angesteuert werden soll). Tippen Sie wiederholt auf diese Schaltfläche, um den Punkt zum Ausgangspunkt der Route zu machen.
	Der markierte Punkt wird in der Liste nach unten verschoben (wird zu einem Zwischenziel, das später angesteuert werden soll). Tippen Sie wiederholt auf diese Schaltfläche, um den Punkt zum endgültigen Ziel der Route zu machen.

Schaltfläche	Aktion
	Die Route wird umgekehrt. Der Ausgangspunkt wird zum Ziel, das Ziel wird zum Ausgangspunkt, und alle Zwischenziele werden in der umgekehrten Reihenfolge angesteuert.
Optimier.	Die Route wird optimiert. Der Ausgangspunkt und das Ziel behalten ihre Positionen bei, aber die Zwischenziele werden neu geordnet, sodass die Route so kurz wie möglich ist.
Löschen	Der gewählte Punkt wird aus der Route gelöscht. Die Route sieht wieder so aus, wie sie vor dem Hinzufügen des neuen Punktes ausgesehen hat.

Jedes Mal, wenn Sie einen neuen Punkt hinzufügen, wird die Route automatisch neu berechnet und Sie können sofort mit der Navigation beginnen.



3.3 Route mit mehreren Zielen erstellen (Neues Ziel anfügen)

Routen mit mehreren Zielen werden auf der Basis von einfachen Routen erstellt, daher muss zuerst eine Route aktiv sein. Eine der Methoden, eine Route zu erweitern, besteht darin, ein neues Ziel an die Route anzufügen. Das vorige Ziel wird zum letzten Zwischenziel auf der Route.

Diese Funktion ist nur im erweiterten Modus verfügbar.

1. Wählen Sie einen neuen Punkt, auf die gleiche Art und Weise wie in den vorigen Abschnitten. Dieser wird das zusätzliche Ziel auf der Route.
2. Die Karte wird mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte aufgerufen und das Cursor-Menü öffnet sich automatisch.
3. Tippen Sie auf **Mehr Optionen...**, um das komplette Cursor-Menü mit den Zusatzfunktionen zu öffnen.
4. Tippen Sie auf **Weiter**, um den Punkt als neues Routenziel einzufügen, wobei das alte Ziel zum letzten Zwischenstopp gemacht wird.
5. Wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte beliebig oft, um der Route weitere Punkte hinzuzufügen. Jedes Mal, wenn Sie einen neuen Punkt hinzufügen, wird die Route automatisch neu berechnet und Sie können sofort mit der Navigation beginnen.

3.4 Die Route bearbeiten

Diese Funktion ist nur im erweiterten Modus verfügbar.

Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen: Route ändern

Die Liste der Wegpunkte erscheint mit dem Ausgangspunkt ganz oben in der Liste und dem endgültigen Ziel am Ende. Wenn es mehrere Zwischenziele gibt, müssen Sie eventuell umblättern. Tippen Sie auf einen der Wegpunkte in der Liste. Sie haben folgende Optionen:

Schaltfläche	Aktion
	Der markierte Punkt wird in der Liste nach oben verschoben (wird zu einem Zwischenziel, das früher angesteuert werden soll). Tippen Sie wiederholt auf diese Schaltfläche, um den Punkt zum Ausgangspunkt der Route zu machen.
	Der markierte Punkt wird in der Liste nach unten verschoben (wird zu einem Zwischenziel, das später angesteuert werden soll). Tippen Sie wiederholt auf diese Schaltfläche, um den Punkt zum endgültigen Ziel der Route zu machen.
	Die Route wird umgekehrt. Der Ausgangspunkt wird zum Ziel, das Ziel wird zum Ausgangspunkt, und alle Zwischenziele werden in der umgekehrten Reihenfolge angesteuert.
Optimier.	Die Route wird optimiert. Der Ausgangspunkt und das Ziel behalten ihre Positionen bei, aber die Zwischenziele werden neu geordnet, sodass die Route so kurz wie möglich ist.
Löschen	Der gewählte Punkt wird aus der Route gelöscht.

Sobald Sie diese Anzeige verlassen, wird die Route automatisch neu berechnet und Sie können sofort mit der Navigation beginnen.



3.5 Gesamte Route auf der Karte zeigen (An Bildschirm anpassen)

Die Karte kann so verschoben bzw. vergrößert und verkleinert werden, dass die gesamte Routenlinie zu sehen ist. Sie müssen die Karte nicht manuell bearbeiten. Die Funktion „Auf Karte planen“ übernimmt diese Aufgabe für Sie. Im erweiterten Modus haben Sie folgende Optionen, um das Menü „Auf Karte planen“ aufzurufen:

- Über das Suchmenü: Tippen Sie auf , , .
- Über die Routeninformationsanzeige: Tippen Sie auf , , , .
- Über die Routeninformationsanzeige mit Hilfe eines Shortcuts: Tippen Sie auf , .
Im einfachen Modus ist nur die letzte Option verfügbar.

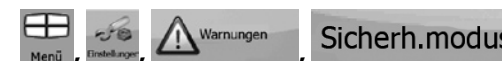
3.6 Simulation der Route ansehen

Diese Funktion ist nur im erweiterten Modus verfügbar. Die Vorgehensweise wird von der Kartenanzeige ausgehend erklärt.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen: , .
2. Das Routenmenü wird geöffnet. Es gibt zwei Simulationsmöglichkeiten:
 - Tippen Sie auf , um eine schnelle Simulation durchzuführen, sodass Sie einen ungefähren Überblick über die Route bekommen.
 - Tippen Sie auf , um die Simulation in Normalgeschwindigkeit und mit der gleichzeitigen Ausgabe von Sprachanweisungen abzuspielen. Diese Option dient zu Vorführungszwecken bzw. kann nützlich sein, um sich mit schwierigen Abschnitten auf der Route im Voraus vertraut zu machen.
3. Sie können die Simulation jederzeit abbrechen, indem Sie auf tippen.

3.7 Sicherheitsmodus aktivieren

Diese Funktion ist nur im erweiterten Modus verfügbar. Der Sicherheitsmodus deaktiviert den Touchscreen bei einer Geschwindigkeit von mehr als 10 km/h (6 mph), sodass Ihre Aufmerksamkeit auf die Straße gerichtet bleibt. So können während der Fahrt kein neues Ziel eingeben und keine Einstellungen ändern. Das einzige Steuerelement auf dem Bildschirm, das weiterhin aktiv ist, ist die Schaltfläche, mit der Sie zurück zur Kartenanzeige gelangen. Die Vorgehensweise wird von der Kartenanzeige ausgehend erklärt. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



3.8 Aktive Route anhalten

Sie müssen eine aktive Route nicht anhalten: Sobald Sie wieder losfahren, gibt das StreetMate GT-35T-3D die Sprachanweisungen für Ihren aktuellen Standort wieder aus.

3.9 Nächstes Zwischenziel aus der Route löschen

Am einfachsten können Sie den nächsten Wegpunkt (das nächste Zwischenziel) sowohl im einfachen Modus als auch im erweiterten Modus löschen, indem Sie durch Antippen der Abzweigungsvorschau () in der Kartenanzeige die Routeninformationen öffnen und dann auf tippen.

Im erweiterten Modus haben Sie noch eine Option. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:





3.10 Aktive Route löschen

Am einfachsten können Sie eine aktive Route sowohl im einfachen Modus als auch im erweiterten Modus löschen, indem Sie durch

Antippen der Abzweigungsvorschau (61) in der Kartenanzeige die Routeninformationen öffnen und dann auf **Route löschen** tippen. Im erweiterten Modus haben Sie noch eine Option. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



HINWEIS: Wenn es auf der aktiven Route Zwischenziele gibt, können Sie die Route nicht direkt in der Routeninformationsanzeige löschen. Tippen

*Sie wiederholt auf **Nächstes Zwischenziel auslassen**, bis alle Zwischenziele gelöscht sind und die Schaltfläche **Route löschen** erscheint. Tippen Sie darauf, um die gesamte Route zu entfernen.*

3.11 Routenaufzeichnungen verwenden

Das StreetMate GT-35T-3D kann die von Ihnen gefahrene Strecke (d. h. wie sich Ihre GPS-Position verändert hat) aufzeichnen.

HINWEIS: Hierzu müssen Sie kein Ziel auswählen oder eine Route erstellen; Sie können Ihre Strecke auch aufzeichnen, wenn Sie einfach nur fahren.

Diese Funktion ist nur im erweiterten Modus verfügbar.

Die Vorgehensweise wird von der Kartenanzeige ausgehend erklärt.

• Gefahrene Strecke aufzeichnen (Routenaufzeichnung erstellen)

1. Fahren Sie los.

2. Tippen Sie auf folgende Schaltflächen:

Aufz.

3. Starten Sie die Aufnahme: Tippen Sie auf **Aufnahme stoppen**.
4. Wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte und tippen Sie

später auf **Aufnahme stoppen**, um die Aufnahme zu stoppen. das StreetMate GT-35T-3D versieht die Routenaufzeichnung mit einem Zeitstempel. (Wahlweise können Sie auch im Menü „Schnellzugriff“ auf die Schaltfläche tippen, um die Aufnahme der Routenaufzeichnung zu starten und später wieder zu stoppen.)

• Eine Routenaufzeichnung auf der Karte simulieren

1. Tippen Sie auf folgenden Schaltflächen:
2. Gehen Sie zur gewünschten Routenaufzeichnung und tippen Sie

dann auf die Schaltfläche daneben.

3. Sie kehren zur Karte zurück und eine Simulation der Routenaufzeichnung (eine naturgetreue Wiedergabe) beginnt.
4. Sie können die Wiedergabe jederzeit abbrechen, indem Sie auf die Schaltfläche **Stopp** tippen.



Die Farbe einer Routenaufzeichnung ändern

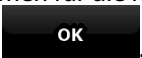
1. Tippen Sie auf folgende Schaltflächen: , , .
2. Gehen Sie zur gewünschten Routenaufzeichnung und tippen Sie dann auf eine der Farbschaltflächen.

3.12 Route speichern

Diese Funktion ist nur im erweiterten Modus verfügbar.

Die Vorgehensweise wird von der Kartenanzeige ausgehend erklärt.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen: , , .
2. Geben Sie einen Namen für die neue gespeicherte Route ein und

tippen Sie dann auf .

Wenn Sie eine Route speichern, speichert das StreetMate GT-35T-3D nicht nur die Wegpunkte, sondern den gesamten Reiseplan.

- Die gespeicherte Route könnte von TMC-Daten beeinflusst worden sein. Wenn Sie die Route später wieder verwenden, erscheint sie so, wie sie gespeichert wurde. Wenn sie allerdings neu berechnet werden muss, werden für die neue Route die aktuellen TMC-Daten herangezogen.
- Wenn Sie Ihre Karte seit dem Speichern der Route aktualisiert haben, erkennt das StreetMate GT-35T-3D die Änderung und berechnet die Navigationsanweisungen anhand der neuesten Kartendaten neu.
- Das StreetMate GT-35T-3D löscht die Zwischenziele und die Routenabschnitte, die Sie während der Navigation bereits hinter sich gelassen haben, aus der Route. Damit dies nicht geschieht, müssen Sie die Route gegebenenfalls speichern, bevor Sie mit der Navigation beginnen.

3.13 Gespeicherte Route laden

Diese Funktion ist nur im erweiterten Modus verfügbar.

Die Vorgehensweise wird von der Kartenanzeige ausgehend erklärt.

1. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen: , , .
2. Tippen Sie auf die Route, die Sie für die Navigation auswählen möchten.
3. Im sehr wahrscheinlichen Fall, dass der Ausgangspunkt der gespeicherten Route nicht Ihre aktuelle GPS-Position ist, müssen Sie bestätigen, ob Sie die Navigation von der aktuellen GPS-Position beenden und den Ausgangspunkt der geladenen Route verwenden möchten.
 - Wenn Sie diese Option wählen, wird die automatische Neuberechnung nach einer Routenabweichung deaktiviert.
 - Wenn Sie die aktuelle GPS-Position als Ausgangspunkt beibehalten, wird die Route von Ihrer aktuellen Position aus neu berechnet.
4. Die Karte wird geöffnet und Sie können mit der Navigation beginnen.



DEU

Auf den nächsten Seiten finden Sie eine Beschreibung der verschiedenen Menüseiten des Navigationssystems StreetMate GT-35T-3D im erweiterten Modus. Im einfachen Modus arbeiten diese Funktionen auf die gleiche Art und Weise, aber es sind nur wenige davon verfügbar.

Das Navigationsmenü

Das StreetMate GT-35T-3D wird im Navigationsmenü geöffnet. Von dort können Sie auf die folgenden Programmseiten zugreifen:

Anzeige	Schaltfläche	Beschreibung
Karte		Die Kartenanzeige
Suche		Festlegen des Ziels (zum Beispiel eine Adresse oder ein POI) oder Verwenden der Suchmaschine des Navigationsgerätes für andere Zwecke (zum Beispiel, um die Telefonnummer eines POIs nachzuschlagen)
Route		Verwalten der aktiven Route (Abrufen von Routendaten, Ändern oder Löschen der Route oder Teile davon) bzw. Planen einer Route ohne GPS-Empfang.
Verwalten		Verwalten von Benutzerdaten, z. B. gespeicherte Orte (POIs, Favoriten, Pins, Einträge in den letzten Zielen), gespeicherte Routen sowie Routenaufzeichnungen
Einstellungen		Verwalten des StreetMate GT-35T-3D, zum Beispiel der Kartenanzeige während der Navigation, der verwendeten Sprachen und der Warnungen



DEU

4.1 Kartenanzeige

Das StreetMate GT-35T-3D wurde hauptsächlich für den Gebrauch zu Lande entwickelt. Die Karten sehen so ähnlich wie gedruckte Straßenkarten aus. Das Gerät bietet Ihnen allerdings viel mehr als herkömmliche Straßenkarten: Sie können Aussehen und Inhalte der Karte auf Ihre persönlichen Bedürfnisse abstimmen. Die wichtigste und am häufigsten verwendete Programmseite des StreetMate GT-35T-3D ist die Kartenanzeige.



Während der Navigation sehen Sie hier Routeninformationen und Fahrtdaten (oberer Screenshot). Wenn Sie in die Karte tippen, erscheinen einige Sekunden lang zusätzliche Schaltflächen und Steuerelemente (unterer Screenshot). Die meisten Bildschirmabschnitte sind Schaltflächen.



Symbol	Name	Aktion
	Abzweigungsvorschau, also das nächste Ereignis auf Ihrer Route	Zeigt die Routeninformationen an
	Übernächstes Ereignis auf der Route	Öffnet den Reiseplan
	Fahrt Daten	Zeigt die Fahrtinformationen an
	Akkuzustand	Öffnet das Menü „Schnellzugriff“
	Qualität der GPS-Position	Öffnet das Menü „Schnellzugriff“
	Für die Routenberechnung verwendetes Fahrzeug	Öffnet das Menü „Schnellzugriff“
Obere Zeile	Nächste Straße	
Untere Zeile	Aktuelle Straße und Hausnummern links und rechts	
	Anzeigemodi für die Karte	Wechselt zwischen 2D- und 3D-Kartenmodus
	Menü	Öffnet das Navigationsmenü



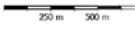
Symbol	Name	Aktion
	Umleitung	Öffnet die Umleitungsseite, auf der Sie die Route auf zwei Arten ändern können: - mit der Liste der gespeicherten Suchkriterien - mit einer Schaltfläche, um Teile der Route zu meiden
	Positionsmenü (erscheint beim Navigieren einer Route)	Öffnet das Positionsmenü
	Cursor-Menü (erscheint, wenn es keine GPS-Position gibt oder sich der Cursor nicht auf der aktuellen GPS-Position befindet)	Öffnet das Cursor-Menü



Symbol	Name	Aktion
	Kartenschaltflächen anzeigen/ausblenden	Tippen Sie auf diese Schaltflächen, um die folgenden Kartenschaltflächen ein- oder auszublenden: • Vergrößern bzw. verkleinern • Nach links bzw. rechts drehen (nur in der 3D-Karte) • Nach oben bzw. unten kippen (nur in der 3D-Karte) • Schaltflächen für die Zoom-Voreinstellungen (nur in der 2D-Karte) • Schaltflächen für die Kipp- und Zoom-Voreinstellungen (nur in der 3D-Karte) • Schaltfläche „Zur GPS-Position zurückkehren“ • Smart-Zoom-Schaltfläche
	Nach links und rechts drehen	Dreht die 3D-Karte nach links oder rechts
	Nach oben und unten kippen	Kippt die 3D-Karte
	Vergrößern und verkleinern	Ändert den Kartenmaßstab

Symbol	Name	Aktion
	Zur GPS-Position zurückkehren (erscheint, wenn die GPS-Position verfügbar ist und Sie die Karte verschoben haben)	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um die Karte zurück zu Ihrer aktuellen GPS-Position zu bewegen. Wenn die Karte im 3D-Modus gedreht wurde, wird auch die automatische Kartendrehung wieder aktiviert.
	Smart Zoom aktivieren (ersetzt die vorige Schaltfläche, wenn es keine GPS-Position gibt oder die Karte nicht verschoben wurde)	Tippen Sie einmal auf diese Schaltfläche, um Smart Zoom zu aktivieren. Tippen Sie auf die Schaltfläche und halten Sie sie gedrückt, um die Zoom-Limits von Smart Zoom festzulegen.
	Schaltflächen für die Zoom-Voreinstellungen (nur im erweiterten Modus verfügbar)	Tippen Sie auf eine der Voreinstellungsschaltflächen, um den Maßstab auf einen fixen, voreingestellten Wert zu setzen. Smart Zoom ist deaktiviert. Diese Schaltflächen sind im 2D-Modus verfügbar. Tippen Sie auf eine der Schaltflächen und halten Sie sie gedrückt, um ihren Wert auf den aktuellen Maßstab zu setzen oder ihn auf den ursprünglichen Wert zurückzusetzen.



Symbol	Name	Aktion
	Schaltflächen für die Kipp-Voreinstellungen (nur im erweiterten Modus verfügbar)	Tippen Sie auf eine der Voreinstellungsschaltflächen, um den Neigungswinkel und den Maßstab auf einen fixen, voreingestellten Wert zu setzen. Smart Zoom ist deaktiviert. Diese Schaltflächen sind im 3D-Modus verfügbar. Tippen Sie auf eine der Schaltflächen und halten Sie sie gedrückt, um ihren Wert auf den aktuellen Neigungswinkel und Maßstab zu setzen oder ihn auf den ursprünglichen Wert zurückzusetzen.
	Aktuelle GPS-Position (auf der nächstgelegenen Straße)	
	Cursor (markierter Punkt auf der Karte)	
	Spurangaben	
Orange Linie	Aktive Route	
	Kartenmaßstab (nur in der 2D-Karte)	

4.1.1 Symbole auf der Karte

Auf der Karte gibt es verschiedene Statussymbole. Die meisten davon sind gleichzeitig eine Schaltfläche. Sie zeigen folgende Informationen an:

- Qualität der GPS-Position
- Akkuzustand
- Den für die Routenberechnung verwendeten Fahrzeugtyp
- Audiostatus (stumm oder aktiviert)
- Aufnahmestatus der Routenaufzeichnung
- TMC-Empfangs- und Verarbeitungsstatus
- Status der Bluetooth-Verbindung und -Übertragung (optional)

4.1.1.1 Anzeige für Akku, Qualität des GPS-Signals und Fahrzeugtyp

In diesem Bereich gibt es mehrere Statusanzeigen und er dient auch als Schaltfläche, über die Sie das Menü „Schnellzugriff“ öffnen können. Im Abschnitt für den Akku sehen Sie Informationen zum Akku des Gerätes.

Symbol	Beschreibung
	Der Akku wird gerade geladen. Das Gerät wird mit einer externen Stromversorgung betrieben.
	Der Akku wird nicht geladen, aber er ist voll.
	Der Akku ist nicht voll, hat aber noch ausreichend Kapazität.
	Der Akku muss aufgeladen werden.



Die GPS-Empfangsqualität zeigt die aktuelle Genauigkeit der Positionsdaten.

Symbol	Beschreibung
	Das StreetMate GT-35T-3D hat keine Verbindung zum GPS-Empfänger: Eine GPS-Navigation ist nicht möglich. Bei Geräten mit integriertem GPS-Empfänger besteht eine permanente Verbindung. Auf solchen Geräten wird dieses Symbol unter normalen Umständen nicht aktiv.
	Das StreetMate GT-35T-3D ist mit dem GPS-Empfänger verbunden, aber das Signal ist zu schwach zur Bestimmung Ihrer GPS-Position. Eine GPS-Navigation ist nicht möglich.
	Es werden nur Signale von wenigen Satelliten empfangen. Es sind Positionsdaten verfügbar, aber die Meereshöhe kann nicht berechnet werden. Eine GPS-Navigation ist möglich, aber es kann ein deutlicher Positionierungsfehler auftreten.
	Es sind Höhenangaben verfügbar; die Position ist eine 3D-Position. Die GPS-Navigation ist möglich.

Der restliche Teil des Feldes zeigt den für die Routenberechnung verwendeten Fahrzeugtyp an.

Symbol	Fahrzeugtyp
	PKW
	Taxi

Symbol	Fahrzeugtyp
	Bus
	Einsatzfahrzeug
	Fahrrad
	Fußgänger

4.1.1.2 Statusanzeigezeile

Das ist eine Kombi-Statusanzeige. Sie zeigt folgende Statusinformationen in einer einzigen Zeile an:

Symbol	Beschreibung
	Die Audioausgabe des Navigationsgerätes ist auf stumm geschaltet.
	Die Audioausgabe des Navigationsgerätes ist aktiviert.
	Das Navigationsgerät nimmt eine Routenaufzeichnung auf, wenn eine GPS-Position verfügbar ist.
	Die Aufnahme von Routenaufzeichnungen ist deaktiviert.



Symbol	Beschreibung
	TMC ist deaktiviert.
	TMC ist aktiviert und ein Radiosender mit TMC-Meldungen wird empfangen.
	Es gibt neue TMC-Meldungen, die Sie noch nicht gelesen haben.
	Ein Teil der geplanten Route wird aufgrund der TMC-Meldungen umfahren.
	Ein Teil der Route erscheint in den TMC-Meldungen, konnte aber nicht umfahren werden (wenn beispielsweise Ihr Ziel in einer derzeit verstopften Straße liegt).
	Der Bluetooth-Funkempfang ist deaktiviert. <i>HINWEIS: Die Bluetooth-Funktion ist optional.</i>
	Der Bluetooth-Funkempfang ist aktiviert, aber es ist kein Telefon angeschlossen.
	Bei der Bluetooth-Verbindung ist ein Fehler aufgetreten.
	Das Navigationsgerät ist über Bluetooth mit einem Mobiltelefon als Freisprechanlage verbunden.
	Über die Bluetooth-Verbindung ist gerade ein Telefongespräch aktiv.

4.1.1.3 Nächste zwei Ereignisse auf der Route (Abzweigungsvorschau)

Zwei Felder in der Kartenanzeige dienen dazu, die nächsten beiden Fahrmanöver (Ereignisse auf der Route), die im Reiseplan aufgelistet sind, anzuzeigen. Es wird sowohl die Art des Ereignisses (Wenden, Kreisverkehr, Abfahren von der Autobahn usw.) als auch seine Entfernung von der aktuellen GPS-Position angezeigt.

Die meisten dieser Symbole sind leicht verständlich und Ihnen schon als Verkehrszeichen bekannt. In der folgende Tabelle finden Sie einige der häufig angezeigten Ereignisse auf der Route. In beiden Feldern werden die gleichen Symbole verwendet:

Symbol	Beschreibung
	Links abbiegen
	Rechts abbiegen
	Umkehren
	Leicht rechts abbiegen
	Scharf links abbiegen
	Links halten
	Auf der Kreuzung geradeaus weiterfahren
	In den Kreisverkehr einfahren Die Nummer der Ausfahrt wird im Kreis angezeigt, aber nur für die nächste Abzweigung.
	Auf die Autobahn auffahren



Symbol	Beschreibung
	Die Autobahn verlassen
	Auf die Fähre auffahren
	Von der Fähre abfahren
	Das nächste Zwischenziel naht
	Ihr Ziel naht

In gewissen Situationen, wenn die Ereignisse auf der Route nicht von Belang sind, zeigen diese Felder andere nützliche Informationen an. Diese werden hier beschrieben: Seite 56.

4.1.2 Objekte auf der Karte

4.1.2.1 Straßen

Die von der Navisoftware angezeigten Straßen sehen ähnlich wie gedruckte Straßenkarten aus. Aus der Farbe und der Breite können Sie schließen, wie wichtig die Straße ist: Dadurch können Sie ganz leicht eine Autobahn von einer kleinen Straße unterscheiden.

HINWEISE: Falls Sie während der Navigation keine Straßennamen sehen wollen, können Sie sie deaktivieren (Seite 165).

4.1.2.2 Arten von 3D-Objekten

Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen, um die 3D-Darstellung auf der Karte zu aktivieren bzw. zu deaktivieren:



Das StreetMate GT-35T-3D unterstützt folgende Arten von 3D-Objekten:

Typ	Beschreibung
3D-Orientierungspunkte	Orientierungspunkte sind künstlerische Darstellungen von auffallenden oder bekannten Objekten in 3D. 3D-Orientierungspunkte gibt es nur in bestimmten Städten und Ländern.
Höhenmodell	Auf der 3D-Karte werden Hügel und Berge im Hintergrund angezeigt, während sie auf der 2D-Karte in Farbe dargestellt sind.
Hochstraßen	Komplexe Kreuzungen und von anderen Straßen abgehobene Straßen (wie Über- und Unterführungen) werden in 3D angezeigt.

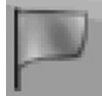


Typ	Beschreibung
3D-Gebäude	Die vollständigen 3D-Gebäudedaten einer Stadt, die die tatsächliche Größe der Gebäude und deren Lage auf der Karte wiedergeben. Gebäudedaten gibt es nur für die Stadtzentren der größten Metropolen in den USA und Europa.
3D-Gelände	Die 3D-Geländedaten, die Ihnen beim Betrachten der Karte Änderungen im Gelände oder der Meereshöhe anzeigen. Sie werden bei der Navigation zum Zeichnen der Route in 3D herangezogen.

4.1.2.3 Bestandteile der aktiven Route

Das StreetMate GT-35T-3D stellt die Route auf folgende Art und Weise dar:

Symbol	Name	Beschreibung
	Aktuelle GPS-Position	Ihre aktuelle Position auf der Karte - Im Fußgängermodus ist das die genaue GPS-Position. - Wenn für die Routenberechnung ein Fahrzeug ausgewählt wurde, erscheint der Pfeil auf der nächstgelegenen Straße.
	Cursor (markierter Punkt auf der Karte)	Der im Suchmenü ausgewählte Ort oder ein durch Antippen der Karte markierter Punkt

Symbol	Name	Beschreibung
	Ausgangspunkt	Der erste Punkt der Route Wenn Ihre GPS-Position bekannt ist, ist dies im Normalfall der Ausgangspunkt der Route. Wenn es keine gültige GPS-Position gibt, verwendet das StreetMate GT-35T-3D die letzte bekannte GPS-Position als Ausgangspunkt. Wenn Sie mit einer gespeicherten Route arbeiten, werden Sie vom StreetMate GT-35T-3D gefragt, ob Sie Ihre GPS-Position oder den ersten Punkt der gespeicherten Route als Ausgangspunkt verwenden möchten. Sie können den Ausgangspunkt auch im Cursor-Menü ändern. Wenn Sie dies tun, muss die automatische Neuberechnung nach einer Routenabweichung deaktiviert werden, damit der ausgewählte Punkt als Ausgangspunkt verwendet werden kann. Wenn die automatische Neuberechnung nach einer Routenabweichung aus einem der oben angeführten Gründe deaktiviert ist, führen Sie durch  Antippen des -Symbols in der Abzweigungsvorschau nicht nur eine Routenneuberechnung von der aktuellen GPS-Position aus durch, sondern aktivieren auch wieder die Funktion „Neu planen nach Routenabweichung“.



Symbol	Name	Beschreibung
	Zwischenziel	Ein Zwischenziel ist ein Zwischenstopp auf der Route. Sie können so viele Zwischenziele einfügen, wie Sie möchten.
	Ziel (Endpunkt)	Der letzte Punkt der Route; das endgültige Ziel
	Routenfarbe	Die Route ist dank ihrer Farbe immer gut auf der Karte sichtbar, sowohl im Farbprofil für den Tag als auch im Nachtmodus. Der aktive Abschnitt der Route ist immer in einem helleren Ton gehalten als die inaktiven (späteren) Abschnitte.
	Aktiver Abschnitt der Route	Der Bereich der Route, in dem Sie gerade unterwegs sind. Wenn Sie keine Zwischenziele eingefügt haben (nur ein Ziel), ist die gesamte Route der aktive Abschnitt. Wenn Sie Zwischenziele eingefügt haben, ist der aktive Abschnitt der Teil der Route von Ihrer aktuellen Position bis zum nächsten Wegpunkt (dem nächsten Zwischenziel bzw. dem Ziel, falls es keine Zwischenziele mehr gibt).
	Inaktive Abschnitte der Route	Die später folgenden Teile der Route; diese Abschnitte werden aktiv, sobald Sie das am Anfang liegende Zwischenziel erreichen.

Symbol	Name	Beschreibung
	Von der Navigation ausgeschlossene Straßen	Sie können festlegen, ob Sie bestimmte Straßenarten verwenden oder meiden möchten (Seite 168). Wenn es allerdings nicht möglich ist, dass das Navigationsgerät solche Straßen meidet, werden sie in die Routenplanung mit einbezogen und in einer anderen Farbe als der Rest der Route angezeigt.



4.1.3 Umleitungsmenü

Auf dieser Seite finden Sie verschiedene Möglichkeiten, um Ihre Route während der Navigation rasch umzuleiten. Sie kann über die Schaltfläche



direkt von der Kartenanzeige aus geöffnet werden.

Sie haben folgende Optionen:

- Im zentralen Bildschirmbereich sehen Sie die erste Seite der gespeicherten Suchkriterien. Wählen Sie ein beliebiges Kriterium, um schnell eine Liste der zutreffenden POIs in Ihrer Nähe zu erhalten, sodass Sie sofort eine neue Route zum gewünschten POI erstellen oder ihn als Zwischenziel in Ihre aktive Route einfügen können.
- Im erweiterten Modus erscheinen unten auf dem Display noch weitere Schaltflächen:
 - **Meiden...** Tippen Sie auf diese Schaltfläche, wenn Sie anfangen von der nächsten Kreuzung einen Teil der Route umgehen möchten und wählen Sie die gewünschte Entfernung für die Umleitung.
 - **Gemiedene Straßen löschen** Tippen Sie auf diese Schaltfläche, wenn Sie die obige Funktion schon einmal verwendet haben, um die Einschränkungen aus der Karte zu löschen.

4.1.4 Cursor-Menü

Sobald Sie im Suchmenü einen Punkt auswählen, erscheint die Karte mit dem Cursor-Menü, in dem die möglichen Aktionen für den ausgewählten Punkt aufgelistet sind.

Alternativ dazu erscheinen Steuerschaltflächen, wenn Sie in die Karte tippen. Tippen Sie erneut darauf, um den Cursor, einen leuchtenden



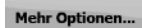
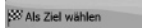
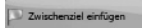
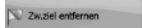
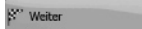
roten Punkt, zu platzieren. Tippen Sie nun auf **Mehr Optionen...**, und das Cursor-Menü mit einer Liste der Optionen wird geöffnet.

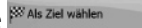
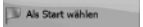
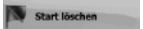
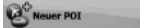
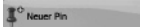
Damit zusätzlich zum Cursor-Menü auch ein Teil der Karte zu sehen ist, werden zunächst nur einige wenige Schaltflächen angezeigt. Tippen Sie

auf **Mehr Optionen...**, um alle Optionen einzusehen.

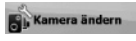
Schaltfläche	Beschreibung
	Schließt das Cursor-Menü und bringt Sie zur vorigen Seite zurück
	Verkleinert die Karte
	Vergrößert die Karte
	Wenn das Cursor-Menü offen ist, können Sie die Karte trotzdem verschieben, vergrößern und verkleinern. Sie können auf eine beliebige Stelle in der Karte tippen, um den Cursor an diesem neuen Ort zu platzieren, aber wenn Sie diese Schaltfläche verwenden, kehrt der Cursor an die Stelle zurück, von der aus Sie das Cursor-Menü ursprünglich geöffnet haben.
	Wird an der Cursorposition angezeigt, wenn es dieselbe Stelle ist, an der das Cursor-Menü geöffnet wurde



Schaltfläche	Beschreibung
	Wird an der Cursorposition angezeigt, wenn der Cursor seit dem Öffnen des Cursor-Menüs verschoben wurde
	Öffnet ein neues Fenster mit der Adresse und den Koordinaten des Cursors sowie der Liste der nahe gelegenen POIs
	Öffnet das Vollbild-Cursor Menü mit allen verfügbaren Optionen
	Es wird eine neue Route mit dem Cursor als Ziel berechnet. Die vorige Route wird gelöscht.
	Wenn sich der Cursor am oder nahe beim Ziel befindet, ersetzt diese Schaltfläche die vorige Schaltfläche und löscht das aktuelle Ziel aus der Route. Das letzte Zwischenziel wird zum neuen Ziel. Falls es keine Zwischenziele gibt, wird die Route gelöscht.
	Der Cursor wird als Zwischenstopp in die aktive Route eingefügt, also als Wegpunkt, der angefahren werden soll, bevor Sie zum endgültigen Ziel gelangen. Wenn es auf der Route bereits ein Zwischenziel gibt, wird die Seite „Route ändern“ geöffnet, sodass Sie entscheiden können, wo auf der Route das neue Zwischenziel eingefügt werden soll.
	Wenn sich der Cursor direkt auf oder nahe bei einem der Zwischenziele befindet, ersetzt diese Schaltfläche die vorige Schaltfläche und löscht das aktuelle Zwischenziel aus der Route. Die Route wird ohne den gelöschten Punkt neu berechnet.
	Der Cursor wird als das neue Ziel an das Ende der Route angefügt. Das alte Ziel wird heruntergestuft und als letztes Zwischenziel beibehalten.

Schaltfläche	Beschreibung
	Diese Schaltfläche ähnelt der Schaltfläche  , öffnet aber eine neue Seite, auf der die Route mit allen verfügbaren Routenberechnungsmethoden (Schnell, Kurz, Sparsam und Leicht) berechnet wird. Sehen Sie sich die Ergebnisse an und wählen Sie eine der Routen für die Navigation aus.
	Der Cursor wird zum Ausgangspunkt der Route. Das bedeutet, dass die Route nicht von der aktuellen GPS-Position aus gestartet wird, und dass die automatische Neuberechnung nach einer Routenabweichung deaktiviert werden muss, damit der derzeit verwendete Ausgangspunkt beibehalten werden kann.
	Wenn sich der Cursor am oder nahe beim gewählten Ausgangspunkt befindet, ersetzt diese Schaltfläche die vorige Schaltfläche und löscht den Ausgangspunkt aus der Route. Die aktuelle GPS-Position wird wieder als Ausgangspunkt verwendet und die automatische Neuberechnung nach einer Routenabweichung ist wieder aktiviert.
	Der Cursor wird als Benutzer-POI gespeichert. Wählen Sie die POI-Gruppe und geben Sie dem POI einen Namen. Wählen Sie dann ein passendes Symbol und geben Sie gegebenenfalls eine Telefonnummer oder andere Zusatzinformationen ein.
	Orte auf der Karte können mit einem Pin markiert werden. Im Gegensatz zu einem POI hat ein Pin keinen Namen und es sind auch keine anderen Daten dazu gespeichert. Sie können Pins auf der Karte nur anhand ihrer Farbe voneinander unterscheiden.



Schaltfläche	Beschreibung
	Wenn sich der Cursor auf oder nahe bei einem Pin befindet, ersetzt diese Schaltfläche die vorige Schaltfläche und löscht den Pin, in dessen Nähe sich der Cursor befindet.
	Der Cursor wird als Standort einer Verkehrsüberwachungskamera gespeichert (Radargerät oder Rotlichtkamera). Es wird ein neues Fenster geöffnet, wo Sie die Art der Kamera, die überwachte Fahrtrichtung und gegebenenfalls das geltende Tempolimit festlegen können.
	Wenn sich der Cursor auf oder nahe bei einer Verkehrsüberwachungskamera befindet, ersetzt diese Schaltfläche die vorige Schaltfläche. Es wird ein neues Fenster geöffnet, in dem Sie die Kameradaten ändern können.
	Der Cursor wird der Liste mit den häufig besuchten Zielen, den sogenannten Favoriten, hinzugefügt. Sie können Ihre Favoriten benennen.

4.1.5 Positionsmenü

Wenn Sie der empfohlenen Route auf der Karte folgen (der Cursor stellt die aktuelle GPS-Position dar), ersetzt das Positionsmenü das Cursor-Menü. Es enthält keine Schaltflächen zum Ändern der aktuellen Route, da die GPS-Position nicht als Wegpunkt dient.

Tippen Sie auf , um das Positionsmenü zu öffnen.

4.1.6 Routeninformationsanzeige

In den Routeninformationen finden Sie sämtliche Daten und einige während der Navigation benötigte Funktionen. Sie können diese Seite auf zwei Arten öffnen:

- Sie kann durch Antippen des Abzweigungsvorschau-Feldes (85 ) direkt von der Kartenanzeige aus geöffnet werden.
- Tippen Sie im erweiterten Modus im Navigationsmenü auf folgende Schaltflächen:



Im oberen Bildschirmbereich sehen Sie Informationen über die aktuelle Route. Die Felder auf dieser Seite werden ständig aktualisiert, solange sie geöffnet ist.

Wenn Sie die Seite aufrufen, enthalten alle Felder Informationen darüber, wie Sie Ihr endgültiges Ziel erreichen. Tippen Sie auf ein beliebiges Feld, um Daten zu den Zwischenzielen anzuzeigen, angefangen vom ersten Zwischenziel bis wieder zum endgültigen Routenziel.



Auf dieser Seite finden Sie folgende Daten und Funktionen:

Name	Beschreibung	Funktion
Routenlinie	Im oberen Bildschirmbereich wird Ihre geplante Route als horizontale Linie angezeigt. Ganz links befindet sich der Ausgangspunkt der Route und ganz rechts das endgültige Ziel. Auf der Linie sehen Sie die Flaggen für Ihre Zwischenziele, die proportional zu ihrer Entfernung angeordnet sind.	Tippen Sie in dieses Feld, um in allen Datenfeldern Informationen zu den Zwischenzielen anzuzeigen.
Voraussichtliche Ankunft	Zeigt anhand der für die verbleibenden Abschnitte der Route verfügbaren Daten Ihre voraussichtliche Ankunftszeit am endgültigen Ziel der Route an. Bei dieser Berechnung können Staus oder andere mögliche Verzögerungen nicht berücksichtigt werden.	Tippen Sie in dieses Feld, um in allen Datenfeldern Informationen zu den Zwischenzielen anzuzeigen.
Verbleibende Entfernung	Zeigt die Entfernung an, die Sie noch auf der Route zurücklegen müssen, bevor Sie Ihr endgültiges Ziel erreichen.	Tippen Sie in dieses Feld, um in allen Datenfeldern Informationen zu den Zwischenzielen anzuzeigen.

Name	Beschreibung	Funktion
Verbleibende Zeit	Zeigt anhand der für die verbleibenden Abschnitte der Route verfügbaren Daten an, wie lange Sie noch bis zum endgültigen Ziel Ihrer Route brauchen werden. Bei dieser Berechnung können Staus oder andere mögliche Verzögerungen nicht berücksichtigt werden.	Tippen Sie in dieses Feld, um in allen Datenfeldern Informationen zu den Zwischenzielen anzuzeigen.
Methode	Dieses Feld zeigt an, wie die Route berechnet wurde. Sie sehen entweder die Routenberechnungsmethode oder das Fahrzeugfeld aus den Routenplanungsoptionen. Wenn Sie PKW, Taxi oder Bus gewählt haben, wird hier die Art der Route angezeigt (Schnell, Kurz, Leicht oder Sparsam). Wenn Sie Notfall, Fahrrad oder Fußgänger gewählt haben, wird diese Information hier angezeigt.	Tippen Sie in dieses Feld, um in allen Datenfeldern Informationen zu den Zwischenzielen anzuzeigen.



DEU

Name	Beschreibung	Funktion
Warnsymbole	In diesen quadratischen Feldern werden graphische Symbole angezeigt, falls es für Ihre geplante Route Warnmeldungen gibt. Da es sich hierbei um Warnungen handelt, zeigen die Symbole immer Daten für die gesamte Route an, auch wenn in den Datenfeldern nur die Werte von Ihrer aktuellen Position bis zu einem Zwischenziel zu sehen sind.	Tippen Sie auf ein beliebiges Symbol, um eine Erklärung aufzurufen.
Einstellungen		Öffnet die Routenplanungsoptionen des Einstellungsmenüs
Auf Karte planen		Öffnet die Kartenansicht, die für die Routenplanung entworfen wurde
Nächstes Zwischenziel auslassen	Erscheint nur, wenn es mindestens ein Zwischenziel gibt	Löscht das nächste Zwischenziel aus der Route
Route löschen	Erscheint nur, wenn es auf Ihrer Route keine Zwischenziele gibt	Löscht die aktive Route



DEU

4.1.7 Fahrtinformationsanzeige

In der Fahrtinformationsanzeige sehen Sie sowohl Routen- als auch Fahrtdaten, die Sie während Ihrer Fahrt eventuell benötigen. Sie kann durch Antippen des Fahrtdatenfeldes direkt von der Kartenanzeige aus geöffnet werden.



Die Felder auf dieser Seite werden ständig aktualisiert, solange sie geöffnet ist. Wenn Sie die Seite aufrufen, enthalten alle Routendatenfelder Informationen darüber, wie Sie Ihr endgültiges Ziel erreichen. Tippen Sie auf **Nächstes Zw.ziel**, damit die Routenfelder Informationen zum nächsten Zwischenziel anzeigen. Tippen Sie diese Schaltfläche erneut an, um zwischen den beiden Optionen zu wechseln.



Auf dieser Seite finden Sie folgende Daten und Funktionen:

Name	Beschreibung	Funktion
 	Gibt an, ob die Routendatenfelder Informationen über Ihr endgültiges Ziel (karierte Flagge) oder das nächste Zwischenziel (gelbe Flagge) enthalten	
Feld neben der Flagge	Zeigt den Namen oder die Nummer der aktuellen Straße an	
Abzweigungsvorschau	Zeigt die Art und die Entfernung des nächsten Ereignisses auf der Route an	
Kompass	Zeigt die aktuelle Richtung an	Tippen Sie auf dieses Feld, um es in der Kartenanzeige in einem der Fahrtdatenfelder anzuzeigen.
Tachometer	Zeigt die aktuelle Geschwindigkeit sowohl graphisch als auch numerisch an	Tippen Sie auf dieses Feld, um es in der Kartenanzeige in einem der Fahrtdatenfelder anzuzeigen.
Verbleibende Entfernung	Gibt die Entfernung an, die Sie noch auf der Route zurücklegen müssen, bevor Sie Ihr endgültiges Ziel erreichen	Tippen Sie auf dieses Feld, um es in der Kartenanzeige in einem der Fahrtdatenfelder anzuzeigen.

Name	Beschreibung	Funktion
Verbleibende Zeit	Zeigt anhand der für die verbleibenden Abschnitte der Route verfügbaren Daten an, wie lange Sie noch bis zum endgültigen Ziel Ihrer Route brauchen werden. Bei dieser Berechnung können Staus oder andere mögliche Verzögerungen nicht berücksichtigt werden.	Tippen Sie auf dieses Feld, um es in der Kartenanzeige in einem der Fahrtdatenfelder anzuzeigen.
Ankunftszeit	Zeigt anhand der für die verbleibenden Abschnitte der Route verfügbaren Daten Ihre voraussichtliche Ankunftszeit am endgültigen Ziel der Route an. Bei dieser Berechnung können Staus oder andere mögliche Verzögerungen nicht berücksichtigt werden.	Tippen Sie auf dieses Feld, um es in der Kartenanzeige in einem der Fahrtdatenfelder anzuzeigen.



Name	Beschreibung	Funktion
GPS-Zeit	Zeigt die aktuelle Zeit unter Berücksichtigung einer eventuellen Zeitverschiebung an. Die exakte Zeitangabe kommt von den GPS-Satelliten und die Zeitzonendaten sind in der Karte gespeichert. Die Zeitzone kann auch in den regionalen Einstellungen manuell festgelegt werden.	Tippen Sie auf dieses Feld, um es in der Kartenanzeige in einem der Fahrtdatenfelder anzuzeigen.
Höhe	Zeigt die Meereshöhe an, sofern sie vom GPS-Empfänger ermittelt wird.	Tippen Sie auf dieses Feld, um es in der Kartenanzeige in einem der Fahrtdatenfelder anzuzeigen.
Geschwindigkeitsbeschränkung	Zeigt die auf der aktuellen Straße geltende Geschwindigkeitsbeschränkung an, sofern diese in der Karte gespeichert ist.	Tippen Sie auf dieses Feld, um es in der Kartenanzeige in einem der Fahrtdatenfelder anzuzeigen.
Fahrtcomputer		Öffnet eine neue Seite mit drei Fahrtcomputern, die zurückgesetzt werden können

Name	Beschreibung	Funktion
Nächstes Zw.ziel		Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um in den Routendatenfeldern Informationen zum nächsten Zwischenziel anzuzeigen.
Zieleingabe	Wenn Sie die vorige Schaltfläche antippen, wird sie durch diese ersetzt.	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um in den Routendatenfeldern wieder die Informationen zum endgültigen Ziel anzuzeigen.



Neben den meisten Feldern auf dieser Seite ist ein -Symbol zu finden. Dieses Symbol gibt an, ob das dazugehörige Feld auf der Karte unter den Fahrtdaten angezeigt wird. Darüber hinaus zeigt es die Position der Daten wie folgt an:

Symbol	Beschreibung
	Dieser Wert wird nicht auf der Karte angezeigt.
	Dieser Wert erscheint in der Kartenanzeige unter den Fahrtdaten. Es handelt sich dabei um den oberen Wert.
	Dieser Wert erscheint in der Kartenanzeige unter den Fahrtdaten. Es handelt sich dabei um den Wert in der Mitte.
	Dieser Wert erscheint in der Kartenanzeige unter den Fahrtdaten. Es handelt sich dabei um den unteren Wert.



4.1.7.1 Fahrtcomputer

Der Fahrtcomputer bietet Ihnen eine Zusammenstellung der Fahrtdaten. Er kann über die Schaltfläche **Fahrtcomputer** von der Fahrtinformationsanzeige aus geöffnet werden. Die Felder auf dieser Seite werden ständig aktualisiert, solange sie geöffnet ist. Sie können zwischen den Fahrten umschalten, sie pausieren und erneut starten oder die Daten zurücksetzen. Auf dieser Seite haben Sie folgende Optionen:

Name	Beschreibung
Pause	Hält die derzeit auf dem Bildschirm angezeigte Fahrt an. Die Werte auf dem Display ändern sich nicht mehr.
Fortsetzen	Diese Schaltfläche ersetzt die vorige, wenn sie aktiviert wurde. Tippen Sie darauf, um die Fahrtdaten wieder zu erfassen.
Zurücksetzen	Setzt alle Zählerwerte der derzeit angezeigten Fahrt zurück. Die Fahrtdaten werden erst wieder erfasst, wenn das Navigationsgerät vom GPS eine Positionsangabe erhält.
	Wechselt von einer Fahrt zur nächsten

4.1.8 Schnellzugriff

Im Menü „Schnellzugriff“ finden Sie eine Reihe von Steuerelementen, die während der Navigation oft verwendet werden. Es kann über die Schaltfläche  direkt von der Kartenanzeige aus geöffnet werden.



Wenn Sie im Menü „Schnellzugriff“ auf einen beliebigen Schalter tippen (mit Ausnahme des Fahrzeugtyps), kehren Sie unverzüglich zur Kartenanzeige zurück. Schalter sind aktiviert, wenn sie farblich markiert sind. Die Schaltfläche „Fahrzeugtyp“ ist ein Sonderfall. Sie kann mehrere Werte annehmen. Eine Liste der verfügbaren Optionen wird geöffnet und das Symbol des ausgewählten Fahrzeugs wird auf der Schaltfläche angezeigt.

Name	Hauptfunktion (einfaches Antippen)	Funktion (antippen und halten)
Schieber für die Gesamtlautstärke	Passt die Lautstärke des Gerätes an. Dies betrifft alle Töne, die die Anwendung ausgibt.	Keine Aktion



Name	Hauptfunktion (einfaches Antippen)	Funktion (antippen und halten)
	Wenn Sie nur die Lautstärke ändern, müssen Sie diese Schaltfläche benutzen, um zur Kartenanzeige zurückzukehren.	Öffnet das Navigationsmenü
	Schaltet alle Töne des Gerätes auf stumm	Öffnet die Audioeinstellungen
	Wechselt manuell zwischen den Farbprofilen für Tag und Nacht. Dadurch wird das automatische Umschalten zwischen den beiden Profilen nicht deaktiviert; die Anwendung wechselt zum nächsten planmäßigen Zeitpunkt in das andere Farbprofil.	Öffnet das Einstellungsmenü für die Farbprofile
	3D-Gebäude können auf der Karte angezeigt werden. Mit diesem Schalter können Sie sie vorübergehend ausblenden.	Öffnet die 3D-Einstellungen
TMC	Wenn TMC aktiviert ist, öffnet diese Schaltfläche die Liste der TMC-Meldungen und bietet Ihnen Zugriff auf die TMC-Einstellungen und die Radiosendereinstellungen.	Keine Aktion



Name	Hauptfunktion (einfaches Antippen)	Funktion (antippen und halten)
	Tippen Sie auf diese Schaltfläche und wählen Sie den für die Routenberechnung verwendeten Fahrzeugtyp. Dieser wird sonst in den Routenplanungsoptionen in den Einstellungen festgelegt (Seite 168). Wenn Sie den Fahrzeugtyp ändern, wird automatisch eine Routenneuberechnung durchgeführt.	Öffnet die Routenplanungsoptionen
	Schaltet die Aufnahme von Routenaufzeichnungen ein oder aus; dies geschieht normalerweise auf der Seite „Routenaufzeichnungen verwalten“.	Öffnet das Menü „Routenaufzeichnungen verwalten“
GPS	Öffnet die GPS-Datenanzeige mit den Satellitendaten, den vom GPS-Empfänger kommenden Daten und gegebenenfalls einem Shortcut zu den GPS-Einstellungen (die Suche nach dem GPS-Empfänger erfolgt automatisch).	Keine Aktion
Bluetooth	Öffnet die Bluetooth-Einstellungen. (optional)	Keine Aktion

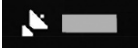


4.1.9 GPS-Datenanzeige

Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:  , um die GPS-Datenanzeige zu öffnen und den Status des GPS-Empfangs abzufragen.



Symbol	Farbe	Name	Beschreibung
Himmelskreis			Der virtuelle Himmel zeigt den Teil des Himmels, den Sie gerade sehen können, wobei sich Ihr Standort in der Mitte befindet. Die Satelliten sind auf ihren aktuellen Positionen zu sehen. Das GPS empfängt sowohl von den grünen als auch den gelben Satelliten Daten. Von den gelben Satelliten werden die Signale nur empfangen, während hingegen die grünen dem GPS zur Ortsbestimmung dienen.

Symbol	Farbe	Name	Beschreibung
	Grün	Anzeige für die Qualität der GPS-Position	Das Navigationsgerät ist mit dem GPS-Empfänger verbunden und GPS-Positionsdaten sind in 3D verfügbar: Das StreetMate GT-35T-3D kann sowohl Ihre horizontale als auch Ihre vertikale GPS-Position berechnen.
	Gelb		Das Navigationsgerät ist mit dem GPS-Empfänger verbunden und GPS-Positionsdaten sind in 2D verfügbar: Nur die horizontale Position wird berechnet; Das StreetMate GT-35T-3D kann Ihre vertikale GPS-Position nicht berechnen.
	Grau		Das Navigationsgerät ist mit dem GPS-Empfänger verbunden, aber es sind keine GPS-Positionsdaten verfügbar.
	Rot		Das StreetMate GT-35T-3D hat keine Verbindung zum GPS-Empfänger.
	Grün, blinkend	Anzeige für die Qualität der GPS-Verbindung	Das StreetMate GT-35T-3D ist mit dem GPS-Empfänger verbunden.
	Gelb, blinkend		Das Navigationsgerät hat keine Verbindung zum GPS-Empfänger, ist aber derzeit mit dem Verbindungsaufbau beschäftigt.
	Rot, blinkend		Das Navigationsgerät hat keine Verbindung zum GPS-Empfänger und ist auch nicht mit dem Verbindungsaufbau beschäftigt.

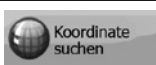


Symbol	Farbe	Name	Beschreibung
	Koordinaten		Ihre aktuelle GPS-Position im WGS84-Format
	Statusbalken für die Satelliten		Dunkle Balken stehen für die gelben und helle für die grünen Satelliten. Je mehr (grüne) Satelliten mit ihrem GPS verbunden sind, desto besser wird Ihre Position berechnet.

4.2 Suchmenü

Legen Sie das Ziel Ihrer Route fest. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung	Referenz
 Adresse suchen	Ist Ihnen zumindest ein Teil der Adresse bekannt, so ist dies der schnellste Weg, das Ziel zu finden.	Seite 82
 POI-Suche	Sie können Ihr Ziel aus Tausenden von bereits im Navigationsgerät gespeicherten POIs oder aus einer Liste mit Ihren eigenen POIs auswählen.	Seite 95
 Letzte Ziele	Die Ziele, die Sie früher einmal in das StreetMate GT-35T-3D eingegeben haben, werden in den letzten Zielen gespeichert.	Seite 98
 Koordinate suchen	Sie können Ihr Ziel auch durch Eingabe seiner Koordinaten wählen.	Seite 98
 Favoriten	Sie können einen Ort als Ziel wählen, den Sie bereits in Ihren Favoriten gespeichert haben.	Seite 95
 Auf Karte planen	Öffnet eine spezielle 2D-Kartenansicht, die für die Routenplanung optimiert ist. Es gibt nur die Schaltflächen zum Vergrößern und Verkleinern sowie die Routenänderungsschaltflächen des Cursor-Menüs.	



4.3 Routenmenü

Hier können Sie Ihre Routen speichern, laden und bearbeiten. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung	Referenz
 Routeninfo	Öffnet eine Seite mit nützlichen Routendaten	Seite 133
 Reiseplan	Sie können die Navigationsanweisungen durchsehen, denen das Navigationsgerät während der Fahrt folgt. Sie können Fahrmanöver oder Straßen ausschließen, um die Route an Ihre Bedürfnisse anzupassen.	Seite 70
 Route ändern	Sie können die Route ändern: Sie können Wegpunkte löschen oder deren Reihenfolge ändern.	Seite 103
 Route löschen	Löscht die aktive Route mit all ihren Wegpunkten (Ausgangspunkt, Zwischenziele und Ziel). Wenn Sie diese Route zu einem späteren Zeitpunkt wieder benötigen, müssen Sie sie komplett neu erstellen.	Seite 106
 Route speichern	Sie können die aktive Route für später speichern.	Seite 108
 Route laden	Sie können eine zuvor gespeicherte Route für die Navigation laden.	Seite 109

Schaltfläche	Beschreibung	Referenz
 Einstellungen	Öffnet die Seite mit den Routeneinstellungen, wo Sie das für die Routenberechnung verwendete Fahrzeug, die Straßenarten sowie die Routenberechnungsmethode ändern können.	Seite 168
 Überfliegen	Sie können eine Demo der Route in hoher Geschwindigkeit abspielen.	Seite 73
 Simulation	Sie können eine Demo der Route in normaler Geschwindigkeit abspielen.	



4.4 Menü „Verwalten“

Sie können die vom Navigationsgerät gespeicherten Inhalte verwalten. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung	Referenz
Gespeicherte Routen	Gespeicherte Routen umbenennen oder löschen	Seite 153
Letzte Ziele	Einträge aus den letzten Zielen löschen	Seite 153
Routenaufz.	Routenaufzeichnungen aufnehmen, simulieren, umbenennen oder löschen; eine Farbe zuweisen, in der sie auf der Karte angezeigt werden	Seite 154
Favoriten	Favoriten umbenennen oder löschen	Seite 156
POI	POIs erstellen, aktualisieren oder löschen POI-Gruppen erstellen, aktualisieren oder löschen POI-Anzeigeeinstellungen ändern	Seite 156
Gespeicherte Suche	Gespeicherte Suchkriterien erstellen, umbenennen oder löschen	Seite 159

4.4.1 Gespeicherte Routen verwalten

Sie können die zuvor gespeicherten Routen verwalten. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Schaltfläche mit dem Namen der gespeicherten Route	Öffnet die ausgewählte Route zum Bearbeiten
	Löscht die ausgewählte Route
Alle löschen	Löscht die Liste der gespeicherten Routen
	Wechselt zur nächsten bzw. vorigen Seite, um zusätzliche Listeneinträge anzuzeigen

4.4.2 Letzte Ziele verwalten

Sie können die Liste der zuletzt verwendeten Orte verwalten. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
	Löscht den markierten Eintrag aus den letzten Zielen



Schaltfläche	Beschreibung
Liste löschen	Löscht alle letzten Ziele
	Wechselt zur nächsten bzw. vorigen Seite, um zusätzliche Listeneinträge anzuzeigen

4.4.3 Routenaufzeichnungen verwalten

Sie können Routenaufzeichnungen aufnehmen und diese dann abspielen, auf der Karte anzeigen und Einzelheiten dazu ansehen. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Aufz.	Beginnt mit der Aufzeichnung der Strecke, die Sie fahren Sie können die Aufnahme einer Routenaufzeichnung auch im Menü „Schnellzugriff“ starten.
Aufnahme stoppen	Stoppt die laufende Aufnahme einer Routenaufzeichnung Sie können die Aufnahme einer Routenaufzeichnung auch im Menü „Schnellzugriff“ stoppen.
Schaltfläche mit dem Namen der Routenaufzeichnung	Zeigt Einzelheiten zur markierten Routenaufzeichnung an
	Startet die simulierte Wiedergabe der ausgewählten Routenaufzeichnung auf der Karte

Schaltfläche	Beschreibung
	Wechselt zur nächsten bzw. vorigen Seite, um zusätzliche Listeneinträge anzuzeigen

Wenn die Details einer Routenaufzeichnung angezeigt werden:

Schaltfläche	Beschreibung
Schaltfläche mit dem Namen der Routenaufzeichnung	Öffnet eine Tastaturseite, sodass Sie die Routenaufzeichnung umbenennen können
	Blendet Routenaufzeichnung auf der Karte aus, der Routenaufzeichnung ist keine Farbe zugewiesen.
	Diese farbige Schaltfläche weist einer Routenaufzeichnung eine Farbe zu. Die Routenaufzeichnung wird in dieser Farbe auf der Karte angezeigt.
Route anzeigen	Ruft die Karte, auf der die Routenaufzeichnung angezeigt wird, wieder auf Der Maßstab der Karte ist so gewählt, dass die gesamte Routenaufzeichnung zu sehen ist.
	Löscht die ausgewählte Routenaufzeichnung.
Export	Speichert die Routenaufzeichnung im GPX-Format auf der eingelegten Speicherkarte



4.4.4 Favoriten verwalten

Sie können die Liste mit Ihren Favoriten verwalten. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Schaltfläche mit dem Namen des Favoriten	Öffnet den ausgewählten Favoriten zum Bearbeiten
	Löscht den markierten Eintrag aus der Liste der Favoriten
Alle löschen	Löscht die Liste der Favoriten
 	Wechselt zur nächsten bzw. vorigen Seite, um zusätzliche Listeneinträge anzuzeigen

4.4.5 POIs verwalten

Sie können Ihre POIs verwalten und die POI-Anzeige sowohl für Ihre eigenen POIs als auch für die im Produkt bereits integrierten festlegen. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche/ Symbol	Beschreibung
Schaltfläche mit Namen der POI-Gruppe	Öffnet die Liste der Untergruppen dieser POI-Gruppe. Die neue Liste hat die gleichen Eigenschaften.

Schaltfläche/ Symbol	Beschreibung
Schaltfläche mit Namen und Adresse eines POI-Objekts	Öffnet den ausgewählten POI zum Bearbeiten. In dieser Liste scheinen nur die von Ihnen erstellen POIs auf.
Ändern	Öffnet die ausgewählte POI-Gruppe zum Bearbeiten
Eig. POI	Schränkt die Liste ein, sodass sie nur die von Ihnen gespeicherten POIs enthält
Alle	Zeigt alle POIs in der Liste an
Neue Gruppe	Erstellt auf der gewählten Gruppenebene eine neue POI-Gruppe
 	Wechselt zur nächsten bzw. vorigen Seite, um zusätzliche Listeneinträge anzuzeigen
	Diese POI-Gruppe wird nicht auf der Karte angezeigt.
	Diese POI-Gruppe und alle ihre Untergruppen werden auf der Karte angezeigt.
	Diese POI-Gruppe und manche ihrer Untergruppen werden auf der Karte angezeigt.
	Diese POI-Gruppe enthält von Ihnen gespeicherte POIs.



Wenn eine POI-Gruppe zum Bearbeiten geöffnet ist:

Schaltfläche	Beschreibung
	Die Elemente in der POI-Gruppe werden nicht auf der Karte angezeigt.
	Die Entfernungsschaltflächen legen den Maßstab fest, ab dem die Elemente in der POI-Gruppe auf der Karte angezeigt werden.
	
	Die Anzeigeeinstellungen werden auch für die Untergruppen der bearbeiteten POI-Gruppe übernommen.
Schaltfläche mit dem Symbol der POI-Gruppe	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um ein neues Symbol für die POI-Gruppe zu wählen.
	Die bearbeitete POI-Gruppe wird gelöscht. Sie können nur POI-Gruppen löschen, die Sie selbst erstellt haben.

Wenn ein POI-Objekt zum Bearbeiten geöffnet ist:

Schaltfläche	Beschreibung
Schaltfläche mit dem Namen des POIs	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um den POI umzubenennen.
Schaltfläche mit dem Symbol des POIs	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um ein neues Symbol für den POI zu wählen.

Schaltfläche	Beschreibung
	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um eine Telefonnummer für den POI einzugeben.
	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um Zusatzinformationen für den POI einzugeben.
	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um den gewählten POI zu löschen.
	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um den POI in eine andere POI-Gruppe oder Untergruppe zu verschieben.

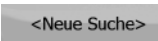
4.4.6 Gespeicherte Suchkriterien verwalten

Sie können die Liste der zuvor gespeicherten Suchkriterien verwalten, die dazu dient, häufig verwendete POI-Typen schnell zu finden. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Schaltfläche mit dem Namen des gespeicherten Suchkriteriums	Tippen Sie darauf, um die gespeicherte Suche umzubenennen.
	Löscht den markierten Eintrag aus der Liste



Schaltfläche	Beschreibung
Alle löschen	Löscht die gesamte Liste
 	Wechselt zur vorigen bzw. nächsten Seite, um zusätzliche Listeneinträge anzuzeigen
	Tippen Sie darauf, um ein neues Suchkriterium zu speichern. Wählen Sie ähnlich wie bei der POI-Suche zuerst einen Suchbereich bzw. Bezugspunkt und dann die POI-Gruppe oder Untergruppe, die durchsucht werden soll.

4.4.7 Benutzerdaten verwalten

Sie können die von Ihnen gespeicherten Daten (Pins, POIs, Favoriten, letzte Ziele und Routenaufzeichnungen) sowie die von Ihnen im Programm vorgenommenen Einstellungen verwalten. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Pins löschen	Orte auf der Karte können über die Schaltfläche  im Cursor-Menü mit einem Pin markiert werden. Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um alle Pins aus der Karte zu löschen.
Benutzerdaten sichern	Alle Benutzerdaten und aktuellen Einstellungen werden auf der eingelegten Speicherkarte gespeichert. Es gibt immer nur eine Backup-Datei. Wenn Sie Ihre Daten später erneut sichern, wird das alte Backup mit den neuen Daten überschrieben.

Schaltfläche	Beschreibung
Benutzerdaten wiederherstellen	Alle Benutzerdaten und Einstellungen werden mit den in der Backup-Datei gespeicherten Daten überschrieben. Die Daten und Einstellungen, die seit dem letzten Backup erstellt bzw. gemacht wurden, gehen verloren.
Benutzerdaten löschen	Alle Benutzerdaten werden gelöscht und die Einstellungen werden auf ihre Standardwerte zurückgesetzt.
Auf Werkeinstellungen zurücksetzen	Alle Einstellungen werden auf ihre Standardwerte zurückgesetzt, aber die Benutzerdaten werden nicht gelöscht.



4.5 Einstellungsmenü

Sie können die Programmeinstellungen konfigurieren und das Verhalten des StreetMate GT-35T-3D ändern. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Im Einstellungsmenü gibt es zwei Seiten mit Untermenüs. Tippen Sie auf



um auf die anderen Optionen zuzugreifen.



Schaltfläche	Beschreibung	Referenz
Kartenanzeige	Sie können das Aussehen und den Inhalt der Kartenanzeige auf Ihre Zwecke abstimmen.	Seite 165
Audio	Sie können die Töne des StreetMate GT-35T-3D anpassen.	Seite 167
Routenplanung	Diese Einstellungen legen fest, wie Routen berechnet werden.	Seite 168
Regional	Diese Einstellungen ermöglichen es Ihnen, das Programm an Ihre Sprache und an die in Ihrem Land verwendeten Maßeinheiten und Datums- und Zeitformate anzupassen. Hier können Sie auch Ihre aktuelle Uhrzeit einstellen und die gewünschte Stimme der Sprachanweisungen wählen.	Seite 172
Navigation	Sie können einstellen, wie sich das StreetMate GT-35T-3D während der Navigation verhalten soll.	Seite 174
Warnungen	Sie können einige nützliche Warnungen aktivieren und mit Hilfe des Sicherheitsmodus den Touchscreen sperren, während sich das Fahrzeug bewegt.	Seite 176
GPS	Sie können die Verbindung zum GPS-Empfänger einrichten.	Seite 178
TMC	Sie können die Verbindung zum TMC-Empfänger einrichten. Wenn der TMC-Empfänger aktiv ist, können Sie wählen, von welchem Radiosender Daten empfangen werden sollen.	Seite 179



Schaltfläche	Beschreibung	Referenz
 Menü	Sie können das Aussehen und die Eigenschaften der Menüseiten ändern.	Seite 181
 Gerät	Sie können einige Geräteeinstellungen ändern, um die Hintergrundbeleuchtung zu regeln, während das Navigationsgerät läuft.	Seite 182
 Routenaufz.	Sie können die automatische Speicherung von Routenaufzeichnungen aktivieren und die Einstellungen dafür anpassen.	Seite 183
 Info...	Diese Seite hat keine Navigationsfunktion. Sie bietet Ihnen lediglich Informationen über die in Ihrem Navigationssystem enthaltenen Karten und Lizenzen.	
 Einfacher Modus	Sie können in den einfachen Modus wechseln. Im einfachen Modus sind nur einige der oben angeführten Einstellungen verfügbar. Für die übrigen Einstellungen sind Werte festgelegt, die für den normalen Gebrauch der Software optimal sind.	Seite 42

4.5.1 Die Kartenanzeige konfigurieren

Sie können das Aussehen und den Inhalt der Kartenanzeige auf Ihre Zwecke abstimmen. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
3D-Einstellungen	In den 3D-Einstellungen können Sie festlegen, welche der vorhandenen 3D-Objekte auf der Karte angezeigt werden sollen, und Sie können die Detailliertheit der 3D-Anzeige anpassen. Folgende Optionen sind verfügbar: • Orientierungspunkte: Orientierungspunkte sind künstlerische Darstellungen von auffallenden oder bekannten Objekten in 3D. 3D-Orientierungspunkte gibt es nur in bestimmten Städten und Ländern. • Hochstraßen: Komplexe Kreuzungen und von anderen Straßen abgehobene Straßen (wie Über- und Unterführungen) werden in 3D angezeigt. • Gebäude-Anzeige: Die vollständigen 3D-Gebäudedaten einer Stadt, welche die tatsächliche Größe der Gebäude und deren Lage auf der Karte wiedergeben. Gebäudedaten gibt es nur für die Stadtzentren der größten Metropolen in den USA und Europa. • Angezeigte Geländedetails: Die 3D-Geländedaten, die Ihnen beim Betrachten der Karte Änderungen im Gelände oder der Meereshöhe anzeigen. Sie werden bei der Navigation zum Zeichnen der Route in 3D herangezogen.



Schaltfläche	Beschreibung
Farbprofile	Das StreetMate GT-35T-3D kann die Karte und die Menüs bei Tag und bei Nacht in verschiedenen Farben darstellen. Wählen Sie die Farbprofile, die in jedem Modus verwendet werden sollen, und legen Sie fest, ob zwischen den Farbprofilen für Tag und Nacht automatisch oder manuell umgeschaltet werden soll.
Höhenangaben in der 2D-Karte	3D-Daten können auch in 2D-Karten angezeigt werden. Diese Karten, die eine Sicht von oben darstellen, zeigen Erhöhungen durch Farben und Schattierungen an.
Straßennamen anzeigen	Während der Navigation können die auf der Karte angezeigten Straßennamen und POI-Symbole stören. Mit diesem Schalter können Sie diese Kartenelemente ausblenden, wenn das Navigationsgerät Ihrer Position auf der Karte folgt. Wenn Sie die Karte verschieben, werden sowohl die Straßennamen als auch die POI-Symbole sofort wieder angezeigt.
Spurdaten	Manche Karten enthalten Spurdaten, sodass Sie sich auf der nächsten Kreuzung richtig einordnen können. Diese Einstellung legt fest, ob das StreetMate GT-35T-3D diese Angaben oben oder unten auf der Karte anzeigen soll.



4.5.2 Audioeinstellungen

Sie können die Töne von des Navigationsgerätes anpassen. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Gesamtlautstärke	Mit diesem Schalter können Sie alle Töne des Gerätes auf stumm schalten. Wenn Sie erneut darauf tippen, wird die Audioausgabe wieder aktiviert. Die Lautstärke wird durch die Position des Schiebereglers bestimmt. Die Lautstärke des StreetMate GT-35T-3D ist von Ihren Geräteeinstellungen unabhängig. Wenn Sie das Programm verlassen, gelten wieder die standardmäßigen Geräteeinstellungen.
Lautstärke der Sprachanweisungen	Mit diesem Schieber können Sie die Lautstärke der Sprachanweisungen regeln. Befindet er sich ganz links, werden die Sprachanweisungen unterdrückt; ist er ganz rechts, gilt die Gesamtlautstärke des Gerätes.
Tastentöne	Tastentöne sind akustische Signale, die beim Bedienen von Gerätetasten oder des Touchscreens ausgelöst werden. Mit diesem Schalter können Sie die Tastentöne ein- oder ausschalten. Die Tastentöne werden in der Gesamtlautstärke ausgegeben.
Dynamische Lautstärke	Bei hohen Geschwindigkeiten kann der Geräuschpegel im Auto so hoch sein, dass Sie Sprachanweisungen und andere Töne nicht gut hören können. Über die dynamische Lautstärke können Sie das Navigationsgerät dazu veranlassen, die Lautstärke bei Erreichen einer gewissen Mindestgeschwindigkeit schrittweise zu erhöhen und ab einer voreingestellten Höchstgeschwindigkeit die höchste Lautstärke zu verwenden.

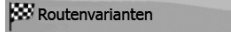


4.5.3 Routenplanungsoptionen

Diese Einstellungen legen fest, wie Routen berechnet werden. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Fahrzeug	Sie können wählen, welche Art von Fahrzeug Sie auf der navigierten Route benutzen werden. Abhängig von dieser Einstellung werden bei der Berechnung der Route bestimmte Straßenarten ausgeschlossen (z.B. Autobahnen für Fußgänger) oder manche Beschränkungen außer Acht gelassen (z.B. für Einsatzfahrzeuge gibt es kaum Beschränkungen).
Bei der Routenplanung verwendete Straßenarten	Um die Route auf Ihre persönlichen Bedürfnisse abzustimmen, können Sie auch einstellen, welche Straßenarten bei der Routenplanung wenn möglich berücksichtigt oder ignoriert werden sollen. Wenn Sie eine Straßenart ausschließen, ist das die von Ihnen bevorzugte Option. Es bedeutet aber nicht, dass sie auf jeden Fall eingehalten wird. Wenn Ihr Ziel nur auf einer ausgeschlossenen Straße erreicht werden kann, wird diese in die Routenberechnung mit einbezogen, aber nur so weit wie unbedingt nötig. Ist dies der Fall, so erscheint auf der Routeninformationsanzeige eine Warnmeldung und der Teil der Route, der Ihren Einstellungen nicht entspricht, wird auf der Karte in einer anderen Farbe dargestellt.

Schaltfläche	Beschreibung
Routenberechnungsmethode	Sie können zwischen verschiedenen Routenarten wählen. Die Routenvarianten können ebenfalls beim Erstellen einer Route gewählt werden: Tippen Sie auf  Routenvarianten im Cursor-Menü, nachdem das Ziel festgelegt wurde.
Verkehrsinformationen verwenden	Wenn TMC-Meldungen empfangen werden, legt diese Einstellung fest, ob das StreetMate GT-35T-3D diese Informationen in der Routenplanung berücksichtigt.
Neu berechnen wegen Verkehr	Diese Einstellung legt fest, wie das StreetMate GT-35T-3D die empfangenen TMC-Daten in der Routenneuberechnung berücksichtigt: • Automatisch: Wenn eine Routenneuberechnung aufgrund der empfangenen TMC-Meldungen erforderlich ist, plant das Navigationsgerät die Route automatisch neu. • Manuell: Wenn eine Routenneuberechnung aufgrund der empfangenen TMC-Meldungen erforderlich ist, setzt das Navigationsgerät Sie davon in Kenntnis, aber Sie müssen entscheiden, ob die Route neu geplant werden soll oder nicht. • Inaktiv: TMC-Meldungen werden nur berücksichtigt, wenn die Route nach einer Routenabweichung neu berechnet wird.

• Fahrzeugarten

- PKW
- Taxi
- Bus
- Einsatzfahrzeug
- Fahrrad
- Fußgänger



• Bei der Routenplanung verwendete Straßenarten

Typ	Beschreibung
Autobahnen	Vielleicht müssen Sie Autobahnen meiden, wenn Sie ein langsames Auto fahren oder ein anderes Fahrzeug abschleppen.
Unbefestigte Straßen	Das Navigationsgerät schließt unbefestigte Straßen standardmäßig von der Routenplanung aus: Unbefestigte Straßen können in schlechtem Zustand sein, und Sie können üblicherweise nicht die erlaubte Höchstgeschwindigkeit fahren.
Mautstraßen	Mautstraßen (gebührenpflichtige Straßen, wo bei jeder Benutzung eine Gebühr zu entrichten ist) werden vom StreetMate GT-35T-3D standardmäßig in die Routenplanung mit einbezogen. Wenn Sie Mautstraßen deaktivieren, plant das Gerät die beste mautfreie Route für Sie.
Gebührenpflichtige Straßen	Gebührenpflichtige Straßen sind Straßen, für deren dauerhafte Benutzung man eine Gebühr bezahlen muss, zum Beispiel in Form einer Vignette. Sie können getrennt von den Mautstraßen aktiviert bzw. deaktiviert werden.
Genehmigung notwendig	Manchmal benötigen Sie eine spezielle Genehmigung vom Eigentümer, um bestimmte Straßen zu benutzen oder in bestimmte Gebiete hinein zu fahren. Diese Straßen werden vom Gerät bei der Routenberechnung standardmäßig ausgeschlossen.
Fahren	Das StreetMate GT-35T-3D schließt Fahren bei der Routenplanung standardmäßig mit ein. Eine Landkarte enthält allerdings nicht unbedingt Informationen über die Verfügbarkeit von saisonalen Fahren. Darüber hinaus sind Fahren eventuell gebührenpflichtig.

Typ	Beschreibung
Grenz- übergänge	In manchen Fällen könnte die anhand Ihrer bevorzugten Route und Ihrer Navigationseinstellungen berechnete Route durch ein anderes Land führen. Wenn Sie immer im selben Land bleiben möchten, sollten Sie diese Option deaktivieren.
Carpool- Spuren	Dieses Steuerelement erscheint nur, wenn Sie das Navigationssystem in den USA verwenden. Sie sollten überprüfen, ob Sie Carpool-Spuren (Spuren für Fahrgemeinschaften) nutzen dürfen, bevor Sie diese Straßenart aktivieren.

• Verfügbare Routenberechnungsmethoden

Option	Beschreibung
Schnell	Ergibt die schnellstmögliche Route, wenn Sie auf allen Straßen (fast) die erlaubte Höchstgeschwindigkeit fahren können. Normalerweise für schnelle und normale Fahrzeuge die beste Option.
Kurz	Ergibt eine Route, die von allen möglichen Fahrstrecken zwischen den einzelnen Wegpunkten die geringste Länge aufweist. Üblicherweise für Fußgänger, Fahrradfahrer oder langsame Fahrzeuge von Vorteil.
Sparsam	Vereint die Vorteile von Schnell und Kurz: Das Gerät berechnet die Route, als ob es die schnellste Route ermitteln würde, wählt aber gegebenenfalls auch andere Straßen, um Benzin zu sparen.
Leicht	Ergibt eine Route mit weniger Abzweigungen. Mit dieser Option bringen Sie das Navigationsgerät beispielsweise dazu, eine Autobahn anstatt einer Reihe von kleineren Straßen zu wählen.



4.5.4 Regionale Einstellungen

Diese Einstellungen ermöglichen es Ihnen, das Programm an Ihre Sprache und an die in Ihrem Land verwendeten Maßeinheiten und Datums- und Zeitformate anzupassen. Hier können Sie auch Ihre aktuelle Uhrzeit einstellen und die gewünschte Stimme der Sprachanweisungen wählen. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Programm-sprache	Diese Schaltfläche zeigt die derzeit für die Benutzeroberfläche des Navigationsgerätes verwendete Programmsprache an. Tippen Sie darauf, um aus der Liste der verfügbaren Sprachen eine andere Sprache zu wählen. Wenn Sie diese Einstellung ändern, wird das Programm neu gestartet. Zuvor müssen Sie dies bestätigen.
Sprachprofil	Diese Schaltfläche zeigt an, in welcher Sprache die Audiomeldungen ausgegeben werden. Tippen Sie darauf, um aus der Liste der verfügbaren Sprachen und Sprecher eine andere Sprache zu wählen. Tippen Sie auf eine beliebige Sprache, um ein Audiobeispiel zu hören. Nach Auswahl der gesprochenen Sprache tippen Sie einfach auf OK.
Einheiten	Sie können die vom Programm verwendeten Maßeinheiten für Entfernungen festlegen. Bei manchen Sprachen kann es sein, dass das Gerät in den Sprachanweisungen nicht alle aufgelisteten Einheiten unterstützt. Wenn Sie eine Maßeinheit wählen, die von der gewählten Sprache der Audioanweisungen nicht unterstützt wird, erscheint eine Warnmeldung.

Schaltfläche	Beschreibung
Datums- und Zeitformat einstellen	Sie können das Datums- und Uhrzeitformat einstellen. Verschiedene internationale Formate stehen zur Auswahl.
Zeit- und Zeitzoneneinstellungen	Sie können auf die Zeit- und Zeitzoneneinstellungen zugreifen. Das StreetMate GT-35T-3D hilft Ihnen dabei, indem das Programm die Gerätezeit mit der immer genauen GPS-Zeit abgleicht. Darüber hinaus kann StreetMate GT-35T-3D die Zeitzone anhand Ihrer aktuellen GPS-Position einstellen.

Zeit- und Zeitzoneneinstellungen

Schaltfläche	Beschreibung
Autokorrektur auf GPS-Zeit	Verwenden Sie diese Funktion, um die Uhr Ihres Gerätes mit der äußerst genauen Zeit des GPS-Empfängers zu synchronisieren.
Automatische Zeitzone verwenden	Verwenden Sie diese Funktion, um die Zeitzone Ihrer Geräteuhr mit der anhand Ihrer aktuellen GPS-Position ermittelten Zeitzone zu synchronisieren. Dies ist sehr nützlich, wenn Sie in andere Länder reisen.
Zeitzone festlegen	Legen Sie die Zeitzone manuell fest, wenn Sie keine automatische Synchronisation der Zeitzone wünschen. So können Sie die Zeit-Autokorrektur verwenden und über die Zeitverschiebung die gewünschte Uhrzeit einstellen.
GPS-Zeit und Gerätezeit abgleichen	Die aktuelle Zeit des GPS-Empfängers und die Geräteuhr werden angezeigt. Bitte beachten Sie, dass die GPS-Uhr nur verfügbar ist, wenn das Navigationsgerät GPS-Empfang hat. So können Sie überprüfen, ob eine Korrektur notwendig ist.



4.5.5 Navigationseinstellungen

Sie können einstellen, wie sich das Gerät während der Navigation verhalten soll. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Position auf Straße halten	Die Funktion ermöglicht es Fahrern GPS-Positionierungsfehler ständig zu korrigieren, indem die Positionsangabe des Fahrzeugs an das Straßennetz angepasst wird. Für die Navigation als Fußgänger ist die Funktion automatisch deaktiviert, sodass die Software Ihren genauen Standort anzeigt. Wenn Sie diese Funktion deaktivieren, schalten Sie gleichzeitig auch die Fehlerkorrektur für die GPS-Position aus. Der auf der Karte angezeigte Standort kann daher von Positionierungsfehlern und Positionsabweichungen beeinflusst werden.
Neu planen nach Routenabweichung	Dieser Schalter legt fest, ob das Navigationsgerät eine automatische Neuberechnung der Route durchführen soll, falls Sie von ihr abkommen. Wenn diese Funktion deaktiviert ist, müssen Sie die Routenneuberechnung manuell starten. Andernfalls wird die Navigation angehalten, bis Sie auf die ursprünglich empfohlene Route zurückkehren. Wenn Sie einen anderen Ort als die aktuelle GPS-Position als Ausgangspunkt der aktiven Route festlegen, wird diese Funktion automatisch deaktiviert.

Schaltfläche	Beschreibung
Positionsfixierung reaktivieren	Wenn Sie die Karte während der Navigation verschoben oder gedreht haben, bewegt diese Funktion die Karte nach einer bestimmten Zeit der Inaktivität zurück zu Ihrer aktuellen GPS-Position und reaktiviert die automatische Kartendrehung.
Automatischer Übersichtsmodus	Diese Funktion schaltet die Karte in den Übersichtsmodus, wenn das nächste Ereignis auf der Route weiter entfernt liegt. Im Übersichtsmodus wird die Karte verkleinert in 2D dargestellt, sodass Sie die Umgebung sehen können. Für den automatischen Übersichtsmodus stehen Ihnen folgende Steuerelemente zur Verfügung: - Entfernung der Abzweigung für Übersichtsmodus: Die Karte wechselt in den Übersichtsmodus, wenn das nächste Ereignis auf der Route mindestens in der hier festgelegten Entfernung liegt. - Standardmaßstab: Der Übersichtsmodus wird in diesem Maßstab aufgerufen. Sie können die Karte im Übersichtsmodus vergrößern und verkleinern, aber wenn die Übersicht das nächste Mal geöffnet wird, gilt wieder dieser Maßstab.



4.5.6 Warneinstellungen

Sie können einige nützliche Warnungen aktivieren und mit Hilfe des Sicherheitsmodus den Touchscreen sperren, während sich das Fahrzeug bewegt. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Warnen falls zu schnell	Die Karten können Informationen über die auf den jeweiligen Straßenabschnitten erlaubten Höchstgeschwindigkeiten enthalten. Das Navigationsgerät kann Sie warnen, falls Sie die aktuelle Geschwindigkeitsbegrenzung überschreiten. Diese Informationen könnten für Ihre Region nicht verfügbar sein (bitte fragen Sie Ihren Händler) oder nicht immer für alle Straßen auf der Karte stimmen. Hier können Sie einstellen, ob Sie diese Warnmeldungen erhalten möchten oder nicht. Sie können die relative Geschwindigkeitsüberschreitung einstellen, bei der Sie vom Navigationsgerät gewarnt werden (100 % ist die aktuelle Geschwindigkeitsbeschränkung): - In bebauten Gebieten: in Städten und Ortschaften - Anderswo: alle anderen Gebiete Es gibt zwei Arten von Warnungen. Sie können sie unabhängig voneinander ein- bzw. ausschalten. - Warnton: Es wird eine Sprachmeldung abgespielt, wobei das gewählte Profil für die Sprachanweisungen verwendet wird. - Displaywarnung: Ein Symbol mit der Geschwindigkeitsbeschränkung erscheint in einer Ecke der Karte (zum Beispiel).

Schaltfläche	Beschreibung
Radarwarnung	Diese Funktion kann Sie warnen, wenn Sie sich einer Verkehrsüberwachungskamera nähern. Es liegt in Ihrer Verantwortung, sicherzustellen, dass die Verwendung dieser Funktion im betreffenden Land gesetzlich erlaubt ist. Sie haben folgende Optionen: - Warnton: Während Sie auf die Kamera zufahren, können Pieptöne abgespielt werden, oder einfach nur Warntöne, falls Sie in der Nähe eines Radargerätes die Geschwindigkeitsbeschränkung überschreiten. - Displaywarnung: Sie sehen in der Kartenanzeige die Art der Kamera und die überwachte Geschwindigkeitsbeschränkung, während Sie auf ein Radargerät zufahren.
Warnung falls zu schnell für Fußgänger	Aktivieren Sie diese Funktion, um eine Warnmeldung zu erhalten, wenn Sie den Fußgängermodus eingeschaltet haben und schnell fahren. Sie werden gefragt, ob Sie in den Fahrzeugnavi-modus wechseln möchten. So können Sie beispielsweise sicherstellen, dass Sie nicht in der verkehrten Richtung durch Einbahnstraßen geschickt werden, was für einen Fußgänger sehr wohl möglich ist.
Sicherheitsmodus	Der Sicherheitsmodus deaktiviert den Touchscreen bei einer Geschwindigkeit von mehr als 10 km/h (6 mph), sodass Ihre Aufmerksamkeit auf die Straße gerichtet bleibt. So können während der Fahrt kein neues Ziel eingeben und keine Einstellungen ändern. Das einzige Steuerelement auf dem Bildschirm, das weiterhin aktiv ist, ist die Schaltfläche, mit der Sie zurück zur Kartenanzeige gelangen.



4.5.7 GPS-Einstellungen

Sie können die Verbindung zum GPS-Empfänger einrichten. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
GPS-Empfänger	In der ersten Zeile sehen Sie Informationen zum Verbindungsstatus des GPS-Empfängers. Die Verbindung zum GPS-Empfänger wird im Navigationsgerät automatisch hergestellt, daher werden Sie diese Einstellungsseite normalerweise gar nicht sehen.
GPS aktiviert	Sie können die Verbindung zum GPS-Empfänger ein- und ausschalten. Wenn Sie das Gerät zum Beispiel in einem Gebäude oder zu Vorführungszwecken verwenden, könnte es sinnvoll sein, den GPS-Empfänger zu deaktivieren.
Port	Hier wird die vom GPS-Empfänger und in der Anwendung verwendete Kommunikationsschnittstelle angezeigt.
Baudrate	Das ist die Übertragungsgeschwindigkeit zwischen dem GPS-Empfänger und dem StreetMate GT-35T-3D.
Autosuche	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, damit das StreetMate GT-35T-3D nach dem GPS-Empfänger sucht und die Verbindung herstellt.

4.5.8 TMC-Einstellungen

Sie können die Verbindung zum TMC-Empfänger einrichten. Wenn der TMC-Empfänger aktiv ist, können Sie wählen, von welchem Radiosender Daten empfangen werden sollen. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Wenn der TMC-Empfänger im StreetMate GT-35T-3D nicht aktiviert ist, haben Sie folgende Optionen:

Schaltfläche	Beschreibung
Keine TMC-Hardware gefunden!	In der ersten Zeile sehen Sie Informationen zum Verbindungsstatus des TMC-Empfängers. Die Verbindung zum TMC-Empfänger wird durch das Navigationsgerät automatisch hergestellt, daher werden Sie diese Einstellungsseite normalerweise gar nicht sehen.
Protokoll	Das ist das vom TMC-Empfänger und der Anwendung verwendete Kommunikationsprotokoll.
Port	Hier wird die vom TMC-Empfänger und der Anwendung verwendete Kommunikationsschnittstelle angezeigt.
Baudrate	Das ist die Übertragungsgeschwindigkeit zwischen dem TMC-Empfänger und dem StreetMate GT-35T-3D.
Autosuche	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, damit das StreetMate GT-35T-3D nach dem TMC-Empfänger sucht und die Verbindung herstellt.



Wenn der TMC-Empfänger aktiviert ist, sieht die Seite anders aus:

Schaltfläche	Beschreibung
Auto-matischen Tuner verwenden	Wenn der automatische Tuner aktiviert ist, durchsucht der Empfänger des Navigationsgerätes das FM-CCIR-Frequenzband nach einem TMC-Signal. Der erste gefundene Sender, der TMC-Daten ausstrahlt, wird automatisch verwendet. Wenn kein TMC-Signal verfügbar ist, sucht der Empfänger immer weiter. Schalten Sie den automatischen Tuner aus, um den Sender manuell zu wählen.
	Wenn der automatische Tuner ausgeschaltet ist, können Sie mit diesen Schaltflächen manuell nach dem gewünschten Sender suchen.
Ohne diesen Sender	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um den FM-Radiosender auf eine Sperrliste zu setzen, sodass das Navigationsgerät statt dessen nach einem anderen Sender sucht.
Aus-geschlossene Sender anzeigen	Über diese Schaltfläche können Sie die Liste mit den zuvor ausgeschlossenen Radiosendern aufrufen. Sie können einen, mehrere oder alle ausgeschlossenen Sender wieder aktivieren.

4.5.9 Menüeinstellungen

Sie können das Aussehen und die Eigenschaften der Menüseiten ändern. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Animation	Sie können die Menüanimationen aktivieren und deaktivieren. Wenn die Animation eingeschaltet ist, erscheinen die Schaltflächen in den Menüs und auf den Tastaturen animiert.
Hintergrund	Sie können das Bild festlegen, das als Menü-Hintergrund verwendet werden soll.
Skin	Sie können aus einer Liste von verfügbaren Skins wählen, um das Aussehen der Benutzeroberfläche zu ändern.



4.5.10 Geräteeinstellungen

Sie können einige Geräteeinstellungen ändern, um die Hintergrundbeleuchtung zu regeln, während das Gerät in Betrieb ist. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Energieverwaltung	Sie können einstellen, was mit der Hintergrundbeleuchtung geschehen soll, wenn das Display eine Zeit lang nicht berührt wird. Sie haben folgende Optionen: - Hintergrundbeleuchtung immer an: Der Bildschirm wird immer beleuchtet. - Geräteeinstellungen verwenden: Die vom Gerät verwendeten Einstellungen für die Hintergrundbeleuchtung sollen gelten. - Smart: Bei Verwendung des Akkus wird mit der Stromsparfunktion der Bildschirm nur beleuchtet, wenn Sie eine Taste oder eine Schaltfläche berühren, oder wenn das Programm Ihnen etwas anzeigen will. Nach einigen Sekunden wird das Display dunkler, und wieder ein paar Sekunden später schaltet sich die Hintergrundbeleuchtung komplett aus. So kann die Funktionsdauer Ihres Akkus verlängert werden.
Hintergrundlicht bei Tag	Sie können einstellen, wie hell die Hintergrundbeleuchtung bei Tag sein soll.
Hintergrundlicht bei Nacht	Sie können einstellen, wie hell die Hintergrundbeleuchtung bei Nacht sein soll.

4.5.11 Routenaufzeichnungseinstellungen

Sie können die automatische Speicherung von Routenaufzeichnungen aktivieren und die Einstellungen dafür anpassen. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
Update-Intervall	Legt fest, wie oft GPS-Positionsangaben gespeichert werden. Normalerweise werden die Standortdaten vom GPS jede Sekunde empfangen. Wenn Ihnen auch eine weniger detaillierte Aufnahme genügt, können Sie hier die Intervalle verlängern, um so Speicherplatz für Routenaufzeichnungen zu sparen.
Automatisches Speichern aktivieren	Ist das automatische Speichern aktiviert, müssen Sie die Speicherung von Routenaufzeichnungen nicht selbst ein- und ausschalten. Das StreetMate GT-35T-3D beginnt mit der Aufnahme einer Routenaufzeichnung automatisch, sobald eine GPS-Position verfügbar ist.
Routenaufzeichnungsspeicher	Dieser Wert zeigt an, wie viel Speicherplatz durch die automatisch gespeicherten Routenaufzeichnungen belegt ist.
Max. Routenspeicher	Sie können die maximale Datenbankgröße für die automatisch gespeicherten Routenaufzeichnungen festlegen. Wenn das Limit erreicht wurde, werden die ältesten automatisch gespeicherten Routenaufzeichnungen gelöscht.
NMEA/SIRF-Log erstellen	Unabhängig von der normalen Routenaufzeichnung können Sie das Navigationsgerät dazu veranlassen, die ursprünglich vom GPS-Gerät empfangenen GPS-Daten zu speichern. Diese Logs werden als eigene Text-Dateien auf der Speicherkarte gespeichert und können nicht angezeigt oder wiedergegeben werden.



Sehr geehrte Kunden,

ein wichtiges Ausstattungsmerkmal Ihres NavGear StreetMate sind die „Points Of Interest“ (POI). Dank dieser Orte von besonderem Interesse (bzw. Sonderziele) - wie Hotels, Tankstellen, Restaurants, Geldautomaten, Supermärkte u. v. m. - kennen Sie jetzt praktisch alle wichtigen Adressen. Viele POIs sind bereits im vorinstallierten Kartenmaterial enthalten. Sie können diese schon jetzt nutzen!

Mit dem POI-Finder erweitern Sie Ihr Navigationsgerät um über 300.000 zusätzliche Sonderziele! Im Folgenden werden Sie durch die Installation dieses Extra-Pakets geführt. Aktueller geht es kaum! Mit dem Synchronisierungsprogramm von POICON installieren Sie die Daten des POI-Finder einfach und direkt aus dem Internet.

1. Verbindung mit dem PC herstellen

Im ersten Schritt der Installation verbinden Sie bitte zunächst Ihr Navigationsgerät per USB-Datenkabel mit dem PC und schalten es dann ein. Das Gerät wird nun als Wechseldatenträger erkannt.

HINWEIS: Es werden zwei Wechseldatenträger unter Ihrem Arbeitsplatz auf dem PC angezeigt. Dabei ist der erste Wechseldatenträger der interne Speicher des Gerätes und der zweite Wechseldatenträger die Speicherkarte (roter Pfeil), welche im Navigationsgerät eingelegt ist. Je nach den Systemvoraussetzungen Ihres Computers können sich die Laufwerksbuchstaben von der Abbildung unten unterscheiden.

Alternativ können Sie die Speicherkarte des Gerätes auch in ein Kartenlesegerät einlegen und die Installation darüber durchführen.

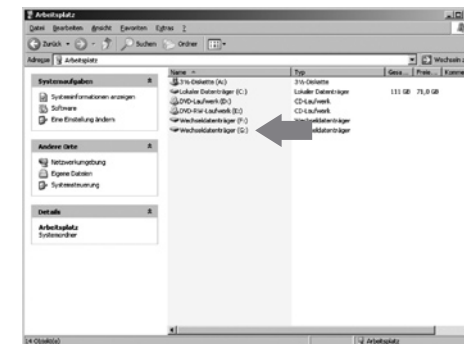


Abb.1: Erkennung als Wechseldatenträger



2. Installation des Synchronisationsprogramms auf dem PC

Um die Overlays mit den Daten des POI-Finders auf Ihrem NavGear StreetMate GT-35T/GT-43T zu installieren, müssen Sie zunächst das Synchronisationsprogramm auf Ihrem PC installieren. Über dieses Programm erfolgt der Datenabgleich. Für die Installation benötigen Sie eine Internetverbindung. Starten Sie dazu einfach die Datei „POI-Finder Webdownloader“ auf der CD/DVD.

Als nächstes wird noch ein Fenster angezeigt, in dem Sie bitte auf „Start Installation“ klicken.



Abb.2: Installationsfenster

Führen Sie die weitere Installation nach den Anweisungen des Installationsassistenten durch. Nach Abschluss der Installation können Sie das Synchronisationsprogramm über „Start -> Programme -> POI FINDER IGO 2008 -> POI FINDER IGO 2008“ aufrufen.

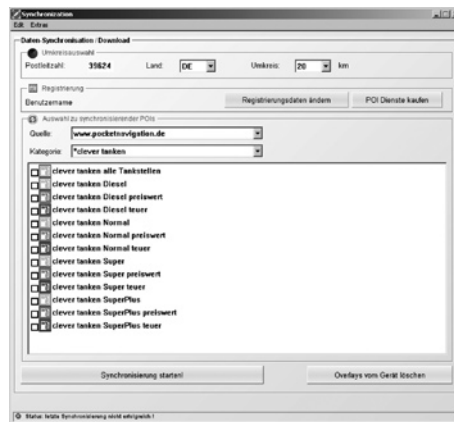


Abb.3: Startbildschirm Synchronisationsprogramm

3. Registrierung im Internet

Um die Synchronisierung der Dienste vornehmen zu können, müssen Sie sich vorab einmalig im Internet registrieren. Stellen Sie eine Internet-Verbindung her, klicken Sie im Synchronisationsprogramm auf den Button „Registrierungsdaten ändern“ und im Anschluss auf „Anfordern“.

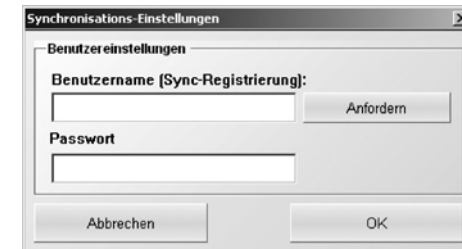


Abb.4: Registrierungsdaten anfordern

Sie werden automatisch auf die entsprechende Registrierungsseite im Internet geleitet.



Abb.5: Registrierung im Internet



Zur Registrierung benötigen Sie folgende Daten:

- Den Gutscheincode (auf der CD aufgedruckt),
- Einen frei gewählten Benutzernamen ohne Leerzeichen oder spezielle Sonderzeichen (z. B. MoritzMustermann),
- Eine gültige E-Mail-Adresse (z. B. name@company.com) für die Zusendung des Passwortes,

Nach Eingabe aller relevanten Daten, klicken Sie auf „Lizenz freischalten“. Es öffnet sich ein neues Browserfenster, in dem Sie Ihren Benutzernamen und Ihre Transaktionsnummer finden können. Das Passwort für Ihr Benutzerkonto (Account) wird an die bei der Registrierung angegebene E-Mail-Adresse gesendet.

Übertragen Sie nun den Benutzernamen und das Passwort in das Registrierungsfenster des Synchronisationsprogramms und klicken Sie anschließend auf „OK“.

Abb.6: Registrierungsdaten eingeben

Im Synchronisationsprogramm ist nun der Benutzername eingetragen und Sie können mit der Auswahl der POI-Dienste beginnen.

4. Auswahl, Nutzung und Aktualisierung der POIs

Die Installation und Aktualisierung zusätzlicher POI-Dienste (z. B. Parkplätze, Geldautomaten, Apotheken u. v. m.), erfolgt über das auf dem PC installierte Synchronisationsprogramm.

Nach dem Start öffnet sich automatisch die Liste der verfügbaren Spezialziele und Insider-Tipps. Achten Sie an dieser Stelle bitte noch einmal darauf, dass eine aktive Internetverbindung vorhanden ist.

ACHTUNG: Die Auswahl ist auf 25.000 POIs beschränkt.

HINWEIS: Sie werden feststellen, dass vor der Auflistung der Dienste, für die Sie bereits freigeschaltet sind, zunächst einige Dienste aufgezählt werden, die mit einem Sternchen () versehen sind. Bei diesen so genannten Premium-Diensten handelt es sich um weitere Angebote, die Sie auf Wunsch ganz einfach zusätzlich im Online-Shop von POICON unter www.poicon.com/premiumcontent erwerben und zusätzlich nutzen können. Je nach Auslieferung kann Ihr Navigationssystem bereits einen kostenpflichtigen Dienst enthalten.*

Möglichkeit 1: Der Dienst „Clever Tanken“ ist im Lieferumfang enthalten. Dieser kann von Ihnen zur Aktualisierung Ihrer Treibstoffsorte und der -preise (z. B. Diesel, Diesel preiswert, Diesel teuer) verwendet werden. Aktuell kostengünstige Tankstellen erkennen Sie nach der Synchronisierung an dem grünen Tankstellen-Icon auf Ihrer Navigationskarte. Um stets die tagesaktuellen Preise Ihrer Treibstoffsorte zu erhalten, sollten die Daten möglichst täglich aktualisiert werden.

Möglichkeit 2: Der Dienst „Radar“ ist im Lieferumfang enthalten. Dieser kann von Ihnen zur Aktualisierung vor speziellen mobilen und stationären Gefahrenstellen genutzt werden.

Die Installation und Aktualisierung der Dienste „Clever Tanken“ und „Radar“ kann mittels des Synchronisationsprogramms erfolgen, welches Sie in Schritt 2 auf dem PC installiert haben.

5. Synchronisierung der POIs

Falls Sie weitere Angebote erworben haben, können Sie die Dienste genauso aktivieren, wie nachfolgend für die bereits freigeschalteten Spezialziele und Insider-Tipps beschrieben.

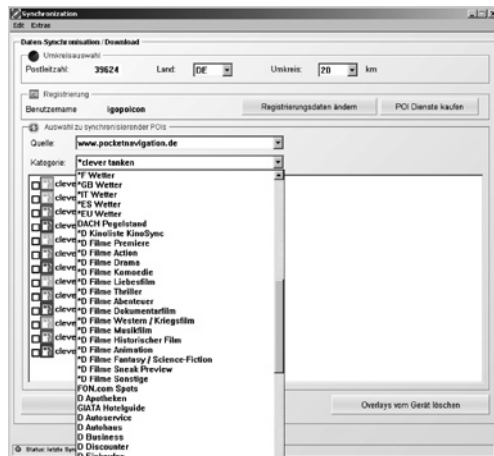


Abb.7: Auswahl POIs

Wählen Sie nun unter „Kategorie“ einen Bereich, aus dem Sie POIs nutzen möchten. Nach Auswahl der gewünschten Kategorie erscheint eine Liste aller verfügbaren POIs.

Wählen Sie durch einfaches Markieren der Felder vor dem jeweiligen POI ihre Wunsch-POIs aus.

Wenn Sie alle Spezialziele und Insider-Tipps aus einer Kategorie auf einmal auswählen möchten, gehen Sie unter dem Menüpunkt „Edit“ auf „Alle aus Kategorie auswählen“. Die Liste der in der Kategorie verfügbaren Spezialziele und Insider-Tipps wird auf diese Weise komplett markiert.

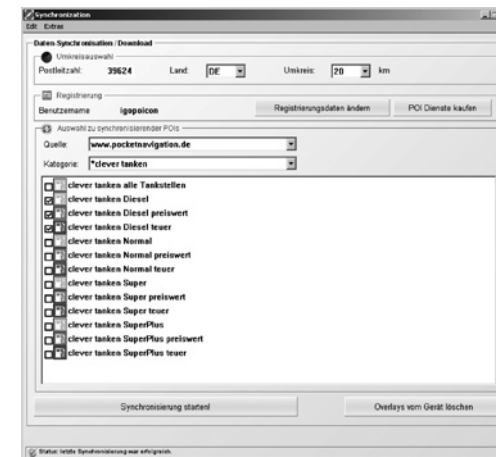


Abb.8: Markierung einzelner POIs

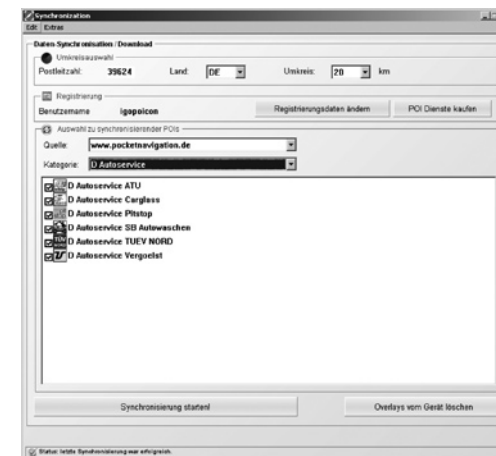


Abb.9: Markierung aller POIs



Bei der Auswahl können Sie nach Belieben zwischen den einzelnen Kategorien wechseln und in den zugehörigen Listen Spezialziele und Insider-Tipps markieren. Der POI-FINDER merkt sich Ihre vorgenommene Auswahl aus jeder Kategorie für die Synchronisation.

Möchten Sie nur Sonderziele in Ihrer Umgebung synchronisieren, so können Sie im oberen Feld Ihre Postleitzahl und den Umkreis festlegen, in welchem die POIs aktualisiert werden sollen.

Nach Auswahl der von Ihnen gewünschten Spezialziele und Insider-Tipps klicken Sie bitte auf die Schaltfläche „Synchronisierung starten“.

Die zuvor angewählten POIs werden über die Internet-Verbindung heruntergeladen und automatisch in die richtigen Verzeichnisse kopiert. **Die Erstsynchronisation der Spezialziele und Insider-Tipps verzögert den ersten Start um mehrere Minuten** (siehe entsprechende Dialogbox). Während dieses Vorgangs zeigt das Gerät den Startbildschirm.



Abb.10: Dialogbox



Abb.11: Startbildschirm

Spätere Synchronisationen laufen dann sehr schnell. Nach Abschluss der Synchronisation erfolgt die Systemmeldung „letzte Synchronisierung erfolgreich“ in der Statuszeile im unteren Bereich des Bildschirms Ihres Navigationsgerätes.

Nach Download aller gewünschten Spezialziele und Insider-Tipps schließen Sie ganz einfach das Menü.

Im Hauptmenü der Navigation kann es nach dem ersten Start der Synchronisierung zu kurzen Verzögerungen in der Menüführung kommen.

HINWEIS: Die mittels des Synchronisationsprogramms installierten zusätzlichen Sonderziele und Insider-Tipps finden Sie auf Ihrem StreetMate GT-35T/GT-43T nun unter „Suche -> POI-Suche -> Rund um Adresse -> in der Kategorie „Synced POIs“.



Abb.12: POIs im Menü



Abb.13: POI als Ziel wählen



Abb.14: Auswahl des Ziels



Abb.15: Informationen zum ausgewählten Sonderziel



Abb.16: Ansicht des Sonderziels auf der Karte



Abb.17: Anzeige der POIs auf der Karte



2D/3D GPS-Empfang

Der GPS-Empfänger nutzt Satellitensignale, um seinen (Ihren) Standort zu bestimmen. Um eine dreidimensionale Position zu ermitteln (inklusive Höhenangabe), sind mindestens vier Signale erforderlich. Da die Satelliten ständig in Bewegung sind und die Signale von anderen Objekten behindert werden können, empfängt Ihr GPS-Gerät eventuell nicht vier Signale. Wenn drei Satelliten zur Verfügung stehen, kann der Empfänger die horizontale Ortsbestimmung trotzdem durchführen, allerdings weniger genau und ohne Höhenangabe: Es ist nur 2D-Empfang möglich.

Aktive Route

Die Route, die gerade navigiert wird im Navigationsgerät speichern und laden, aber es kann immer nur eine Route aktiv sein. Eine Route bleibt so lange aktiv, bis Sie sie löschen, bis Sie Ihr Ziel erreichen oder bis Sie das Gerät ausschalten. Siehe auch: Route.

Stadtmitte

Das Stadtzentrum ist nicht der geographische Mittelpunkt eines Ortes, sondern ein von den Entwicklern der Karte ausgewählter Punkt. In kleinen Städten oder Dörfern ist das normalerweise die wichtigste Kreuzung; in größeren Städten eine wichtige Kreuzung.

GPS-Genauigkeit

Die Abweichung zwischen Ihrem tatsächlichen Standort und dem vom GPS-Gerät ermittelten wird von einigen Faktoren beeinflusst. Zum Beispiel können die Laufzeitverzögerung in der Ionosphäre oder reflektierende Gegenstände in der Nähe des GPS-Gerätes die Genauigkeit, mit der das GPS-Gerät Ihre Position berechnen kann, auf unterschiedliche Art und Weise beeinflussen.

Karte

Das StreetMate GT-35T-3D arbeitet mit digitalen Karten, die nicht einfach nur computerbasierte Versionen von herkömmlichen gedruckten Landkarten sind. Ähnlich wie auf den gedruckten Straßenkarten sind

im 2D-Modus der digitalen Karten alle Arten von Straßen zu sehen und Erhöhungen werden farbig angezeigt. Im 3D-Modus können Sie auch Höhenunterschiede sehen, zum Beispiel Täler, Berge oder Hochstraßen. In ausgewählten Städten werden darüber hinaus auch 3D-Orientierungspunkte und 3D-Gebäude angezeigt. Digitale Karten können interaktiv verwendet werden: Sie können sie vergrößern und verkleinern (den Zoom bzw. Maßstab ändern), nach oben und unten kippen und nach links oder rechts drehen. Bei der GPS-unterstützten Navigation erleichtern digitale Karten die Routenplanung.

Nordausrichtung der Karte

Im Modus „Nordausrichtung“ wird die Karte so gedreht, dass Norden immer oben ist. Das ist die Ausrichtung in der 2D-Kartenansicht und im Übersichtsmodus. Siehe auch: Karte in Fahrtrichtung.

Übersichtsmodus

Sie können einstellen, dass das Navigationsgerät automatisch in den Übersichtsmodus wechselt, wenn das nächste Ereignis auf der Route weiter entfernt liegt. Im Übersichtsmodus wird die Karte in 2D angezeigt, allerdings auf einen voreingestellten Maßstab verkleinert. Wenn Sie sich dem nächsten Ereignis auf der Route nähern, kehrt die zuvor verwendete 2D- oder 3D-Kartenansicht automatisch zurück.

Route

Eine Reihe von Zielen, die nacheinander angefahren werden sollen. Eine einfache Route besteht aus einem Ausgangspunkt und nur einem Ziel. Routen mit mehreren Zielen können ein oder mehrere Zwischenziele (Zwischenstopps) aufweisen. Der letzte Wegpunkt ist das endgültige Ziel. Die Route ist in mehrere Abschnitte unterteilt (von einem Ziel zum nächsten).

Farbprofil

Das StreetMate GT-35T-3D verfügt über verschiedene Farbprofile für die Karte, um sie bei Tag oder bei Nacht zu verwenden. Diese Profile sind vom Benutzer definierte Grafikeinstellungen für die Landkarte und



können verschiedene Farben für Straßen, Häuserblöcke oder Gewässer im 2D- und 3D-Modus aufweisen. Außerdem werden Schattierungen und Schatten im 3D-Modus auf unterschiedliche Art dargestellt. Es gibt immer ein aktives Profil für den Tagmodus und eines für den Nachtmodus. Das Gerät verwendet diese Profile, wenn es zwischen Tag- und Nachtmodus hin- und herschaltet.

Karte in Fahrtrichtung

Im Modus „In Fahrtrichtung“ wird Ihre Karte immer so gedreht, dass Ihre aktuelle Fahrtrichtung nach oben zeigt. Das ist die Standardausrichtung in der 3D-Kartenansicht. Siehe auch: Nordausrichtung der Karte.

Verkehrsüberwachungskamera

Ein spezieller POI-Typ für Radargeräte und Rotlichtkameras. Es sind verschiedene Datenquellen verfügbar, und Sie können den Standort einer Verkehrsüberwachungskamera auch in der Karte markieren. Sie können das Navigationsgerät so konfigurieren, dass Sie gewarnt werden, sobald Sie sich einer dieser Kameras nähern.

ACHTUNG: Es liegt in Ihrer Verantwortung, sicherzustellen, dass die Verwendung dieser Funktion im betreffenden Land gesetzlich erlaubt ist.

Software-Endnutzerlizenzbedingungen für Sie als Anwender

§ 1 Gegenstand des Vertrages

Das vorliegende Softwareprodukt einschließlich zugehöriger Materialien ist urheberrechtlich geschützt. Gegenstand dieser Vereinbarung ist die Lizenzierung des Ihnen vorliegenden Softwareprodukts. Der Anbieter bzw. der Hersteller behält sich alle hier nicht ausdrücklich zugestanden Rechte vor.

§ 2 Umfang der Benutzung/ Pflichten des Anwenders

1. Der Hersteller bzw. Anbieter räumt dem Anwender das einfache, nicht ausschließliche und zeitlich unbeschränkte Recht ein, das o.g. Softwareprogramm - im folgenden kurz: Software - sowie das Begleitmaterial in Form von Programmbeschreibung und Bedienungsanleitung zu nutzen.

Ein darüber hinausgehender Erwerb von Rechten ist mit dieser Nutzungsrechtseinräumung nicht verbunden.

Der Hersteller bzw. der Anbieter behält sich insbesondere alle Verbreitungs-, Vervielfältigungs-, und Veröffentlichungsrechte vor.

2. Das Nutzungsrecht ist auf die jeweils erworbene Version beschränkt, d.h. neue Versionen müssen neu lizenziert werden; dies gilt nicht für gelieferte Patches.
3. Das Nutzungsrecht ist auf den Objectcode des Softwareprogramms beschränkt. Der Hersteller bzw. der Anbieter ist nicht verpflichtet, dem Anwender den Quellcode zur Verfügung zu stellen. Dem Anwender ist es untersagt, den Objectcode der Software zurückzuentwickeln (Reengineering), zu dekompile, zu reassembeln oder in sonstiger Weise zu bearbeiten oder zu verändern.



4. Die Einräumung der Lizenz berechtigt den Anwender zur Installation und zum Betrieb der Software an nur einem einzelnen Computer und nur an einem einzelnen Ort. Ist dieser Computer Teil eines Mehrbenutzersystems, so gilt das Nutzungsrecht für alle berechtigten Nutzer dieses Systems.
5. Die Software darf nicht per Datenfernübertragung genutzt werden. Die Übertragung in körperlicher Form (d.h. auf Datenträger abgespeichert) von einem Computer auf einen anderen Computer ist unter der Voraussetzung, daß die Software immer nur auf einem einzelnen Computer genutzt wird, zulässig.
6. Eine Weitergabe an Dritte unter Beibehaltung der Nutzungsmöglichkeiten, gleich in welcher Form, ist ausgeschlossen. § 2 Ziffer 5 S.2 ist hiervon ausgenommen. Der Anwender ist verpflichtet, den unbefugten Zugriff Dritter auf das Programm sowie die Dokumentation durch geeignete Vorkehrungen zu verhindern. Die gelieferten Originaldatenträger sowie die Sicherungskopien sind an einem gegen den unberechtigten Zugriff Dritter gesicherten Ort aufzubewahren. Eventuelle Mitarbeiter des Anwenders sind nachdrücklich auf die Einhaltung der vorliegenden Vertragsbedingungen sowie des Urheberrechts hinzuweisen.
7. Der Anwender darf die Software einschließlich des Begleitmaterials auf Dauer an Dritte veräußern oder verschenken, vorausgesetzt, der erwerbende Dritte erklärt sich mit diesen Lizenzbedingungen einverstanden und der Anwender gibt sämtliche Nutzungsrechte und -möglichkeiten an der Software einschließlich des Begleitmaterials auf.
8. Die Vervielfältigung der Software ist untersagt, sofern nicht die Vervielfältigung für die Benutzung des Programms notwendig ist. Dazu zählen etwa die Installation der Software von dem Datenträger auf die Festplatte und das Herunterladen oder Ausdrucken von Daten aus der laufenden Anwendung heraus zum ausschließlichen

persönlichen Gebrauch. Vom Vervielfältigungsverbot ausgenommen ist ferner die Erstellung einer Sicherungskopie, soweit dies für die Sicherung künftiger Benutzungen der Software zum vertraglich vorausgesetzten, ausschließlich persönlichen Gebrauch notwendig ist.

9. Die Übersetzung der Software ist untersagt.
10. Ein in der Software vorhandener Kopierschutz, Urheberrechtsvermerk, in ihr aufgenommene Registrierungsnummern oder sonstige der Programmidentifikation dienende Merkmale dürfen nicht entfernt werden.

§ 3 Gewährleistung

1. Dem Anwender ist bekannt, daß Softwareprogramme nicht völlig fehlerfrei erstellt werden können. Nur solche Fehler der Software, die deren Wert oder Tauglichkeit zum vertraglich vorausgesetzten Gebrauch erheblich mindern, verpflichten den Hersteller zur Gewährleistung. Die Gewährleistungsbeschränkung bezieht sich nur auf Sachmängel. Für Schäden wegen Rechtsmängeln haftet der Hersteller unbeschränkt.
2. Die gesetzliche Verjährungsfrist für Mängelansprüche beträgt 2 Jahre und beginnt mit der Übergabe der Software. In dieser Zeit werden alle Mängel, die der gesetzlichen Gewährleistungspflicht unterliegen, kostenlos behoben. Mängelansprüche sind zunächst auf Nacherfüllung beschränkt. Bei Fehlschlagen der Nacherfüllung besteht das Wahlrecht des Anwenders zwischen dem Anspruch auf Rücktritt vom Kaufvertrag oder auf Minderung des Kaufpreises. Mündliche oder schriftliche Angaben über Eignung und Anwendungsmöglichkeiten unserer Ware sind nicht als Zusicherung von Eigenschaften, sondern lediglich als Kaufberatung anzusehen.
3. Der Hersteller haftet für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer fahrlässigen Pflichtverletzung seitens des Herstellers oder einer vorsätzlichen



oder fahrlässigen Pflichtverletzung eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Herstellers beruhen, sowie für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung seitens des Herstellers oder auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Herstellers beruhen, jedoch für jedes Verschulden bei Schäden, die auf einer Verletzung wesentlicher Vertragspflichten beruhen. Eine darüber hinausgehende Haftung für Schadenersatz, gleich aus welchem Rechtsgrund, ist ausgeschlossen. Hiervon unberührt bleibt die Haftung auf Schadenersatz wegen Fehlens zugesicherter Eigenschaften sowie aus Produkthaftungsgesetz.

4. Die Haftung für Schäden, welche nicht in der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit bestehen, ist auf solche Schäden begrenzt, mit deren Entstehung typischerweise gerechnet werden muß. Diese Haftungsbegrenzung gilt auch, wenn der Hersteller eine vertragswesentliche Pflicht fahrlässig verletzt.
5. Es obliegt dem Anwender, den Bestimmungsort zum Einsatz der Software und die Auswahl der geeigneten Hardware/Rechnertypen zu bestimmen. Hierfür leistet der Hersteller keine Gewähr.

§ 4 Dauer des Vertrages

1. Der Vertrag läuft auf unbestimmte Zeit.
2. Das Recht des Anwenders, die Software zu nutzen, erlischt, sofern der Anwender die in diesem Vertrag festgelegten Nutzungsbedingungen verletzt. In diesem Fall ist der Anwender verpflichtet, den zur Verfügung gestellten Datenträger einschließlich Begleitmaterial zurückzugeben, sowie die Software und alle mit seiner Hilfe erstellte Dateien auf der Rechneinheit so vollständig zu entfernen, daß diese nicht mehr zurückgewonnen werden können und auf Verlangen die Vernichtung durch eine eidesstattliche Erklärung zu versichern.

3. Die ordnungsgemäße Nutzung der Software und des Begleitmaterials ist Bedingung für die nach diesem Vertrag eingeräumten Nutzungsrechte. Verstößt der Anwender hiergegen, endet seine Nutzungsbefugnis, ohne daß es einer Kündigung des Vertrages bedarf.

§ 5 Weitere Vereinbarungen

1. Soweit der Anwender nicht Verbraucher ist, bedürfen Nebenabreden, Änderungen oder Ergänzungen dieses Vertrages der Schriftform.
2. Das deutsche Recht findet Anwendung.
3. Bei Verträgen mit Kaufleuten, Handelsgesellschaften, juristischen Personen des öffentlichen Rechts oder öffentlich-rechtlichem Sondervermögen und im Fall, daß der Kunde, der nicht Verbraucher ist, seinen allgemeinen Gerichtsstand nicht im Inland hat, wird der Gerichtsstand Freiburg vereinbart.
4. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.
5. Sollten Bestimmungen dieses Vertrages oder künftige in ihn aufgenommene Bestimmungen ganz oder teilweise rechtsunwirksam sein, so bleibt der Vertrag im übrigen wirksam, und anstelle der unwirksamen Regelungen treten dann zu vereinbarende, dem wirtschaftlichen Interesse der Parteien entsprechende Regelungen.

Urhebervermerk

Änderungen am Produkt und den hier enthaltenen Informationen vorbehalten.

Diese Bedienungsanleitung darf weder ganz noch teilweise ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Herstellers vervielfältigt oder auf irgendeine Art und Weise elektronisch oder mechanisch - einschließlich Fotokopien und Aufnahmen - weitergegeben werden.

Seiten 1-35

© v4 07/2009 - PEARL Agency - Allgemeine Vermittlungsgesellschaft mbH
JG//DG//TK (DG//HS//JG//TK)

Seiten 37-198

© 1993 – 2009 NAVTEQ. All rights reserved.

Austria: © Bundesamt für Eich- und Vermessungswesen

Croatia, Cyprus,

Estonia, Latvia,

Lithuania, Moldova,

Poland, Slovenia

and/or Ukraine: © EuroGeographics

France: source: © IGN France – BD TOPO ®

Deutschland: Die Grundlagendaten wurden mit Genehmigung der zuständigen Behörden entnommen.

Great Britain: Based upon Crown Copyright material.

Greece: Copyright Geomatics Ltd.

Hungary: Copyright © 2003; Top-Map Ltd.

Italy: La Banca Dati Italiana è stata prodotta usando quale riferimento anche cartografia numerica ed al tratto prodotta e fornita dalla Regione Toscana.

Norway: Copyright © 2000; Norwegian Mapping Authority

Portugal: Source: IgeoE – Portugal

Spain: Información geográfica propiedad del CNIG

Sweden: National Land Survey Sweden

Switzerland: Topografische Grundlage: Bundesamt für Landestopographie.

